

# Hoe speelt u Franse Roulette

Amsterdam  
Breda  
Eindhoven  
Enschede (medio 2002)  
Groningen  
Nijmegen  
Rotterdam  
Scheveningen  
Schiphol Airport  
Utrecht  
Valkenburg  
Zandvoort

Een mooie gelegenheid om uit te gaan.



## Waar komt het spel roulette vandaan?

Over de oorsprong van roulette doen vele verhalen de ronde. De geschiedenis van het spel gaat terug naar de 10e eeuw. Uit deze eeuw zijn in de Kaukasus perkamenten gevonden waaruit de huidige nummervolgorde van roulette is af te leiden.

Roulette zou in zijn oervorm in de 14e eeuw zijn uitgevonden door een Chinese monnik, waarna het door een jezuïetenmissionaris naar Europa werd gebracht. In tegenstelling tot wat vaak wordt beweerd, is er geen direct verband tussen de Franse wiskundige Blaise Pascal (1623-1662) en het roulettespel. Qua vormgeving zou het Rad van Avontuur de voorloper zijn van de huidige roulettecilinder. Eind 17e eeuw werd het grote staande rad gekanteld en werden de pinnetjes en de stalen veer vervangen door de bekende vakjes en het balletje. Tegelijkertijd verplaatste het spel zich van het open kermisterrein naar de meer comfortabele villa's (casini) van de Italiaanse adel, waar de aristocratie zich illegaal met kansspelen vermaakte.

Midden 18e eeuw ontstaan de eerste casino's in Duitsland en Frankrijk. Halverwege de 19e eeuw komen casino's als Baden-Baden en Monte Carlo tot grote bloei. En sinds 1976 biedt Holland Casino in Nederland het legale kansspel aan. De tijd dat casino's waren voorbehouden aan de 'high society' ligt inmiddels ver achter ons. Zo is Holland Casino al meer dan een kwart eeuw aantrekkelijk voor grote én kleine spelers, zonder dat de romantiek en de spanning van het spel zijn aangetast.

Bij roulette wordt gemiddeld 97,3% van de inzetten op nummerkansen uitgekeerd. Speelt u uitsluitend op enkelvoudige kansen, dan is het gemiddelde uitkeringspercentage zelfs 98,65%.



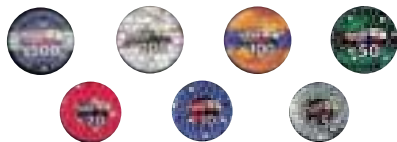
---

## Plaques



---

## Franse Jetons



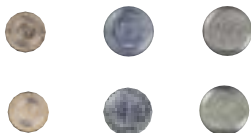
---

## Waardechips



---

## Tokens



## Elk spel heeft zijn eigen fiches.

Holland Casino kent verschillende fiches. Zo speelt u bij Black Jack, Euro Wheel en Caribbean Stud Poker met waardechips. Bij de speelautomaten gebruikt u tokens. Bij Amerikaanse Roulette zet u in met uw eigen kleurenchips. En bij Franse Roulette speelt u in principe met de klassieke Franse jetons, dit zijn fiches met aflopende randen en vaste kleuren voor elke waarde.

De speciale vorm van de jeton maakt het voor de croupier mogelijk om met behulp van het harkje (het rateau) inzetten voor u te plaatsen op elke plek van de grote tafel (het tableau). Het gebruik van de relatief zware waardechips is aan de Franse Roulettetafel weliswaar toegestaan, maar dit vertraagt het spel aanzienlijk.

U kunt uiteraard jetons bij een van de kassa's kopen, maar het is wel zo makkelijk om dat aan de tafel te doen. Stel bijvoorbeeld dat u met jetons van €5,- wilt spelen. U legt dan het te wisselen bedrag vóór u op tafel en vraagt de croupier om 'vijfjes'. Deze legt het bewuste bankbiljet voor zich op tafel, wisselt het om in jetons en schuift deze vervolgens naar u toe.

Behalve vijfjes kunt u ook Franse jetons kopen met een waarde van 10, 20, 50, 100, 200 en zelfs 500. De 'twintigjes' worden ook wel 'lowietjes' genoemd.

❗ Zoals u ziet, spelen de andere spelers met net zulke jetons als de uwe. Het is dus zaak om goed te onthouden waar u op heeft ingezet!

❗ Kijk vóór aankoop van de jetons altijd wat de minimuminzet aan uw speeltafel is. Dit minimum bedrag staat vermeld op de zogenaamde 'score zuil' naast de roulettetafel. U kunt uw jetons zowel aan de tafel als bij de kassa kopen. Ze terugwisselen voor reguliere bankbiljetten of muntstukken kan uitsluitend bij de kassa.

## Ervaring of bijgeloof?

Is geluk in het spel af te dwingen? Bij de roulettetafel ziet u een display met daarop de meest recent gevallen nummers. Handig voor het geval u zich wilt houden aan de tip van ervaren spelers dat het beter is om niet op nummers te spelen die al een tijdje niet meer zijn gevallen. Roulette heeft immers geen geheugen en het kan dan ook erg lang duren voordat uw 'voorkeursnummer' daadwerkelijk uitkomt.

Ervaren spelers spelen vaak bij voorkeur 'met de bank mee'. Valt bijvoorbeeld rood, dan blijven ze op rood staan totdat zwart valt. In Monte Carlo schijnt zelfs ooit eens 39 maal achter elkaar rood te zijn uitgekomen! Nogmaals: elke draai bij roulette is nieuw en staat dus los van de ronde(s) daarvoor.

Hoe dan ook, feit is dat sommige spelers door hun wijze van inzetten zélf hun winstkansen vergroten of verkleinen. Stel, u heeft €100,- aan speelgeld. U heeft dan de meeste kans op winst als u dat bedrag in één keer op een zogenoemde enkelvoudige kans zet – dat wil zeggen op rood of zwart, even of oneven, of op 1-18 of 19-36. U heeft dan immers bijna 50% (de verhouding is 18:37) kans dat u wint.

Ondanks het feit dat deze strategie de grootste winstkans biedt, spelen de meeste bezoekers toch liever anders. U komt tenslotte voor het spel en voor de spanning van het spelen. Dus is het wel zo prettig om meerdere keren tijdens uw casino-bezoek te kunnen inzetten en niet direct in één keer uw hele speelgeld te riskeren.

## Hoe zet u in?

Heeft u eenmaal uw jetons, dan kunt u uw eigen spel spelen. De afmeting van de Franse Roulettetafel plus het feit dat meerdere spelers met dezelfde soort jetons inzetten, maken het vaak wenselijk om daarbij de hulp van de croupier(s) in te roepen. Schroom niet om deze te benaderen, hij/zij is er om u van dienst te zijn.

De croupier mag overigens nooit rechtstreeks geld of jetons van u aannemen. Wilt u dat de croupier u assisteert, spreek hem/haar dan aan en plaats de jetons vóór u op de tafel. Geef vervolgens duidelijk aan wat u wilt spelen en zie erop toe dat de croupier uw opdracht correct uitvoert. U blijft namelijk zelf verantwoordelijk voor uw inzetten, ook als uw jetons door de croupier zijn geplaatst.

Zet u in op uw geluksgetal? Of kiest u voor een nummer waar u op dat moment een goed gevoel bij heeft? Of wilt u toch liever op meerdere nummers tegelijk inzetten? We geven u een overzicht van alle inzetmogelijkheden. Tevens kunt u in het schema direct zien wat u eventueel aan winst uitbetaald krijgt en wat u tegen de croupier zegt als u wilt dat deze uw jetons plaatst (de zogenoemde ‘annonces aan de croupier’).



	<b>Termen</b>	<b>Welke nummers?</b>	<b>Uitbetaling</b>	<b>Annonces aan de croupier</b>
<b>A</b>	Douze premier	1 t/m 12	2 x de inzet	1 <sup>e</sup> Dozijn
<b>B</b>	Douze milieu	13 t/m 24	2 x de inzet	2 <sup>e</sup> Dozijn
<b>C</b>	Douze dernier	25 t/m 36	2 x de inzet	3 <sup>e</sup> Dozijn
<b>D</b>	◆	18 zwarte nummers	1 x de inzet	Zwart
<b>E</b>	Pair	18 even nummers	1 x de inzet	Even
<b>F</b>	Passe	19 t/m 36	1 x de inzet	Passe
<b>G</b>	Serie 5/8	Kleine Serie (Zie "De Series")	Afhankelijk van winnend nummer	Kleine Serie
<b>H</b>	Orph.	Orphelins (Zie "De Series")	Afhankelijk van winnend nummer	Orphelins



	Termen	Welke nummers?	Uitbetaling	Annonces aan de croupier
<b>I</b>	Douze dernier	25 t/m 36	2 x de inzet	3 <sup>e</sup> Dozijn
<b>J</b>	Douze milieu	13 t/m 24	2 x de inzet	2 <sup>e</sup> Dozijn
<b>K</b>	Douze premier	1 t/m 12	2 x de inzet	1 <sup>e</sup> Dozijn
<b>L</b>		18 rode nummers	1 x de inzet	Rood
<b>M</b>	Impair	18 oneven nummers	1 x de inzet	Oneven
<b>N</b>	Manque	1 t/m 18	1 x de inzet	Manque
<b>O</b>	0-spel	Zéro-Spel (Zie "De Series")	Afhankelijk van winnend nummer	Zéro-Spel
<b>P</b>	Serie 0/2/3	Grote Serie (Zie "De Series")	Afhankelijk van winnend nummer	Grote serie





Termen	Welke nummers?	Uitbetaling	Annonces aan de croupier
<b>Q</b> Colonne 34	1, 4, 7, 10, ..... 34	2 x de inzet	Kolom 34
<b>R</b> Colonne 35	2, 5, 8, 11, ..... 35	2 x de inzet	Kolom 35
<b>S</b> Colonne 36	3, 6, 9, 12, ..... 36	2 x de inzet	Kolom 36
<b>T</b> Transversale simple	Blok van 6 nummers	5 x de inzet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 t/m 6: Eerste zes</li> <li>• 31 t/m 36: Laatste zes</li> <li>• 4 t/m 9: Vier/Negen</li> </ul>
<b>U</b> Carré	Blok van 4 nummers	8 x de inzet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 t/m 3: Eerste vier</li> <li>• 5, 6, 8, 9: Vijf/Negen</li> </ul>
<b>V</b> Transversale plein	3 nummers op rij	11 x de inzet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 t/m 3: Eerste drie</li> <li>• 34 t/m 36: Laatste drie</li> <li>• 7 t/m 9: Zeven/Negen</li> </ul>
<b>W</b> Cheval	2 met elkaar verbonden nummers	17 x de inzet	14 en 17: Veertien/Zeventien
<b>X</b> En plein	1 vol nummer	35 x de inzet	30: Dertig

Stel, u wilt via de croupier inzetten. U omschrijft ('annonceert') uw opdracht dan altijd eerst met het laagste nummer en vervolgens met het hoogste nummer van de combinatie. Voorbeelden:

- Cheval tussen de nummers 17 en 14, noemt u '14/17'.
- Transversale plein met de nummers 22, 23 en 24, noemt u '22/24'.
- Carré met de nummers 28, 29, 31, 32, noemt u '28/32'.
- Transversale simple met de nummers 22, 23, 24, 25, 26, 27, noemt u '22/27'.

De Nul wordt 'Zéro' genoemd, de Een heet 'Premier'.

❗ Het is belangrijk om duidelijk te laten zien waar u op inzet. Dan kunnen er geen misverstanden ontstaan. Een paar richtlijnen:

- Zet u in op één nummer, dan moet uw inzet precies in dat vlak liggen zonder de lijnen te raken.
- Speelt u op twee nummers tegelijk ('cheval'), dan moet u uw inzet precies op de scheidslijn van de vakken plaatsen. Zie voor meer inzetvoorbeelden hetinzetschema.

- Liggen er op een bepaalde plek al jetons van andere spelers, dan kunt u, indien de vakruimte dit toelaat, uw eigen inzet het beste schuin op of naast de inzetten van anderen plaatsen. Op de grote vakken van de enkelvoudige kansen is het de bedoeling dat u uw inzet gescheiden houdt van die van andere spelers.

## De series.

Als u verwacht dat de kogel in een bepaald deel van de cilinder gaat vallen, dan is spelen op een 'serie' misschien dé spelmethode voor u. Op de cilinder-tekening kunt u zien welke getallen bij welke serie horen.

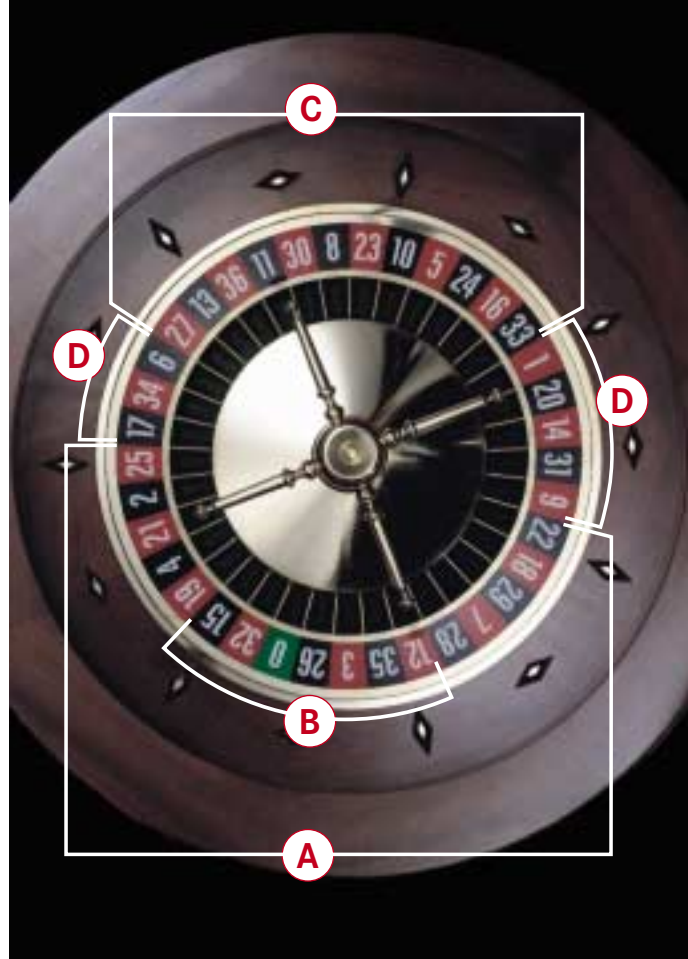
Op het tafellaken (het 'tableau') ziet u links en rechts ter hoogte van de nummers 1 t/m 6 een viertal extra vakken. Dit zijn de zogenoemde 'serievakken'. Als u op een serie wilt inzetten, geeft u het benodigde aantal jetons aan de croupier, waarna deze uw inzet op het gevraagde serievak plaatst. Door de inzet in deze serievakken te plaatsen, hoeft de croupier niet alles nummer voor nummer uit te zetten en bespaart hij zichzelf en de spelende gasten veel tijd. Wint vervolgens een nummer uit de door u

gespeelde serie, dan zal de croupier u overeenkomstig de gespeelde kans uitbetalen.

De verschillende series zijn:

- A Serie 0/2/3.**  
Dit is de zogenaamde Grote Serie waarop u met negen jetons inzet. U speelt op de volgende nummercombinaties: 0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/29 en 32/35. (Op 0/2/3 en 25/29 wordt een dubbele inzet geplaatst.)
- B 0-spel.**  
Bij het Zéro-Spel zet u vier jetons in en speelt u op de volgende nummercombinaties: 0/3, 12/15, 26 en 32/35.
- C Serie 5/8.**  
Dit is de Kleine Serie waarvoor u zes jetons nodig heeft. U speelt op de nummercombinaties: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 en 33/36.
- D Orphelins.**  
U speelt met vijf jetons voor de nummercombinaties: 1, 6/9, 14/17, 17/20 en 31/34.

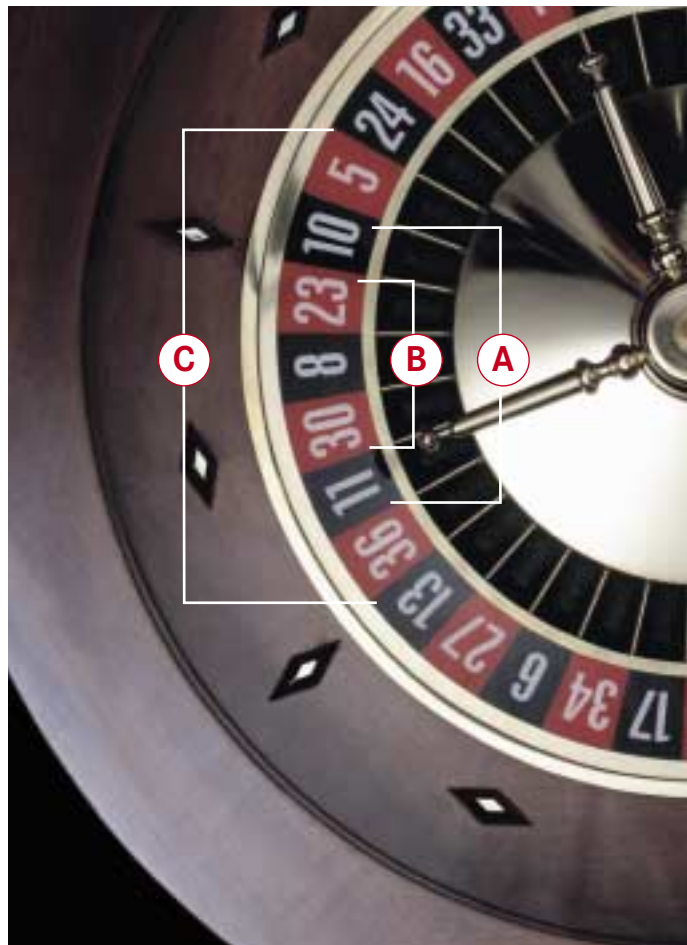
De uitbetaling is afhankelijk van het nummer dat gevallen is en van de gespeelde nummercombinatie.



## Het burenspel.

Het burenspel is heel gemakkelijk. Het is eigenlijk niets anders dan een zelfgemaakte serie. U hebt bijvoorbeeld het voorgevoel dat het volgende winnende nummer een 8 is. Toch twijfelt u of de kogel wel precies op de 8 valt. Misschien valt hij wel net in het vakje ernaast. Dan kunt u het ‘burenspel’ spelen. U kunt daarbij op drie manieren te werk gaan:

- A** U zet niet alleen in op nummer 8, maar ook op de twee nummers links en de twee nummers rechts van de 8. In dit geval zet u dus in op: 10, 23, 8, 30 en 11. Wilt u dit spel via de croupier spelen, dan geeft u de croupier vijf jetons en zegt: “8 met twee burens”. De croupier herhaalt uw opdracht en zet uw jetons uit op het tableau. Als een van de vijf nummers valt, wordt uw winnende jeton 35 x uitbetaald.
- B** U kunt bij het burenspel ook met één of met drie burens spelen. Als u 8 met één buur speelt (u zegt dan tegen de croupier: “8 met één buur” en u geeft drie jetons), dan zet u in op: 23, 8 en 30.
- C** Speelt u 8 met drie burens, dan zet u in op de nummers: 5, 10, 23, 8, 30, 11 en 36 (u zegt dan: “8 met drie burens”, en overhandigt 7 jetons).



## Finales.

Naast series en het burenspeel, zijn er ook nog zogenaemde 'finale-spielen'. Hierbij zet u in op combinaties van eindcijfers. Enkele voorbeelden:

- Finale 7 betekent dat u wilt inzetten op nummer 7, de 17 en de 27 (3 jetons).
- Finale 2 is spelen op de nummers 2, 12, 22 en 32 (4 jetons).

Ook combi-finales zijn mogelijk, zoals bijvoorbeeld

- Finale 2-5. U speelt dan met vier jetons op 2/5, 12/15, 22/25, 32/35.
- Ook Jeux 7/9 is een finale-variant, waarbij u speelt op de 7/8, 8/9, de 17/18, de 19, de 27 en de 28/29 (6 jetons).

Daarnaast is er de beroemde 'glaasje op'-finale, die bij de croupiers bekendstaat als 'Finale Schnaps'. Dit is geen officiële finale-annonce, maar elke Franse Roulettecroupier zal dit spel voor u plaatsen op de nummers 11, 22 en 33...

## Paroli.

Paroli is een opdracht die u aan de croupier geeft als u de uitbetaling voor een winnende inzet geheel wilt gebruiken om het oorspronkelijke spel opnieuw

te spelen. Stel, u speelt de Kleine Serie à € 5,- en u wint. Dan krijgt u op het winnende cheval  $17 \times 5 = € 85,-$  uitbetaald. Als u nu paroli speelt, zet u uw inzet plus de uitbetaling (totaal € 90,-) opnieuw in op de Kleine Serie. Dan speelt u voor € 15,- (€ 90,- verdeeld over 6 combinaties). Als in de volgende ronde de kogel opnieuw in deze serie valt, wint u € 255,- ( $17 \times € 15,-$ ).

In elk casino is het de gewoonte dat de croupier de kogel voor de eerste ronde van die dag draait vanuit de datum van die dag. Voorafgaand aan de eerste ronde ligt de kogel dus in de datum van de speeldag. Deze traditie sluit uiteraard de nummers 32, 33, 34, 35, 36 en de 'zéro' uit.

## Hoe verloopt het spel?

U mag inzetten zodra u de croupier "Faites vos jeux" of "Uw inzetten alstublieft" hoort aankondigen. Het spel gaat nu beginnen en u krijgt voldoende tijd om uw inzetten te plaatsen.

Vervolgens geeft de croupier de kogel. Terwijl de cilinder in de ene richting draait, draait het rouletteballetje in de tegenovergestelde richting.

Na korte tijd annonceert de croupier: “Rien ne va plus” of “Niets meer inzetten alstublieft”. U mag niets meer inzetten of verplaatsen. Alle ogen zijn op de kogel gericht. De spanning stijgt. Langzaam verliest het balletje zijn snelheid en stuitert naar het winnende nummer.

Van alle inzetten op de nummerkansen wordt de inzet ‘en plein’ het meest gespeeld (37%). De inzetten ‘à cheval’ en op ‘transversale simple’ zijn goed voor elk 24% van alle inzetten op nummerkansen. Beduidend minder bespeeld worden ‘carré’ (10%) en ‘transversale plein’ (5%).

De croupier meldt vervolgens het winnende nummer, alsook de winnende enkelvoudige kansen, terwijl hij met het rateau het nummer aanwijst. Bijvoorbeeld nummer 3 wint: “Trois, rouge, impair et manque.” De verliezende inzetten worden door de ene croupier van de tafel verwijderd, terwijl de andere croupier begint met uitbetalen.

De uitbetalingen voor de winnende kolom en het winnende dozijn, de winnende enkelvoudige kansen worden naast en/of op de inzet geplaatst.

De uitbetalingen van de diverse nummercombinaties en op het volle nummer worden naar de winnaars geschoven. U zult de croupier dan ook op zeker moment horen vragen van wie welke inzet is, beginnende bij de lagere inzetcombinaties zoals de transversale simple, de transversale plein, het carré, het cheval en eindigend bij de inzetten op het volle nummer. Heeft u meerdere inzetten op of om het winnend nummer geplaatst, dan kunt u dit, zodra de croupier met de uitbetalingen begint, direct aangeven zodat uw totale speelwinst in één keer wordt vastgesteld.

❗ De winnende inzetten blijven in principe op het tableau staan. U bepaalt zelf of u de winnende inzet op dezelfde plaats laat staan. Sommige spelers zeggen dat het ongeluk brengt als je een winnende inzet verplaatst of weghaalt (het nummer zal nog maar een keer vallen...). Als u na betaling uw inzet weghaalt, zorg er dan voor dat u inzetten van andere spelers niet per ongeluk verschuift.

Zolang de croupier nog bezig is met uitbetalingen, mag u op dat deel van het tableau voor een volgende spelronde nog niets bijplaatsen of uw winnende inzet wegnemen. Pas als de uitbetalingen klaar zijn, annonceert de croupier: “Alles betaald, uw inzet alstublieft” of “Tout est payé, faites vos jeux s’il vous plaît...” Dit is het startsein voor een nieuwe ronde.

### Casinolegende.

Een beroemde speler was de autofabrikant André Citroën. Op een avond in 1926 verspeelde hij in een Frans casino maar liefst dertien miljoen Franse francs, in die dagen een absoluut fortuin. Hij deed dit met geen andere bedoeling dan om het grootste verlies uit de geschiedenis op zijn naam te brengen! Later zouden diverse oliesjeiks dat record aanzienlijk verbeteren...

### Merci pour les employés.

Het is in de casinowereld gebruikelijk dat u bij winst de croupier fooi geeft. Wint u 35 keer uw inzet, dan is het de gewoonte dat u een fooi geeft ter waarde van uw inzet. De echte casinospeler zegt op het moment dat de croupier de uitbetaling toeschuift:

“Stukje voor het personeel” of “stukje 37”. Dit wordt zeer op prijs gesteld en de croupier bedankt u middels het klassieke “Merci pour les employés” oftewel “Bedankt namens het personeel”.

De croupier deponeert de fooi in de tronc, dat is een speciale bus in de tafel. Deze fooi is een deel van het beloningssysteem van de casinomedewerkers.

### De Zéro.

De zéro (nul) is een bijzonder getal bij roulette. De kleur van de zéro is namelijk niet rood of zwart, maar groen. Bovendien hoort de zéro niet bij de nummers 1 tot en met 36 en maakt daarom geen deel uit van de enkelvoudige kansen, dozijnen en kolommen. De zéro is verder wel een gewoon nummer als alle andere, dus kunt u er gewoon op inzetten.

Bij Franse Roulette geldt een aantal bijzondere regels als de zéro valt. Als u op Enkelvoudige Kansen speelt en de zéro valt, dan wordt uw inzet ‘en prison’ geplaatst. U ziet dan dat de croupier uw inzet op de gele lijn aan de rand van het bewuste vak plaatst. Daarmee wordt de inzet ‘in de gevangenis’ gezet. In feite wordt zo de waarde van uw inzet gehalveerd.

Hoe het verder afloopt met uw inzet is afhankelijk van de volgende ronde.

Een voorbeeld. U speelt op rood, de zéro valt en uw inzet komt 'en prison'. Als nu in de volgende ronde een rood nummer valt, schuift de croupier uw inzet weer 'uit de gevangenis'. Uw inzet krijgt daardoor z'n oorspronkelijke waarde terug, maar wordt dus niet uitbetaald. Wel komt uw inzet weer vrij en u mag er weer over beschikken. Pas als daarna opnieuw een rood nummer valt, wordt uw inzet op rood uitbetaald. Volgt daarentegen in de ronde na de zéro een zwart nummer, dan heeft u uw inzet rood 'en prison' alsnog verloren.

**❗ Als uw inzet 'en prison' staat, dan mag u die inzet niet weghalen of zelfs maar aanraken! Verplaatsen naar een andere Enkelvoudige Kans mag weer wel, maar alléén met tussenkomst van de croupier.**

Stel, uw inzet op rood staat 'en prison', maar u vermoedt dat de volgende ronde zwart gaat uitkomen. Dan mag u de croupier verzoeken om uw inzet van de ene naar de andere gevangenis te verplaatsen, in dit geval dus van rood 'en prison' naar zwart 'en prison'.

Iets ingewikkelder wordt het als de zéro niet eenmaal, maar tweemaal achter elkaar uitkomt. Uw inzet die eerst nog 'en prison' stond, wordt dan voorbij de gele 'en prison'-lijn geschoven en staat in feite tweemaal 'en prison'. Nu zult u dus tweemaal achter elkaar geluk in het spel moeten hebben, wil de inzet weer terug kunnen keren naar zijn oorspronkelijke waarde. Veel minder gecompliceerd is de situatie van driemaal de zéro... Dan verliest namelijk uw reeds tweemaal gevangen staande inzet.

Hoe kunt u het mogelijke verlies beperken? Als de zéro is uitgekomen, kunt u de croupier vragen om uw inzet op de enkelvoudige kans te halveren (dit heet 'partager'). Daarmee accepteert u een verlies van de helft van uw inzet. Die helft gaat naar de bank, maar u voorkomt wellicht een totaalverlies als het lot u de volgende twee rondes niet gunstig gezind is.

## Wilt u stoppen met het spel?

Als u wilt stoppen met het spelen van Franse Roulette, dan kunt u uw jetons bij de kassa inwisselen voor andere waardechips of voor reguliere bankbiljetten en muntstukken.



Jetons worden bij voorkeur alleen gebruikt bij het Franse Roulettespel. De waardechips kunt u wél elders in het casino gebruiken.

## Systemen.

Door de jaren heen zijn er telkens weer spelsystemen opgedoken die beweren winnend te zijn. Holland Casino kan u echter geen enkel systeem adviseren. Wij gaan er namelijk van uit dat geen enkel systeem succes garandeert. Toch heeft spelen volgens een systeem een eigen, speciale charme. Vandaar dat hieronder een korte beschrijving volgt van een vijftal populaire systemen.

### De Fitzroy-progressie.

Dit is een eenvoudig maar riskant systeem. U begint met één eenheid. Na verlies telt u daar één bij op. Bij verlies weer één, enzovoort. Zo ontstaat de reeks 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7... enzovoort. U zet bij dit systeem in, totdat u voorstaat. Speelt u dit op een enkelvoudige kans, dan wint u zeer vaak, omdat u bij een treffer altijd meer wint dan de vorige inzet. De kans bestaat echter dat rood in een lange reeks uitkomt. Is dit het geval en heeft u hoog ingezet op zwart, dan wordt

het bedrag om volgens dit systeem steeds hoger te kunnen inzetten langzamerhand gigantisch groot.

### De Martingale-progressie.

Dit is de bekende verdubbeling: 1, 2, 4, 8, 16... enzovoort, waarbij de verloren inzetten worden goedge maakt door de verhoogde, winnende, inzet. Wint u bij de vierde keer, dan heeft u dus  $1+2+4+8 = 15$  jetons ingezet. Bij de uitbetaling krijgt u echter 16 jetons in handen, dus is uw winst 1 jeton. Dit lijkt dé manier om eenvoudig en snel rijk te worden, maar het kan ook misgaan. Wanneer u met een jeton van bijvoorbeeld € 10,- bent begonnen en u verliest 10 keer op rij, dan heeft u al € 5.120,- nodig om volgens dit systeem te kunnen blijven inzetten.

### Het Labouchère-systeem.

Hierbij begint u meestal met een rijtje getallen achter elkaar te schrijven, bijvoorbeeld 1-2-3. Vervolgens zet u het eerste plus het laatste getal in op bijvoorbeeld rood. Valt rood, dan heeft u 4 eenheden gewonnen en streept u de 1 en de 3 weg. Daarna zet u de resterende twee in en als die winnen heeft u zes eenheden gewonnen.

Verliest u echter de eerste vier, dan schrijft u die achter het rijtje (dat dus 1-2-3-4 wordt) en zet vervolgens weer de eerste plus de laatste samen in (dus 1 plus 4 = 5). Houdt u dit een poosje vol, dan wint u vaak omdat u bij winst twee afstreept en bij verlies maar één cijfer bijschrijft. Op den duur hoeft u dus maar eenderde van alle draaien te winnen, terwijl in het algemeen de helft van de draaien op den duur rood is. U kunt echter ook een slechte serie treffen. In dit geval bijvoorbeeld twaalf keer achter elkaar zwart. De inzetten lopen dan geweldig op en u kunt het tafelmaximum bereiken (de diverse maxima vind u op de scorezuil naast de betreffende tafel), waardoor uw systeem in elkaar stort. Vandaar dat in Frankrijk dit systeem ook wel 'La Guillotine' wordt genoemd.

### **Het Contra d'Alembert-systeem.**

Met dit systeem begint men met een inzet op bijvoorbeeld rood. Zolang zwart blijft vallen, zet u telkens maar één eenheid in. Valt echter rood, dan gaat u na één keer winst met één eenheid omhoog, dus 2, 3, 4 enzovoort. Kortom, bij een verliezende reeks verliest u weinig en bij een winnende reeks komt u snel uit het verlies. Iedere keer na verlies gaat u weer één eenheid terug. Dit systeem werpt

uiteraard alleen vruchten af als er regelmatig aardige series komen.

### **Het Ascot-systeem.**

Is een variatie op het Contra d'Alembert-systeem. U schrijft een oneven serie getallen op, bijvoorbeeld 1-2-3-4-5-6-7. De eerste inzet is het middelste getal, dus 4 eenheden. Wint u, dan gaat u verder met 5, 6 en 7, maar nooit hoger. Bij verlies na de eerste inzet gaat u terug in de rij naar 3, 2 en 1. Kortom, bij verlies zet u laag in en bij een winnende reeks zet u hoger in, zodat u snel uit een eerder verlies bent. Op deze manier kunt u met relatief weinig speelgeld lang spelen.

Het verhaal gaat dat iemand ooit bij het Casino in Knokke aan de oude portier vroeg of deze misschien een winnend systeem wist. Waarop de goudgegalonneerde portier fluisterde: "Welzeker manneke, het enige winnende systeem heet: niet naar binnen gaan!"

Systeem of niet, vaak zie je dat mensen die voor het eerst roulette spelen en er eigenlijk niets van afweten, soms hele grote winsten maken. Dit 'beginnersgeluk' wordt door wiskundigen wel verklaard met:

geen systeem is in feite ook een systeem...  
Uiteindelijk is er op de vraag of je met een spel-  
systeem kunt winnen dan ook maar één antwoord  
mogelijk: “Jazeker, als je maar geluk hebt!”

## Uw winst is belastingvrij.

Over uw speelwinst wordt geen belasting ingehouden.  
Daarover heeft Holland Casino afspraken gemaakt  
met de fiscus. Wel moet u rekening houden met uw  
inkomsten en/of vermogen aan het eind van het jaar.  
Neem daarom bij een hoge winst tijdig contact op  
met uw belastingadviseur.

Om te laten zien dat een croupier niets meer  
in zijn handen heeft, maakt hij, voordat hij de  
tafel verlaat, met zijn handen een ‘wassende’  
beweging. Wist u overigens dat de buitenzakken  
op de kleding van croupiers zijn dichtgestikt?

*“Soms wint rouge en soms wint noir,  
maar Blanc wint altijd.”*

François Blanc (1806-1877),  
succesvol directeur van het casino in Monte Carlo.



[www.hollandcasino.nl](http://www.hollandcasino.nl)

Niet alle spelregels zijn in deze brochure verwerkt.  
Omwille van de leesbaarheid is gekozen voor een spelweergave in hoofdlijnen.

Aan deze uitgave kunnen geen rechten worden ontleend. Het officiële Huisreglement en het Spelreglement liggen ter inzage bij de receptie.

Entreevoorwaarden:

minimumleeftijd 18 jaar en geldige legitimatie.

Holland Casino

Afd. Marketing & Communications

Antwoordnummer 237

2130 VB Hoofddorp

Wijzigingen voorbehouden.