



## **SPELREGLEMENT ZAALHOCKEY 2004 met verklaring en toelichting**

**Copyright © KNHB, Utrecht**

**Koninklijke Nederlandse Hockey Bond  
Postbus 85396  
3508 AJ Utrecht**

**Telefoon: 030 - 656 64 44  
Telefax: 030 - 656 44 85  
E-mail: [knhb@knhb.nl](mailto:knhb@knhb.nl)  
Internet: [www.knhb.nl](http://www.knhb.nl)**

## Verantwoordelijkheid en aansprakelijkheid

Deelnemers aan hockey dienen spelregels te kennen en na te leven. Zij moeten dan ook goed kennis nemen van de inhoud van deze publicatie.

In de spelregels ligt de nadruk op veiligheid. Iedereen die deelneemt aan of betrokken is bij het spel moet beseffen dat de veiligheid van anderen niet in gevaar gebracht mag worden. Toepasselijke nationale wetgeving dient daarbij in acht te worden genomen. Spelers dienen te zorgen dat hun uitrusting geen gevaar oplevert voor henzelf of anderen door de conditie van die uitrusting of de gebruikte materialen of het ontwerp.

De KNHB aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor het gebruik van wedstrijdvoorzieningen die gebreken hebben of niet voldoen aan de gestelde eisen en kan niet aansprakelijk worden gesteld voor gevolgen in welke zin dan ook van zulk gebruik. Controle van wedstrijdfaciliteiten en uitrusting voor aanvang van een wedstrijd bestaat uit bezien en beoordelen of die faciliteiten en die uitrusting in algemene zin voldoen aan de gestelde eisen.

Scheidsrechters vervullen een belangrijke rol door het spel te controleren en fair play (sportief en volgens de regels) te verzekeren.

### Invoering

Het Nederlandse spelreglement is een afgeleide van het spelreglement van de FIH (the Rules of Indoor Hockey) en geldt voor alle zaalhockeyspelers en officials. De datum van invoering van het internationale reglement is 1 januari 2004. Het Nederlandse spelreglement zaalhockey 2004 is van kracht met ingang van 1 augustus 2004 en vervangt de eerdere KNHB - uitgaven .

Het internationale spelreglement is opgesteld door de Hockey Rules Board onder gezag van de FIH. De Nederlandse spelregels worden opgesteld door de Commissie Spelregels onder gezag van de KNHB.



**Rabobank**

## INHOUD

Inleiding .....	5
Termen en begrippen .....	9

## SPELEN VAN HET SPEL

1 Speelveld .....	11
2 Samenstelling van teams .....	11
3 Aanvoerders .....	14
4 Kleding en uitrusting van spelers .....	14
5 Wedstrijd en resultaat.....	16
6 Begin en hervatting van de wedstrijd.....	16
7 Bal buiten het speelveld .....	17
8 Scoren van doelpunten .....	18
9 Spelregels: alle spelers .....	18
10 Spelregels: doelverdedigers .....	21
11 Spelregels: scheidsrechters.....	21
12 Straffen .....	23
13 Uitvoering van straffen .....	24
14 Persoonlijke straffen .....	28

## ARBITRAGE

1 Doelstellingen .....	31
2 Toepassen van de spelregels .....	32
3 Vaardigheden van de scheidsrechters .....	34
4 Presenteren van beslissingen: signalen .....	36

## TECHNISCHE SPECIFICATIES

1 Speelveld en velduitrusting (veldhockey).....	39
2 Speelveld en velduitrusting (zaalhockey).....	39
3 Stick.....	44
4 Bal .....	47
5 Uitrusting voor doelverdedigers .....	47

Aanvullende Informatie .....	49
------------------------------	----

## INLEIDING

### **De inhoud van het spelreglement**

Voor het eerst sinds het jaar 2000 is er een nieuw internationaal spelreglement zaal hockey verschenen (the Rules of Indoor Hockey). De Hockey Rules Board (HRB) van de Internationale Hockey Federatie (FIH) heeft het moment aangegrepen om de zaal hockeyregels tegen het licht te houden. Veel onnutte verschillen tussen zaal- en veld hockey zijn weggenomen.

In Nederland wordt het spelreglement opgesteld door de Commissie Spelregels van de Commissie Arbitrage. De Commissie Spelregels heeft gedurende de eerste maanden van 2004 de Rules of Indoor Hockey zo zorgvuldig mogelijk vertaald naar voor Nederland geldende reglementen zaal hockey 2004.

In lijn met het vernieuwde spelreglement veld hockey 2004 worden ook in deze versie van het spelreglement zaal hockey de regels in een nieuwe vorm gepresenteerd. Deze stemt overeen met de wijze waarop het spel is beschreven in de nieuwste uitgave van de FIH. Het doel dat de HRB voor ogen had, was het spelreglement voor iedereen die bij het zaal hockey betrokken is eenvoudiger en begrijpelijker te maken. Daartoe is de taal die wordt gebruikt vereenvoudigd, zijn de beschrijvingen verhelderd en is de lay-out aangepast. De volgorde waarin de regels worden gepresenteerd is logischer gemaakt en waar uitleg nodig was, is die cursief gedrukt en direct onder de betreffende regel geplaatst.

Het nieuwe spelreglement begint met een overzicht van hockeytermen en -begrippen. Vervolgens komen de voor het spel en wedstrijden belangrijke delen "Spelen van het spel" en "Arbitrage". In het deel "Technische Specificaties" staat technische detailinformatie die voor sommige betrokkenen en voor producenten belangrijk is. Aan het einde van het reglement is een opsomming opgenomen van de aanvullende informatie die beschikbaar is via de FIH of de KNHB.

Ook in de nieuwe spelreglementen volgt de KNHB de internationale spelregels zo letterlijk mogelijk en verder is ook de nieuwe, door de

FIH gekozen lay-out gevolgd. Daar waar de KNHB uitzonderingen of aanvullingen maakt op de internationale regels wordt dit met de toevoeging "KNHB:" aangegeven.

Internationaal worden nieuwe spelregels op 1 januari van enig jaar van kracht. Omdat dit midden in het Nederlandse seizoen is, streeft de Commissie Spelregels ernaar om zo vroeg mogelijk op de hoogte te zijn van de door de FIH geplande regelwijzigingen, opdat die in de Nederlandse competitie al kunnen worden ingevoerd aan het begin van het seizoen, dus vóór die regels internationaal worden ingevoerd. Hiermee wordt voorkomen dat teams die internationale wedstrijden spelen, bij die wedstrijden met regels geconfronteerd worden waarmee zij nog niet hebben kunnen spelen in Nederland.

#### **Regelwijzigingen in reglementen 2004**

Aangezien de tekst van de Regels volledig is herschreven, moeten de spelreglementen 2004 in hun totaliteit worden bestudeerd. Veel van de per januari 2004 internationaal ingevoerde wijzigingen zijn in Nederland reeds bij het begin van seizoen 2003-2004 ingevoerd. Het aantal feitelijke wijzigingen in de voor Nederland geldende spelregels is dus beperkt. Wel lijkt van belang aan te geven wat in het reglement zichtbaar is veranderd:

- om meer nadruk te leggen op de spelregels die over het spelen van het spel gaan, zijn de technische omschrijvingen van stick, bal, veld en uitrusting als afzonderlijk onderdeel in het spelreglement opgenomen
- de uitleg over wanneer een strafcorner is afgelopen, is vereenvoudigd en gestandaardiseerd. Het einde van een strafcorner als moment waarop gewisseld mag worden (2.4) is nu gelijk aan het einde van een strafcorner die tegen het einde van een speelheft wordt toegekend (13.4)
- er wordt nader uitgelegd hoe spelers die het veld tijdelijk verlaten, anders dan voor een wissel, terug het veld in mogen komen (2.5)
- hoe over het resultaat (de uitslag) van een wedstrijd wordt beslist wordt toegelicht (5.2)
- procedures voor het aanvangen en hervatten van het spel zijn vereenvoudigd. De spelregels geven aan dat de procedures voor

het nemen van een vrije push nu ook van toepassing zijn op de beginpush (6.4) en om de bal weer in het spel te brengen (7.3 en 7.4.a en b)

- de afhoudregel is vereenvoudigd door in de regel zelf alleen te refereren aan het fundamentele uitgangspunt dat "spelers een tegenstander die de bal probeert te spelen, hierin niet mogen belemmeren" (9.12). De cursief gedrukte toelichting geeft hierbij aanvullende informatie
- er is een specifieke eis om fysiek contact te vermijden bij een tackle (9.13)
- de "voordeelregel" is eenvoudiger en duidelijker uitgelegd (12.1)
- om het gedrag van spelers beter in de hand te houden en daarmee het imago van hockey te beschermen, kan de oorspronkelijke tijdsduur van een tijdelijke verwijdering van een speler worden verlengd, wanneer die speler zich misdraagt terwijl hij tijdelijk van het veld is gezonden (14.4)
- er zijn nieuwe signalen van scheidsrechters geïntroduceerd om gevaarlijk spel en stick obstructie aan te geven (Arbitrage: 4.5.a and g)
- In het deel Technische Specificaties is in 3.3.f een maximale holle of bolle afwijking van de steel van de stick opgenomen en wordt in 3.3.k vastgelegd hoeveel de stick maximaal gebogen mag zijn
- het in 2003 ingevoerde verplichte experiment waarbij verdedigers in hun cirkel een schot op doel ook boven schouderhoogte mogen stoppen of laten afkaatsen, is nu een formele regel geworden (9.6)
- ook het tweede verplichte experiment, waarbij de strafcorner niet langer gestopt hoeft te worden alvorens een doelpoging ondernomen mag worden, is zo succesvol gebleken dat het nu tot regel is gemaakt. Hierbij is de formulering iets aangepast, waardoor nu het scoren van een doelpunt niet mogelijk is voordat de bal na het aangeven van de strafcorner buiten de cirkel is geweest (13.3.i).

#### **Het testen van experimentele regels (Rules Trials)**

De Hockey Rules Board blijft bekijken hoe het spel zich verder kan ontwikkelen. Tot de doelstellingen behoren:

- er voor zorgen dat het spel gemakkelijk te begrijpen is voor spelers, scheidsrechters, toeschouwers en media

- onderkennen van het belang van veiligheid, vaardigheid en fair play
- behouden van de unieke kenmerken en eigenschappen van het spel.

### **De toekomst**

De nieuwe aanpak van de presentatie van de spelregels in deze 2004 uitgave is een voorbeeld van hoe de FIH de toekomst van de hockey-sport voor ogen heeft. De FIH streeft ernaar om het spel zo aantrekkelijk mogelijk te maken om te beoefenen én om naar te kijken, met behoud van zijn unieke kenmerken en de KNHB ondersteunt deze gedachte van harte. De spelregels leveren een belangrijke bijdrage aan het realiseren van deze doelstellingen.

De HRB zal om die reden de spelregels ook in de toekomst blijven bezien en zal zijn rol spelen in het waarborgen dat hockey een sport zal blijven waarop we trots kunnen zijn en waar we van kunnen genieten.

### **Communicatie over spelregels in Nederland**

Via de website van de KNHB kunnen vragen gesteld of suggesties gedaan worden over de spelregels. De Commissie Spelregels streeft ernaar om alle vragen binnen een paar dagen per mail te beantwoorden. Goede suggesties over mogelijke wijzigingen in de regels worden in de Nederlandse commissie besproken en daarna, indien realistisch, onder de aandacht van de Hockey Rules Board gebracht.

Om te voorkomen dat de HRB van allerlei kanten goed bedoelde, maar minder goed gecoördineerde suggesties krijgt toegestuurd, verzoeken wij u met klem alleen via de website van de KNHB uw vragen of suggesties naar voren te brengen.

## **TERMEN EN BEGRIPPEN ZAALHOCKEY**

### **Speler**

Eén van de leden van een team.

### **Team**

Een team bestaat uit maximaal twaalf personen, waarvan ten hoogste zes spelers in het veld en de overigen als wisselers op hun teambank.

### **Veldspeler**

Eén van de spelers in het veld anders dan de doelverdediger.

### **Aanval / Aanvaller**

Het team dat een goal probeert te scoren, dan wel een speler van dat team.

### **Verdediging / Verdediger**

Het team dat probeert te voorkomen dat een goal wordt gescoord, dan wel een speler van dat team.

### **Achterlijn**

De korte grenslijn (18 - 22 meter) van het speelveld.

### **Doellijn**

De achterlijn tussen de twee doelpalen.

### **Zijbalken**

Op de lange grenslijn (36 - 44 meter) van het speelveld geplaatste balken.

### **Cirkel**

Het gebied aan elke kant van het veld, dat wordt begrensd door de lijnen van de twee kwartcirkels, met de binnenste hoekpunten aan de voorzijde van de doelpalen als middelpunt, en de verbindingslijnen tussen de kwartcirkels; de lijnen zijn onderdeel van de cirkel.

### **Spelen van de bal**

Stoppen, laten afkaatsen of in beweging brengen van de bal met de stick en in het geval van de doelverdediger ook het stoppen, laten afkaatsen of verplaatsen van de bal met stick, klomp(en) of beenbeschermers.

### **Push**

Verplaatsen van de bal over de grond met een duwende beweging van de stick, nadat de stick eerst dicht bij de bal is geplaatst. Wanneer een push wordt uitgevoerd, zijn zowel de bal als de haak van de stick in contact met de grond.

## **Flick**

Zodanig pushen van de bal dat deze van de grond afkomt.

## **Scoop**

Omhoog brengen van de bal van de grond door de haak van de stick onder de bal te plaatsen en vervolgens een optillende beweging te maken.

## **Slag (niet toegestaan bij zaal hockey)**

Spelen van de bal door middel van een zwaaiende beweging van de stick naar de bal.

## **Schot op doel**

De actie van een aanvaller die probeert te scoren door de bal van binnen de cirkel in de richting van het doel te spelen.

## **Speelafstand**

De afstand waarbinnen een speler in staat is de bal te bereiken om deze te kunnen spelen.

## **Tackle**

Een actie waarmee men probeert een tegenstander de bal te ontnemen.

## **Overtreding**

Een actie die indruist tegen de regels en die door een scheidsrechter wordt bestraft.

## **SPELEN VAN HET SPEL**

### **1 Speelveld**

*Meer details betreffende speelveld en uitrusting zijn opgenomen in de Technische Specificaties. Daar zijn tevens tekeningen opgenomen van het speelveld, het doel en de stick.*

- 1.1 Het speelveld is rechthoekig, tussen 36,00 en 44,00 meter lang en tussen 18,00 en 22,00 meter breed.
- 1.2 Zijkanten markeren de lange buitenzijden; achterlijnen markeren de korte buitenzijden van het veld.
- 1.3 De doellijnen zijn de delen van de achterlijnen die zich tussen de twee doelpalen bevinden.
- 1.4 Een middenlijn is over de breedte van het speelveld getrokken.
- 1.5 Met cirkels worden de gebieden bedoeld die zich in het veld, centraal ten opzichte van de achterlijn, rond het doel bevinden.
- 1.6 Alle lijnen zijn 50 mm breed en maken deel uit van het speelveld.
- 1.7 Doelen staan buiten het speelveld in het midden van elke achterlijn, tegen de achterlijn.

*KNHB: Bij het speelveld moeten twee teambanken staan, één voor elk van de teams, plaats biedende aan 10 personen. Voorts moet een wedstrijdtafel worden geplaatst met zitruimte voor de tijdopnemer en voor tijdelijk uit het veld gezonden spelers (strafbank). Wedstrijdtafel en teambanken moeten worden geplaatst aan één zijde van het speelveld, op minimaal 1 meter buiten de zijkant en maximaal 10 meter ter weerszijden van de middenlijn. Elk team moet gebruik maken van de bank die het dichtst staat bij het doel dat het team verdedigt; in de pauze wisselen de teams dus van bank.*

### **2 Samenstelling van teams**

- 2.1 Een wedstrijd wordt gespeeld tussen twee teams, elk met niet meer dan zes spelers tegelijk in het speelveld met hun stick in de hand.  
*KNHB: bij de aanvang van een bondswedstrijd moeten er per team tenminste vier speelgerechtigde spelers in het speelveld zijn. Als gedurende een wedstrijd een team uit minder dan vier spelers komt te bestaan wordt de wedstrijd voortgezet.  
KNHB: voor de aanvang van een bondswedstrijd moet een wedstrijdformulier, met daarop ingevuld de namen van de (ten hoogste 12) spelers van beide teams, worden overhandigd aan de*

*scheidsrechters of aan de zaalleiding. Alleen op dat formulier vermelde spelers mogen in het speelveld komen en/of op de teambank plaatsnemen. Tijdens de wedstrijd kunnen geen namen gewijzigd worden, maar tot het maximale aantal van 12 spelers is bereikt, kunnen nieuwe spelers voor vermelding op het formulier worden aangemeld bij de scheidsrechters.*

2.2 Elk team moet tijdens een wedstrijd steeds een doelverdediger in het speelveld hebben.

- a een geblesseerde of verwijderde doelverdediger moet worden vervangen door een andere doelverdediger of door een speler die de rol van doelverdediger op zich neemt
- b gedurende de tijd dat een doelverdediger is verwijderd, speelt het betreffende team met een veldspeler minder.

*Op het moment dat een tijdelijke verwijdering van de doelverdediger ten einde is, mag de aanvoerder van het team:*

- *de tijdelijk uit het veld gezonden doelverdediger weer terug in het veld brengen, of*
- *het spel voortzetten met de vervangende doelverdediger, in welk geval een andere veldspeler in het veld mag komen.*

2.3 Elk team mag uit zijn maximaal 12 spelers wisselen:

- a wisselen van spelers mag op ieder gewenst moment, met uitzondering van de periode tussen het toekennen en het voltooiën van een strafcorner; in die periode mag uitsluitend een geblesseerde of een uit het veld gezonden doelverdediger van de verdedigende partij worden vervangen
- b er is geen beperking aan het aantal spelers dat op hetzelfde moment mag worden gewisseld of aan het aantal malen dat een speler mag worden gewisseld
- c wisselen van een speler kan pas als de te wisselen speler het speelveld heeft verlaten
- d een wissel is niet toegestaan voor verwijderde spelers gedurende hun straf tijd

*Gedurende een tijdelijke verwijdering van een speler speelt zijn team met een speler minder. Voor iedere permanente verwijdering speelt het overtredende team gedurende de rest van de wedstrijd met een speler minder.*

- e als de duur van een verwijdering is verstreken mag de betrokken speler worden gewisseld zonder dat hij in het speelveld terug is geweest
- f veldspelers die wisselen, moeten het veld verlaten dan wel betreden binnen 3 meter van de middenlijn aan de zijde van het veld waar de teambanken staan of die vooraf is overeengekomen met de scheidsrechters
- g doelverdedigers mogen bij een wissel het veld nabij hun doel verlaten of betreden
- h de tijd wordt stilgezet voor het wisselen van doelverdedigers, maar niet voor het wisselen van veldspelers.

2.4 Voor het wisselen van spelers geldt dat een strafcorner voltooid is wanneer:

- a een doelpunt is gescoord
- b een aanvaller een overtreding begaat
- c de bal meer dan 3 meter buiten de cirkel komt
- d de bal voor de tweede keer buiten de cirkel komt
- e de bal over de achterlijn is gespeeld en er geen nieuwe strafcorner wordt gegeven
- f de bal over een zijbalk gaat en er geen nieuwe strafcorner wordt gegeven
- g een verdediger tijdens de strafcornerfase een overtreding begaat en er geen nieuwe strafcorner wordt toegekend
- h een strafbal wordt toegekend
- i een bully wordt toegekend.

*Als er een nieuwe strafcorner wordt toegekend, mag pas worden gewisseld als ook deze strafcorner is voltooid.*

- 2.5 Veldspelers die het veld verlaten voor het behandelen van een blessure, om te drinken, om uitrusting te wisselen of te veranderen, of om enige andere reden dan voor een wissel, mogen alleen binnen 3 meter van de middenlijn aan de zijde van het veld waar wordt gewisseld, weer het veld in komen.
- 2.6 Niemand anders dan veldspelers, doelverdedigers en scheidsrechters mogen zich zonder toestemming van een scheidsrechter binnen het speelveld bevinden.
- 2.7 Spelers binnen en buiten het veld staan gedurende de gehele wedstrijd, dus ook tijdens de pauze, onder het gezag van de scheidsrechters.

- 2.8 Een speler die geblesseerd is of bloedt moet het veld verlaten, tenzij medische redenen dit belemmeren en mag niet terugkeren voordat zijn verwonding is verbonden; spelers mogen geen kleding met bloedvlekken dragen.

### 3 Aanvoerders

- 3.1 Eén speler van elk team moet zijn aangewezen als aanvoerder.  
3.2 Indien de aanvoerder uit het veld wordt gezonden, dient er een vervangende aanvoerder te worden aangewezen.  
3.3 Aanvoerders zijn verplicht een onderscheidende armband of een ander onderscheidend teken te dragen aan bovenarm of schouder.  
3.4 Aanvoerders zijn verantwoordelijk voor het gedrag van alle spelers van hun team en moeten er voor zorgen dat wissels van hun team correct worden uitgevoerd.

*Als een team verkeerd wisselt, wordt een strafcorner toegekend.*

*Een persoonlijke straf wordt toegekend tegen een aanvoerder die zijn verantwoordelijkheden niet nakomt.*

*KNHB: aanvoerders dragen namens hun vereniging ook verantwoordelijkheid voor de correcte invulling en afhandeling van het wedstrijdformulier.*

### 4 Kleding en uitrusting van spelers

*De FIH Tournament Regulations (verkrijgbaar bij het kantoor van de FIH) geven aanvullende bepalingen voor het tenue van spelers, persoonlijke uitrusting en reclame in internationale wedstrijden. De KNHB heeft voor bondswedstrijden deze bepalingen vastgelegd in het Bondsreglement. Daarin is ook opgenomen dat specifieke voorschriften voor schoeisel, kleding en uitrusting van veldspelers, doelverdedigers en officials geldend voor de zaal of hal waarin wordt gespeeld, in acht moeten worden genomen.*

- 4.1 Veldspelers van een team moeten een uniform tenue dragen.  
*KNHB: in bondswedstrijden is spelen in het standaardtenue van de vereniging verplicht, maar als verwarring is te verwachten, dienen de spelers van het bezoekende team hun tenue aan te passen.*  
*KNHB: spelers uitkomende in wedstrijden in de standaard- klas-*

*sen, de interdistrict-competities en de hoogste competitieklassen A/B jeugd, dienen een duidelijk rugnummer te dragen. In een team mag niet tweemaal hetzelfde rugnummer worden gebruikt.*

- 4.2 Spelers mogen niets dragen dat gevaarlijk kan zijn voor andere spelers.

*Het is veldspelers toegestaan beschermende handschoenen te dragen, mits deze de natuurlijke grootte van de hand niet aanmerkelijk vergroten. Veldspelers dienen scheen- en enkelbeschermers te gebruiken en wordt aanbevolen om een mondbeschermer te gebruiken.*

- 4.3 Doelverdedigers zijn verplicht om over hun beschermende uitrusting kleding te dragen in een kleur die afwijkt van die van beide teams.

- 4.4 Doelverdedigers zijn verplicht om tijdens de wedstrijden gebruik te maken van hoofdbescherming, behalve wanneer zij zelf een strafbal gaan nemen of wanneer zij buiten de cirkel als veldspeler gaan optreden.

*Een veldspeler die als doelverdediger optreedt is verplicht gebruik te maken van hoofdbescherming wanneer tegen zijn team een strafcorner of strafbal is toegekend. In overige spelsituaties is hij vrij om te beslissen of hij gebruik maakt van hoofdbescherming.*

*Als hoofdbescherming wordt een complete helm, die het gehele hoofd omvat, met een vast masker voor het gehele gezicht en bescherming van de keel, aanbevolen. Daarnaast wordt aanbevolen dat doelverdedigers ook andere beschermende uitrusting gebruiken. De volgende uitrustingsstukken mogen uitsluitend door de doelverdediger worden gebruikt: bescherming voor lichaam, bovenarm, elleboog, onderarm, hand en dijbeen, beenbeschermers en klompen. Nadere bepalingen waaraan de uitrusting van doelverdedigers moet voldoen zijn opgenomen in de Technische Specificaties.*

- 4.5 Kleding en beschermende uitrusting die de natuurlijke omvang van het lichaam van de doelverdediger of de te beschermen delen van zijn lichaam aanzienlijk vergroten of verbreden, zijn niet toegestaan.



- 4.6 De stick heeft een traditionele vorm, met een steel en een gebogen haak, die aan de linkerzijde plat is:
- de stick moet glad zijn, zonder ruwe en scherpe uitstekende delen
  - inclusief aangebrachte omwikkelingen moet de stick door een ring met een binnendiameter van 51 mm kunnen
  - de stick moet voldoen aan de specificaties vastgesteld door de Hockey Rules Board.
- 4.7 De bal is hard, wit (of een andere overeengekomen kleur) en rond.

*Precieze bepalingen betreffende de stick en de bal zijn opgenomen in de Technische Specificaties.*

## 5 Wedstrijd en resultaat

- 5.1 Een wedstrijd bestaat uit twee helften van 20 minuten en een pauze van maximaal 5 minuten.
- Teams kunnen andere afspraken maken over de duur van de wedstrijd en de pauze, maar moeten vaste regels en afspraken van de KNHB of de organisatoren van competities, toernooien en wedstrijden in acht nemen.*
- 5.2 Het team dat de meeste doelpunten heeft gescoord, is de winnaar van de wedstrijd; als er geen doelpunten zijn gescoord of als de teams een gelijk aantal doelpunten hebben gemaakt, is de wedstrijd in een gelijkspel geëindigd.
- KNHB: bepalingen over een verlenging en/of strafballenserie als manieren om tot een beslissing te komen in een wedstrijd die met een gelijkspel is geëindigd, staan in het Bondsreglement.*

## 6 Begin en hervatting van de wedstrijd

- 6.1 Voor aanvang van de wedstrijd wordt getost. Het team dat de toss wint heeft de keuze tussen speelrichting in de eerste helft of het nemen van de beginpush.
- 6.2 De richting waarin teams spelen wordt omgekeerd in de tweede helft van de wedstrijd.
- 6.3 Een beginpush wordt genomen:
- om de wedstrijd te laten beginnen door een speler van het team dat de toss heeft gewonnen en voor deze optie heeft gekozen; anders door een speler van de tegenpartij

- na de pauze door een speler van het team dat niet de beginpush heeft genomen waarmee de wedstrijd is begonnen
  - na een doelpunt door een speler van het team tegen wie het doelpunt is gescoord of toegekend.
- 6.4 Uitvoering van de beginpush:
- wordt genomen vanaf het midden van de middenlijn
  - de bal mag in iedere gewenste richting worden gespeeld
  - alle spelers behalve de speler die de beginpush neemt, moeten zich bevinden op de helft van het veld waarop het doel staat dat zij verdedigen
  - de bepalingen voor het nemen van een vrije push zijn van toepassing.
- 6.5 Een bully wordt genomen om het spel te hervatten wanneer de wedstrijd is onderbroken wegens een blessure of enige andere reden, waarbij geen straf wordt opgelegd:
- een bully wordt genomen nabij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, maar niet binnen 9 meter van de achterlijn
  - de bal ligt tussen twee spelers, één van elk team, die met hun gezichten naar elkaar toe staan, ieder met het doel dat hij verdedigt aan zijn rechterzijde
  - de twee spelers beginnen de bully met hun stick op de grond rechts van de bal en tikken dan éénmaal boven de bal met de platte kant van hun stick tegen de stick van hun tegenstander, waarna beide spelers de bal mogen spelen
  - alle andere spelers moeten op minimaal 3 meter afstand van de bal zijn.
- 6.6 Als een strafbal is genomen en daaruit geen doelpunt is gescoord of toegekend, wordt het spel hervat door een verdediger, 9 meter voor het midden van de doellijn; voor zo'n hervatting zijn de bepalingen voor het nemen van een vrije push van toepassing.

## 7 Bal buiten het speelveld

- 7.1 De bal is buiten het speelveld wanneer hij in zijn geheel over een zijbalk of achterlijn is gegaan.
- 7.2 Wanneer de bal over een zijbalk gaat, wordt het spel hervat door

een speler van het team dat de bal niet het laatst raakte voordat deze over de zijbalk ging, vanaf een plaats binnen het veld op niet meer dan een meter van de plek waar de bal over die balk ging; voor zo'n hervatting zijn de bepalingen voor het nemen van een vrije push van toepassing.

7.3 Wanneer de bal over de achterlijn is gegaan zonder dat een doelpunt is gescoord, geldt:

- a als de bal is gespeeld door een aanvaller of onopzettelijk door een verdediger of als de bal is afgekaatst van de doelverdediger, wordt het spel hervat door een speler van het verdedigende team vanaf een plaats op niet meer dan 9 meter van de achterlijn recht tegenover het punt waar de bal over de achterlijn is gegaan; voor zo'n hervatting zijn de bepalingen voor het nemen van een vrije push van toepassing
- b als een verdediger de bal met opzet over zijn achterlijn heeft gespeeld en er geen sprake is van afkaatsen van de doelverdediger, wordt het spel hervat met een strafcorner.

## 8 Scoren van doelpunten

8.1 Een doelpunt wordt gescoord wanneer de bal nadat hij binnen de cirkel door een aanvaller is gespeeld en daarna niet meer buiten de cirkel is gekomen, in zijn geheel over de doellijn en onder de doellat gaat.

*Spelen van de bal door een verdediger voor of nadat die door een aanvaller in de cirkel is geraakt, is hierop niet van invloed.*

8.2 Ook is het een doelpunt wanneer dit als resultaat van een strafbal wordt toegekend.

## 9 Spelregels: alle spelers

*Spelers worden geacht zich steeds beheerst en sportief te gedragen.*

9.1 Spelers mogen hun stick niet op een gevaarlijke manier gebruiken.

*Spelers mogen hun stick niet over het hoofd van andere spelers heen tillen.*

9.2 Spelers mogen tegenspelers niet hinderen of in hun spel belemmeren door hen of hun sticks of kleding vast te pakken of aan te raken.

9.3 Spelers mogen een andere speler niet intimideren of het spelen verhinderen.

9.4 Spelers mogen de bal niet slaan.

*Het spelen van de bal met een "slapshot" of een "flats" (een langer durende schuif- of veegbeweging met de stick voor die in contact komt met de bal) wordt aangemerkt als een slag en is daarom niet toegestaan.*

9.5 Spelers mogen de bal niet met de achterkant van hun stick (de bolle kant) spelen.

9.6 Spelers mogen de bal met geen enkel deel van de stick spelen wanneer de bal boven schouderhoogte is, maar verdedigers mogen een schot op doel met hun stick op elke gewenste hoogte stoppen of laten afkaatsen.

*Een poging van een verdediger om een hoog schot op doel te stoppen of van richting te veranderen, terwijl dit in werkelijkheid kennelijk "naast of over" zal gaan, moet worden bestraft met een strafcorner en niet met een strafbal. Bij gevaarlijk spel voortkomend uit een geoorloofde stoppoging moet ook een strafcorner worden toegekend. Maar als de verdediger de bal boven schouderhoogte niet stopt of laat afkaatsen, maar wegslaat en daardoor een doelpunt voorkomt, moet een strafbal worden gegeven.*

9.7 Spelers mogen de bal niet spelen op een wijze die gevaarlijk is of tot gevaarlijk spel kan leiden.

*Een bal wordt in ieder geval als gevaarlijk beschouwd wanneer deze leidt tot een terechte ontwijkende reactie van andere spelers.*

*De straf wordt opgelegd op de plaats waar het gevaarlijk spel ontstond.*

9.8 Spelers mogen de bal niet van de grond omhoog spelen, behalve bij een schot op doel.

*Het is geen overtreding als de bal zonder opzet minder dan 100 mm van de grond komt, tenzij de tegenstander hierdoor de bal niet rechtmatig kan spelen of een actie kan inzetten (tackle).*

9.9 Spelers mogen de bal niet spelen wanneer deze in de lucht is, maar spelers van het team dat de bal niet omhoog bracht, mogen de bal wel stoppen.

- 9.10 Veldspelers mogen de bal niet stoppen, schoppen, oppakken, met zich meedragen, gooien of voortbewegen met welk deel van het lichaam dan ook.

*Het is geen overtreding wanneer de bal tegen voet, hand of lichaam van een veldspeler aankomt, tenzij die speler of zijn team er voordeel van heeft.*

*Er is geen sprake van een overtreding wanneer de bal de hand raakt die de stick vasthoudt als hij anders de stick geraakt zou hebben.*

- 9.11 Spelers mogen de bal niet spelen als zij liggen of met een knie, arm of hand (anders dan de hand die de stick vasthoudt) de grond aanraken.

- 9.12 Spelers mogen een tegenstander die probeert de bal te spelen, niet blokkeren of het pad naar de bal versperren (afhouden).

*Spelers houden af wanneer zij:*

- hun lichaam gebruiken om zich daarmee ruimte te verschaffen
- lichaam of stick van een tegenstander hinderen
- de bal met hun stick of met enig deel van hun lichaam afschermen tegen een geoorloofde tackle.

*Een speler die de bal ontvangt, mag in iedere richting gedraaid zijn.*

*Een speler die balbezit heeft, mag zich met de bal in alle richtingen verplaatsen, mits hij niet tegen een tegenstander oploopt.*

*Een speler die voor een tegenstander langs loopt of hem blokkeert en hem daardoor belemmert om de bal te (gaan) spelen, houdt af (indirect afhouden of shadow obstruction). Dit geldt ook als bij een strafcorner een aanvaller voor verdedigers (inclusief de doelverdediger) langs loopt of hen blokkeert of hindert.*

- 9.13 Spelers mogen niet proberen een tegenstander de bal te ontnemen (tackle) als zij de bal niet kunnen spelen zonder lichaamscontact.
- 9.14 Spelers mogen niet opzettelijk in het doel dat hun tegenstanders verdedigen komen.
- 9.15 Spelers mogen hun tegenstanders geen onbedoelde overtredingen opdringen (uitlokken van overtredingen).

*Duidelijk en opzettelijk de bal tegen enig lichaamsdeel van*

*een veldspeler van de tegenpartij aanspelen moet als uitlokken worden bestraft. Opdringen van afhouden (vaak uitgevoerd door tegen een tegenstander aan te lopen of demonstratief met de stick te zwaaien) dient ook te worden bestraft.*

- 9.16 Spelers mogen hun stick niet ruilen tussen toekennen en voltooiën van een strafcorner of een strafbal, tenzij deze stick niet meer aan de specificaties voldoet.
- 9.17 Spelers mogen geen voorwerpen of uitrustingsstukken op het veld, naar de bal of naar een speler, scheidsrechter of andere persoon gooien.
- 9.18 Spelers mogen het spel niet vertragen om daardoor voordeel te behalen (tijdrekken).

## **10 Spelregels: doelverdedigers**

- 10.1 Wanneer de bal binnen hun cirkel is en zij hun stick in de hand hebben, is het doelverdedigers toegestaan:
- a de bal met hun stick, beschermende uitrusting of enig deel van hun lichaam te stoppen
  - b de bal van hun stick, beschermende uitrusting of enig deel van hun lichaam in iedere gewenste richting, ook over de achterlijn, te laten afkaatsen
  - c hun stick, klompen en beenbeschermers te gebruiken om de bal te spelen.
- 10.2 Doelverdedigers mogen niet op de bal liggen.
- 10.3 Wanneer de bal buiten hun cirkel is, mogen doelverdedigers de bal uitsluitend met hun stick spelen.
- 10.4 Een doelverdediger mag in zijn eigen cirkel liggend de bal spelen, wanneer deze in de cirkel is.

## **11 Spelregels: scheidsrechters**

- 11.1 Twee scheidsrechters hebben de leiding over de wedstrijd, passen de regels toe en beoordelen of er eerlijk en sportief gespeeld wordt (fair play).
- 11.2 Iedere scheidsrechter is gedurende de hele wedstrijd als eerste verantwoordelijk voor beslissingen op zijn helft van het speelveld.
- 11.3 Elke scheidsrechter is op zijn helft van het speelveld als enige verantwoordelijk voor beslissingen over vrije pushes in de cirkel, strafcorners, strafballen en doelpunten.

- 11.4 Scheidsrechters noteren gescoorde en toegekende doelpunten, alsmede waarschuwingen en voor verwijderingen gegeven kaarten. *KNHB: scheidsrechters moeten na de wedstrijd de uitslag, eventueel gegeven gele en rode kaarten, hun naam en het nummer van hun scheidsrechterskaart invullen op het wedstrijdformulier en eventueel op het formulier van de zaalleiding en dit ondertekenen.*
- 11.5 Scheidsrechters zijn er verantwoordelijk voor dat de volledige tijd wordt gespeeld en moeten aangeven wanneer een wedstrijdhelpt eindigt en wanneer een aan het einde van een wedstrijdhelpt nog uit te spelen strafcorner is voltooid.
- 11.6 Scheidsrechters fluiten om:
- a het begin en het einde van een wedstrijdhelpt aan te geven
  - b een bully te laten beginnen
  - c een straf op te leggen
  - d het begin en het einde van een strafbal aan te geven
  - e een doelpunt aan te geven
  - f het spel te hervatten nadat een doelpunt is gescoord of toegekend
  - g de wedstrijd te hervatten na het nemen van een strafbal als er geen doelpunt is gescoord of toegekend
  - h de wedstrijd te onderbreken voor het wisselen van een doelverdediger en daarna weer te hervatten
  - i de wedstrijd om enige andere reden te onderbreken en daarna weer te hervatten
  - j indien nodig, aan te geven dat de bal in zijn geheel buiten het speelveld is geraakt.
- KNHB: een bij een wedstrijd aangestelde tijdopnemer kan enkele onderdelen van de taken van de scheidsrechters overnemen:*
- a. noteren van gemaakte doelpunten en bedienen scorebord
  - b. bijhouden van de wedstrijdtime en bedienen van de wedstrijdklok
  - c. toezien op het gedrag van tijdelijk uit het veld gestuurde spelers op de strafbank.
- De scheidsrechters dienen vóór de wedstrijd met de tijdopnemer af te spreken wie het signaal voor het einde van een wedstrijdhelpt geeft.*

- 11.7 Scheidsrechters mogen tijdens de wedstrijd niet coachen.
- 11.8 Wanneer de bal een scheidsrechter, een niet-bevoegd persoon of enig los voorwerp op het veld raakt, wordt doorgespeeld.

## 12 Straffen

- 12.1 Voordeel: er wordt alleen een straf opgelegd wanneer een speler of een team nadeel ondervindt van een overtreding van een tegenstander.
- Als het toekennen van een straf niet in het voordeel is van het team waartegen een overtreding is begaan, moet doorgespeeld worden.*
- 12.2 Een vrije push wordt gegeven aan de tegenpartij voor:
- a een overtreding van een aanvaller op de helft van de tegenpartij
  - b een onopzettelijke overtreding van een verdediger op zijn eigen helft, maar buiten zijn cirkel.
- 12.3 Een strafcorner wordt toegekend:
- a voor een overtreding van een verdediger in zijn cirkel, waarbij niet het scoren van een doelpunt wordt voorkomen
  - b voor een opzettelijke overtreding van een verdediger in zijn cirkel tegen een tegenstander die geen balbezit heeft, noch een mogelijkheid heeft de bal te spelen
  - c voor een opzettelijke overtreding van een verdediger op zijn eigen helft, maar buiten de cirkel
  - d voor het opzettelijk over de achterlijn spelen van de bal door een verdediger
- Doelverdedigers mogen de bal van hun stick, hun beschermende uitrusting of enig deel van hun lichaam in iedere gewenste richting laten afkaatsen, ook over de achterlijn.*
- e tegen het team dat verkeerd gewisseld heeft
  - f wanneer de bal in de cirkel komt vast te zitten in de kleding of uitrusting van een (doel)verdediger.
- 12.4 Een strafbal wordt toegekend:
- a voor een overtreding van een verdediger in zijn cirkel, waardoor het waarschijnlijk scoren van een doelpunt wordt voorkomen
  - b voor een opzettelijke overtreding van een verdediger in zijn cirkel tegen een tegenstander die in balbezit is of een

- c mogelijkheid heeft om de bal te spelen
  - c wanneer verdedigers bij voortduring te vroeg uitlopen bij het nemen van strafcorners.
- 12.5 Als er sprake is van een nieuwe overtreding of van wangedrag nog voor een opgelegde straf is uitgevoerd:
- a kan een vrije push tot 5 meter naar voren worden verplaatst.  
*Een vrije push voor aanvallers kan niet tot in de cirkel worden verplaatst.*
  - b kan een zwaardere straf worden opgelegd
  - c kan een persoonlijke straf worden opgelegd
  - d kan de straf worden omgekeerd als de nieuwe overtreding wordt begaan door het team dat niet in eerste instantie werd bestraft.

### 13 Uitvoering van straffen

#### 13.1 Plaats van de vrije push:

- a een vrije push wordt genomen nabij de plaats waar de overtreding gebeurde  
*‘Nabij’ betekent binnen speelafstand van de plaats van de overtreding en zonder daar een aanzienlijk voordeel uit te verkrijgen.  
De plaats waar een vrije push moet worden genomen moet dicht bij de cirkel wat strenger worden beoordeeld.  
Een aanvaller mag een vrije push op korte afstand van de cirkellijn niet de cirkel in slepen; de bal moet los zijn van de stick vóór hij in de cirkel komt.  
Wanneer de bal bij het nemen wordt “gesleept”, mag hij niet twee keer worden geraakt.*
- b een vrije push voor de verdediging buiten de cirkel maar binnen 9 meter van de achterlijn, mag evenwijdig aan de zijbalk worden verplaatst tot ten hoogste 9 meter van de achterlijn, recht tegenover de plaats van de overtreding
- c een vrije push voor de verdediging binnen de cirkel mag worden genomen op een willekeurig punt in die cirkel of evenwijdig aan de zijbalk tot buiten de cirkel worden verplaatst tot ten hoogste 9 meter van de achterlijn, recht tegenover de plaats van de overtreding.

#### 13.2 Bepalingen voor het nemen van een vrije push, een beginpush en voor hervatting van het spel nadat de bal buiten het veld is geweest:

- a de bal moet stil liggen
- b de bal moet worden gepusht en minimaal 10 cm worden verplaatst vóór een medespeler de bal mag spelen
- c de speler die de push neemt, mag de bal niet tweemaal spelen, noch binnen speelafstand van de bal blijven of komen vóór die door een andere speler is gespeeld
- d spelers van de tegenpartij moeten op ten minste 3 meter afstand van de bal zijn  
*Indien een speler binnen 3 meter afstand van de bal is, maar het spel niet beïnvloedt, behoeft het nemen van de vrije push niet te worden opgehouden.*
- e bij een vrije push voor het aanvallende team binnen 3 meter van de cirkel moeten alle spelers, behalve de speler die de vrije push neemt, op ten minste 3 meter afstand van de bal zijn.

#### 13.3 Bepalingen voor het nemen van een strafcorner:

- a de bal moet op de achterlijn binnen de cirkel liggen op ten minste 6 meter van de doelpaal, aan de kant van het doel waar het aanvallende team de voorkeur aan geeft
- b een aanvaller pusht de bal vanaf die plaats, zonder hem met opzet omhoog te spelen
- c de aanvaller die de strafcorner neemt, moet minstens één voet buiten het speelveld aan de grond hebben
- d de overige aanvallers moeten binnen het speelveld maar buiten de cirkel zijn, zonder met stick, voeten of handen de grond binnen de cirkel aan te raken
- e geen andere speler dan de speler die de strafcorner neemt mag op minder dan 3 meter afstand van de bal zijn op het moment dat de bal gepusht wordt
- f de doelverdediger van de verdedigende partij moet in het doel staan, alle andere spelers van dat team moeten achter hun achterlijn zijn aan de andere kant van het doel dan waar de strafcorner wordt genomen, zonder met hun stick, handen of voeten de grond binnen het speelveld aan te raken

- g tot de bal bij de strafcorner is gespeeld, mag geen andere aanvaller dan degene die de strafcorner neemt, in de cirkel komen en mag geen enkele verdediger over de achterlijn komen
- h na het nemen van de strafcorner mag de aanvaller die de strafcorner heeft genomen de bal niet meer aanraken of binnen speelafstand benaderen, totdat deze door een andere speler is gespeeld
- i er kan niet gescoord worden voordat de bal buiten de cirkel is geweest  
*Het spelen van de bal met een "slapshot" of een "flats" (een langer durende schuif- of veegbeweging met de stick voor die in contact komt met de bal) wordt aange-merkt als een slag en is niet toegestaan. Indien een verdediger binnen 3 meter van de bal is bij het eerste schot op doel en beneden de knie wordt geraakt, wordt opnieuw een strafcorner toegekend. Indien een verdediger binnen 3 meter van de bal is bij het eerste schot op doel en boven de knie wordt geraakt, wordt het schot op doel als gevaarlijk beoordeeld en moet aan de verdedigers een vrije push worden toegekend.*
- j de regels voor het nemen van de strafcorner zijn niet langer van toepassing als de bal na het aangeven van de strafcorner meer dan 3 meter buiten de cirkel komt.
- 13.4 De wedstrijdtijd wordt voor de pauze en voor het einde van de wedstrijd verlengd om een dan toegekende strafcorner en eventueel een daaruit voortkomende strafcorner of strafbal, te kunnen uitspelen; in zo'n geval is de wedstrijd helft pas ten einde als:
- a een doelpunt is gemaakt
- b een aanvaller een overtreding begaat
- c de bal meer dan 3 meter buiten de cirkel komt
- d de bal voor een tweede keer buiten de cirkel komt
- e de bal over de achterlijn is gespeeld en geen strafcorner wordt toegekend
- f de bal over de zijbalk gaat en geen strafcorner wordt toegekend
- g een verdediger een overtreding begaat die niet resulteert in een nieuwe strafcorner
- h een strafbal wordt toegekend.  
*Deze strafbal moet ook nog genomen worden, voordat de wedstrijd helft ten einde is. Indien het spel gedurende het nemen van een strafcorner onderbroken wordt wegens een blessure of om iedere andere reden en er geen straf wordt opgelegd, moet de strafcorner opnieuw worden genomen.*
- 13.5 Bepalingen voor het nemen van een strafbal:
- a de tijd wordt stilgezet wanneer een strafbal wordt toegekend
- b tijdens het nemen van de strafbal moeten alle spelers op het veld, behalve de aanvaller die de strafbal neemt en de doelverdediger van de verdedigende partij, zich op de speelhelft bevinden waar de strafbal niet wordt genomen; zij mogen geen enkele invloed uitoefenen op het nemen van de strafbal
- c de aanvaller die de strafbal neemt moet achter de bal en binnen speelafstand van de bal staan, voor hij de bal gaat spelen
- d de doelverdediger moet met beide voeten op de doellijn staan en mag niet van de doellijn komen of een van zijn voeten verplaatsen voordat de bal is gespeeld
- e de doelverdediger is verplicht hoofdbescherming te dragen
- f wanneer de aanvaller en de doelverdediger klaar staan, geeft de scheidsrechter een fluitsignaal
- g de aanvaller mag de bal niet spelen voordat het fluitsignaal is gegeven  
*De speler die de strafbal neemt noch de doelverdediger mogen het nemen van de strafbal ophouden of vertragen.*
- h de aanvaller mag niet doen alsof hij de bal speelt
- i de aanvaller mag de bal met een push, flick of scoop en op iedere hoogte spelen  
*Het is niet toegestaan de bal bij het nemen van een strafbal te slepen (dragging).*
- j de aanvaller mag de bal slechts één keer spelen en mag na het spelen van de bal de doelverdediger noch de bal benaderen.

- 13.6 Een strafbal is ten einde:
- als een doelpunt is gemaakt of toegekend
  - als de bal in de cirkel tot stilstand komt, of komt vast te zitten in de uitrusting van de doelverdediger, of door de doelverdediger wordt gevangen of buiten de cirkel komt.
- 13.7 Voor een overtreding gedurende het nemen van een strafbal:
- door de speler die de strafbal neemt: er wordt een vrije push toegekend aan het verdedigende team
  - wanneer de doelverdediger voorkomt dat een doelpunt wordt gescoord door de doellijn te verlaten of één van zijn voeten te verplaatsen voordat de bal is gespeeld: de strafbal wordt overgenomen  
*Bij de eerste overtreding van dit soort krijgt de doelverdediger een waarschuwing (groene kaart) en voor iedere volgende overtreding wordt de doelverdediger tijdelijk uit het veld gestuurd (gele kaart).*
  - wanneer de doelverdediger een andere overtreding begaat, waarmee een doelpunt wordt voorkomen: er wordt een doelpunt toegekend
  - wanneer de doelverdediger een overtreding begaat die niet een doelpunt voorkomt: de strafbal wordt overgenomen
  - door een andere speler uit één van beide teams: de strafbal wordt overgenomen.

#### 14 Persoonlijke straffen

- 14.1 Voor elke overtreding kan de speler die de overtreding begaat tevens:
- worden vermaand (verbaal)
  - worden gewaarschuwd (aangegeven met een groene kaart)
  - tijdelijk uit het veld worden gestuurd, en wel voor minimaal 2 speelminuten (aangegeven met een gele kaart)
  - permanent uit het veld worden gestuurd voor de resterende duur van de wedstrijd (aangegeven met een rode kaart).  
*Een persoonlijke straf kan worden opgelegd samen met de passende spelstraf.*
- 14.2 Tijdelijk uit het veld gestuurde spelers moeten op een aangewezen plaats blijven tot de scheidsrechter hen toestaat weer aan het spel deel te nemen.

*KNHB: spelers die tijdelijk uit het veld gestuurd worden, moeten plaats nemen op een zitplaats nabij de wedstrijdtafel (strafbank), dan wel (bij ontbreken daarvan) op de spelersbank van hun team.*

- 14.3 Tijdelijk uit het veld gestuurde spelers is toegestaan zich tijdens de pauze bij hun teamgenoten te voegen; als de wedstrijd weer wordt hervat moeten zij weer naar de hen toegewezen plaats gaan tot hun straftijd voorbij is.
- 14.4 De duur van de verwijdering van een tijdelijk uit het veld gestuurde speler kan worden verlengd als die speler zich tijdens zijn straftijd misdraagt.
- 14.5 Spelers die voor de resterende duur van de wedstrijd van het veld zijn gestuurd, moeten het veld en de directe omgeving daarvan verlaten.  
*KNHB: met geel of rood gestrafte teambegeleiders mogen niet vanaf de teambank coachen; zij moeten daarom voor de duur van hun uitsluiting na een gele kaart naar de tribune gaan en na een rode kaart gedurende het resterende deel van de speeltijd uit de speelhal gaan.*

## ARBITRAGE

### 1 Doelstellingen

- 1.1 Het leiden van een hockeywedstrijd is een uitdagende en gewaardeerde manier om aan een wedstrijd deel te nemen.
- 1.2 Scheidsrechters leveren hun bijdrage aan een wedstrijd door:
  - a te helpen de wedstrijd op alle speelsterkten naar een hoger niveau te tillen, door ervoor te zorgen dat spelers zich aan de spelregels houden
  - b zorg te dragen dat iedere wedstrijd in de juiste sportieve sfeer wordt gespeeld
  - c te helpen dat spelers, toeschouwers en anderen meer plezier uit de wedstrijd halen.
- 1.3 Deze doelstellingen kunnen door scheidsrechters bereikt worden door:
  - a consistent te zijn: scheidsrechters worden door spelers gerespecteerd als ze consequent fluiten
  - b eertlijk te zijn: beslissingen moeten worden genomen met gevoel voor rechtvaardigheid en integriteit
  - c goed voorbereid te zijn: het maakt niet uit hoe lang een scheidsrechter al fluit, het is belangrijk om zich voor iedere wedstrijd goed voor te bereiden
  - d geconcentreerd te zijn: het is essentieel om goed geconcentreerd te blijven gedurende de hele wedstrijd; de scheidsrechter mag zich door niets laten afleiden
  - e benaderbaar te zijn: een goede kennis van de spelregels moet worden gecombineerd met een goede verstandhouding met de spelers
  - f beter te zijn: scheidsrechters moeten ernaar streven elke wedstrijd beter te worden
  - g natuurlijk over te komen: een scheidsrechter moet altijd zichzelf zijn en niet iemand willen imiteren.
- 1.4 Scheidsrechters moeten:
  - a een gedegen kennis van de spelregels hebben, maar zich altijd realiseren dat de geest van de regel en het gezonde verstand de interpretatie moeten bepalen
  - b technisch spel ondersteunen en stimuleren, tijdig en doortastend optreden bij overtredingen en de daarvoor passende straffen opleggen



- c de gehele wedstrijd goed in de hand houden
- d alle beschikbare controlemiddelen gebruiken
- e de voordeelregel zoveel mogelijk toepassen om daarmee een soepel lopende en open wedstrijd mogelijk te maken, zonder daarbij de controle te verliezen.

## 2 Toepassen van de spelregels

### 2.1 Beschermen van technisch en behendig spel en bestraffen van overtredingen:

- a de relatieve ernst van een overtreding moet worden onderkend en ernstige overtredingen zoals gevaarlijk of ruw spel moeten al vroeg in de wedstrijd en op een doortastende wijze worden aangepakt
- b opzettelijke overtredingen moeten resoluut worden bestraft
- c scheidsrechters moeten laten zien dat als spelers meewerken, technisch en behendig spel zal worden beschermd en dat het spel alleen zal worden onderbroken als dat voor een goed verloop van de wedstrijd nodig is.

### 2.2 Voordeel:

- a het is niet noodzakelijk iedere overtreding te bestraffen als er geen voordeel voor de overtreder is; onnodige onderbrekingen van de wedstrijd veroorzaken onterecht oponthoud en ergernis
- b wanneer de spelregels worden overtreden, moet een scheidsrechter voordeel geven als dit de zwaarste straf is
- c is er eenmaal tot voordeel besloten, dan mag geen tweede kans worden gegeven door alsnog de oorspronkelijke straf op te leggen. Balbezit is niet hetzelfde als voordeel; de speler of zijn team moet daadwerkelijk in staat zijn om zijn spel te ontwikkelen, wil er tot voordeel worden besloten
- d het is belangrijk op het verloop van het spel te anticiperen: verder te kijken dan de actie van het moment en zich bewust te zijn van mogelijke ontwikkelingen in de wedstrijd.

### 2.3 Controle:

- a beslissingen moeten accuraat, overtuigend, duidelijk en consequent zijn
- b kordaat optreden vroeg in de wedstrijd ontmoedigt overtreders vaak om de overtreding te herhalen
- c het is onacceptabel wanneer spelers hun tegenstanders, de scheidsrechters en andere officials verbaal of via hun lichaamstaal of houding bedeligen. Scheidsrechters moeten streng optreden tegen dit soort wangedrag en indien noodzakelijk overgaan tot het geven van een vermaning, een waarschuwing (groene kaart), een tijdelijke (gele kaart) of permanente (rode kaart) verwijdering van het veld. Vermaningen, waarschuwingen en verwijderingen kunnen apart worden gebruikt, maar ook in combinatie met een andere straf
- d een vermaning wordt gegeven aan spelers die in de buurt staan, zonder daarvoor de wedstrijd stil te leggen
- e het is mogelijk dat een speler twee groene of twee gele kaarten krijgt voor verschillende overtredingen gedurende dezelfde wedstrijd, maar wanneer een overtreding wordt gemaakt waarvoor hem al een kaart is gegeven, moet dezelfde kaart niet meer worden gebruikt, maar een strengere straf worden opgelegd
- f wanneer een tweede gele kaart aan dezelfde speler wordt gegeven, zal de tijdsduur van de verwijdering duidelijk langer moeten zijn dan tijdens de eerste verwijdering
- g er moet bij een gele kaart een duidelijk verschil zitten tussen de tijdsduur van een tijdelijke verwijdering na een lichte overtreding, en de tijdsduur van een tijdelijke verwijdering na een ernstige en/of fysieke overtreding
- h wanneer een speler zich opzettelijk op een ernstige manier misdraagt ten opzichte van een andere speler, een scheidsrechter of andere official, moet direct de rode kaart worden getoond.

### 2.4 Straffen:

- a er is een breed scala van straffen beschikbaar
- b een spelstraf en een persoonlijke straf kunnen tegelijkertijd worden opgelegd om ernstige of herhaalde overtredingen aan te pakken.

### 3 Vaardigheden van de scheidsrechters

3.1 De belangrijkste aandachtsgebieden voor de vaardigheden van een scheidsrechter zijn:

- a wedstrijdvoorbereiding
- b samenwerking
- c mobiliteit en opstelling
- d fluiten
- e signalering.

3.2 Wedstrijdvoorbereiding:

a scheidsrechters moeten zich grondig op een wedstrijd voorbereiden onder andere door ruimschoots op tijd op het veld te zijn

*KNHB: scheidsrechters moeten de aanvoerder van een team hun scheidsrechterskaart tonen, als die daar vóór de wedstrijd om vraagt.*

- b voor de wedstrijd begint moeten de scheidsrechters de markeringen, doelen en netten controleren en tevens controleren of er geen sprake is van gevaarlijke materialen of uitrustingen
- c de twee scheidsrechters moeten shirts van dezelfde kleur dragen en deze moet duidelijk afwijken van die van de beide teams
- d er moet kleding worden gedragen die past bij de omstandigheden
- e de schoenen die worden gedragen, moeten geschikt zijn voor de veldcondities en beweeglijkheid
- f een scheidsrechter heeft tijdens de wedstrijd bij zich: een exemplaar van het geldende spelreglement, een duidelijk hoorbare fluit, een stopwatch en schrijfmateriaal om bijzonderheden van de wedstrijd te kunnen noteren.

3.3 Samenwerking:

- a een goede samenwerking tussen de scheidsrechters is van essentieel belang
- b voor de wedstrijd moeten de scheidsrechters met elkaar afstemmen hoe zij gaan samenwerken en elkaar gaan helpen. Veelvuldig oogcontact tussen de scheidsrechters tijdens de wedstrijd is van groot belang
- c scheidsrechters moeten hun verantwoordelijkheid nemen

en bereid zijn om hun collega te helpen wanneer diens waarneming wordt belemmerd of hij moeite heeft om bepaalde delen van het veld te zien. Indien nodig en wanneer hun mobiliteit dit toelaat, moeten scheidsrechters bereid zijn om de middenlijn te passeren en zo ver als nodig is op de helft van de collega te komen om deze te assisteren. Dit helpt de spelers te overtuigen dat de genomen beslissingen correct zijn

*KNHB: als scheidsrechters (vrijwel) gelijktijdig fluiten, is de beslissing voorbehouden aan de scheidsrechter aan wiens zijde van de middenlijn het voorval gebeurde.*

- d gescoorde doelpunten en gegeven kaarten door beide scheidsrechters worden genoteerd en aan het eind van de wedstrijd met elkaar worden afgestemd.

3.4 Mobiliteit en opstelling:

- a scheidsrechters moeten mobiel zijn, zodat zij gedurende de hele wedstrijd naar de meest geschikte positie kunnen gaan
- b minder beweeglijke scheidsrechters kunnen het spel niet duidelijk genoeg overzien om steeds de correcte beslissingen te kunnen nemen
- c fitte, beweeglijke en goed-opgestelde scheidsrechters kunnen zich beter concentreren op de loop van het spel en de beslissingen die zij moeten nemen
- d iedere scheidsrechter opereert voornamelijk op zijn helft van het veld, met de middenlijn aan zijn linkerkant
- e over het algemeen is de meest geschikte positie voor scheidsrechters vóór en aan de rechterkant van het aanvallende team
- f wanneer het spel zich afspeelt tussen de middenlijn en de cirkel, moeten scheidsrechters bij hun zijbalk blijven
- g wanneer het spel zich afspeelt in de cirkel, moeten scheidsrechters zich meer in het veld begeven, verder van de zijbalk en indien noodzakelijk tot in de cirkel zelf, om belangrijke overtredingen te kunnen waarnemen en om te kunnen beoordelen of schoten op doel reglementair zijn
- h bij strafcorners en nadat de bal buiten het veld is geraakt, moeten scheidsrechters een positie innemen die hen een duidelijk zicht biedt op alle mogelijke acties

- i bij een strafbal moet de verantwoordelijke scheidsrechter zich rechts achter de speler die de strafbal neemt, opstellen; de andere scheidsrechter stelt zich op de achterlijn op naast het doel waar de strafbal op genomen wordt
- j scheidsrechters moeten voorkomen dat hun positie in het veld het spel hindert
- k scheidsrechters moeten zich altijd met hun gezicht naar de spelers opstellen.

### 3.5 Fluiten:

- a de fluit is het belangrijkste middel waarmee scheidsrechters communiceren met spelers, met elkaar en met andere betrokkenen bij de wedstrijd
- b het fluitsignaal moet krachtig en luid genoeg zijn, zodat iedereen die bij de wedstrijd betrokken is het goed kan horen; dat betekent niet dat er altijd lang en luid moet worden gefloten
- c de toon en duur van een fluitsignaal moet worden gevarieerd, om daarmee de ernst van overtredingen duidelijk te maken.

### 3.6 Signaleren:

- a signalen moeten duidelijk en voldoende lang gegeven worden zodat alle spelers en de andere scheidsrechter zich bewust zijn van de beslissingen
- b alleen de officiële signalen mogen gebruikt worden
- c het is beter stil te staan op het moment dat een signaal wordt gegeven
- d bij het aangeven van de speelrichting moet de arm niet voor het lichaam langs gehouden worden
- e het is een slechte gewoonte om weg te kijken van de spelers na een signaal of een beslissing; volgende overtredingen kunnen worden gemist, de concentratie kan verslappen of het kan worden opgevat als een teken van onzekerheid.

## 4 Presenteren van beslissingen: signalen

- 4.1 Tijd: signaleer in de richting van de tijdopnemer en de andere scheidsrechter:
  - a de tijd starten: één arm recht omhoog strekken
  - b de tijd stoppen: twee armen, gekruist bij de polsen, recht

- omhoog strekken
- c nog twee minuten speeltijd: steek met omhoog gestrekte armen de beide wijsvingers op
- d nog één minuut speeltijd: steek met omhoog gestrekte arm één wijsvinger op.

*Nadat een gegeven tijdsignaal door tijdopnemer en scheidsrechter is bevestigd, is geen nader tijdsignaal nodig.*

- 4.2 Bully: beweeg de handen afwisselend op en neer voor het lichaam, met handpalmen naar elkaar toe.
- 4.3 Bal buiten het veld:
  - a bal buiten het veld over de zijbalk: geef de richting aan met één horizontaal gestrekte arm
  - b bal door een aanvaller of onopzettelijk door een verdediger buiten het veld over de achterlijn: strek, met het gezicht naar de middenlijn, de twee armen horizontaal zijwaarts (uitpush).
- 4.4 Doelpunt: wijs met beide armen horizontaal naar voren gestrekt, naar de middenstip.
- 4.5 Overtredingen:
 

*Signalen voor overtredingen van spelregels moeten worden gegeven als er twijfel bestaat over de reden voor een genomen beslissing.*

  - a gevaarlijk spel: kruis één arm voor de borst
  - b wangedrag en/of agressief gedrag: stop het spel en maak een kalmerend gebaar door beide handen langzaam op en neer te bewegen voor het lichaam, met de handpalmen naar beneden gericht
  - c shoot: til één been iets op en raak dit met één hand aan vlakbij de voet of enkel
  - d hoge bal: houd de handpalmen naar elkaar toe horizontaal voor het lichaam, ongeveer 15 cm boven elkaar
  - e afhouden: kruis beide onderarmen voor de borst
  - f indirect afhouden: open en sluit afwisselend het kruisen van de onderarmen voor de borst
  - g stick afhouden: houd één arm gestrekt voor het lichaam, schuin naar beneden gericht en raak de onderarm vervolgens aan met de andere hand

- h 3 meter afstand: steek één arm recht omhoog met vijf gestrekte vingers.
- 4.6 Straffen:
- a voordeel: strek één arm duidelijk boven de schouder in de speelrichting van het team dat voordeel krijgt
  - b vrije push: geef de richting aan met één arm horizontaal gestrekt
  - c vrije push maximaal 5 meter voorwaarts verplaatsen: steek één arm recht omhoog met gesloten vuist
  - d strafcorner: wijs met beide armen horizontaal voor het lichaam gestrekt naar het doel
  - e strafbal: wijs met één arm naar de strafbalstip en met de andere arm verticaal de lucht in; dit signaal geeft tevens aan dat de tijd is stopgezet.

## TECHNISCHE SPECIFICATIES

### 1 Speelveld en velduitrusting (veldhockey)

De technische specificaties voor speelveld en velduitrusting bij veldhockey zijn opgenomen in het Spelreglement veldhockey 2004.

### 2 Speelveld en zaaluitrusting (zaalhockey)

- 2.1 Het speelveld is rechthoekig, tussen 36,00 en 44,00 meter lang, begrensd door zijbalken en tussen 18,00 en 22,00 meter breed, begrensd door achterlijnen.

*Waar mogelijk moeten de maximaal toegestane veldafmetingen worden aangehouden. Wanneer de maximale afmetingen niet haalbaar zijn, wordt een breedte van 21 meter aanbevolen, zodat de cirkellijnen de achterlijnen raken vóór de zijbalken.*

*Aanbevolen zijn uitloopstroken van minimaal 3 meter achter de achterlijnen en 1 meter buiten de zijlijnen.*

#### 2.2 Markeringen:

- a geen andere markeringen dan genoemd in deze regel mogen op de speelvloer worden aangebracht  
*Wanneer zaalhockey wordt gespeeld op een vloer waar lijnen van andere sporten zijn aangebracht die niet eenvoudig kunnen worden verwijderd, moeten de markeringen van een afwijkende kleur zijn.*
- b lijnen zijn 50 mm breed en moeten over de gehele lengte duidelijk zichtbaar zijn aangebracht
- c achterlijnen en alle markeringen die omsloten worden door die achterlijnen en de zijbalken, zijn deel van het speelveld
- d alle markeringen moeten van een kleur zijn die afsteekt tegen de speelvloer.

#### 2.3 Zijbalken:

- a markeren de 36,00 tot 44,00 meter lange grenzen van het speelveld
- b hebben een doorsnede van 100 x 100 mm
- c de staande zijden aan de kant van het speelveld zijn ongeveer 10 mm naar onder afgeschuind.  
Zijbalken moeten van hout zijn of van materiaal met verge-

lijkbare fysieke eigenschappen. Zij moeten geen koppelingen of steunen hebben die gevaarlijk zijn voor spelers of scheidsrechters.

2.4 Lijnen en andere tekens:

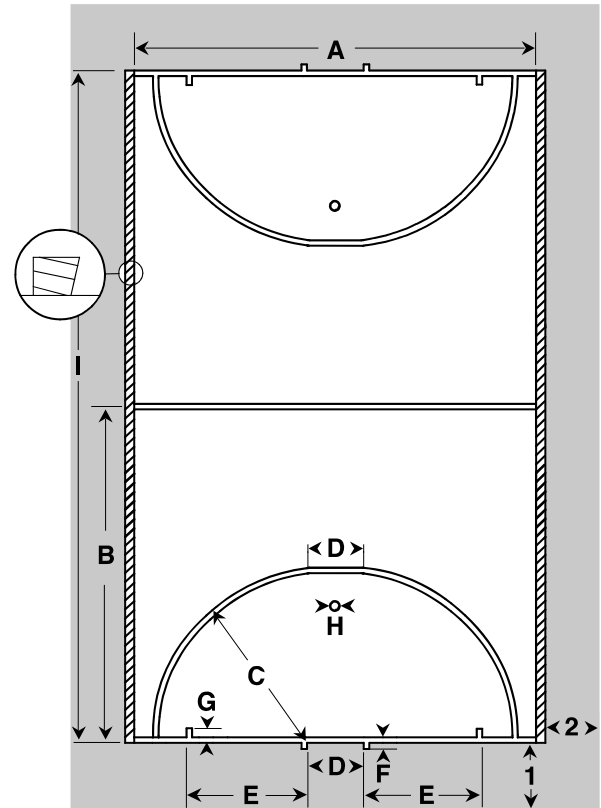
- a achterlijnen: grenslijnen tussen 18,00 en 22,00 meter lang
- b doellijnen: de delen van de achterlijnen tussen de doelpalen
- c middenlijn: in het midden van het veld, over de breedte getrokken
- d lijntjes van 300 mm lang aan de binnenzijde van elke achterlijn aan beide zijden van het doel op 6,00 meter van de buitenzijde van de dichtstbijzijnde doelpaal, waarbij de afstand wordt gemeten tot de buitenzijde van het lijntje
- e lijntjes van 150 mm lang aan de buitenzijde van elke achterlijn op 1,50 meter van het midden van de achterlijn, gemeten vanaf de binnenzijde van deze lijntjes (merktekens voor de doelpalen)
- f strafbalstip met een diameter van 100 mm aangebracht recht voor elk doel met het midden van de stip op 7,00 meter van de binnenzijde van de doellijn.

*KNHB: indien een vloer is voorzien van een strafbalstreep in plaats van een stip geldt het midden van deze streep als plaats voor het nemen van een strafbal.*

2.5 Cirkels:

- a lijnen van 3,00 meter lang zijn binnen het veld aangebracht, evenwijdig aan de achterlijn, met het midden van de lijnen ter hoogte van het midden van de achterlijnen; de afstand tussen de buitenzijde van de lijn van 3,00 meter en de buitenzijde van de dichtstbijzijnde achterlijn is 9,00 meter
- b deze lijnen lopen in beide richtingen tot aan de achterlijn door met ononderbroken gebogen lijnen in de vorm van een kwartcirkel, met als middelpunt de binnenhoek van de dichtstbijzijnde doelpaal
- c de lijnen van 3,00 meter en de kwartcirkels heten samen de cirkellijn; de gebieden binnen deze lijnen, de lijnen zelf meegerekend, heten de cirkels.

**Figuur 1: Speelveld (zaalhockey)**



**Tabel 1: veldafmetingen (zaalhockey)**

Code	Meters	Code	Meters
A	Minimum 18,00 Maximum 22,00	F	0,15
B	Minimum 18,00 Maximum 22,00	G	0,30
C	9,00	H	0,10
D	3,00	1	Minimum 3,00
E*	6,03	2	Minimum 1,00

\* De afmeting E worden gemeten vanaf het lijntje van de doelpaal en niet vanaf de doelpaal zelf; de afstand vanaf de doelpaal is 6,00 meter.

## 2.6 Doelen:

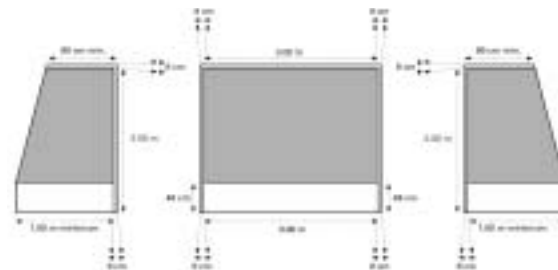
- twee verticale doelpalen verbonden met een horizontale doellat staan in het midden van elke achterlijn op de markeringen van 2.4.e
- de doelpalen en de doellat zijn wit, rechthoekig in doorsnede, 80 mm breed en 80 mm diep
- de doelpalen mogen niet boven, voor of achter de doellat uitsteken en de doellat mag niet naast, voor of achter de doelpalen uitsteken
- de afstand tussen de binnenzijden van de doelpalen is 3,00 meter en de afstand van de grond tot de onderkant van de doellat is 2,00 meter
- de ruimte buiten het veld, achter de doelpalen en de doellat en omsloten door het doelnet is minimaal 0,80 meter diep ter hoogte van de doellat en minimaal 1,00 meter diep op de grond.

*Zij- en achterplanken zijn niet verplicht, maar als zij zijn aangebracht, moeten zij voldoen aan de volgende specificatie:*

- zijplanken zijn 1,00 meter lang en 460 mm hoog
- achterplanken zijn 3,00 meter lang en 460 mm hoog
- zijplanken staan op de grond, haaks op de achterlijn en zijn vastgemaakt aan de achterzijde van de doelpalen zonder de palen te verbreden

- achterplanken staan op de grond, haaks op de zijplanken en evenwijdig aan de achterlijn en zijn bevestigd aan het uiteinde van de zijplanken
- zij- en achterplanken hebben aan de binnenzijde een donkere kleur.

**Figuur 2: Doel (zaalhockey)**



## 2.7 Doelnetten:

- de mazen zijn maximaal 45 mm
- zijn aan de achterzijde van de doelpalen en doellat bevestigd met tussenruimten van niet meer dan 150 mm
- de doelnetten hangen buiten de zij- en achterplanken als die zijn aangebracht
- de doelnetten zijn zodanig bevestigd dat de bal niet tussen het net en de doelpalen, de doellat of - indien geplaatst - de zij- en achterplanken door kan
- de doelnetten zijn zodanig gespannen dat de bal niet terugkaatst.

## 2.8 Teambanken en tafel:

- aan één zijde van het veld is voor elk team een teambank geplaatst
- aan dezelfde zijde van het veld als de teambanken, ter hoogte van de middenlijn, staat een wedstrijdtafel, met een zitplaats voor de tijdwaarnemer en een zitplaats voor tijdelijk uit het veld gestuurde spelers (strafbank).

KNHB: de tijdopnemer moet vanaf zijn zitplaats de tijd klok en het scorebord kunnen bedienen en toezicht op gestrafte spelers kunnen houden.

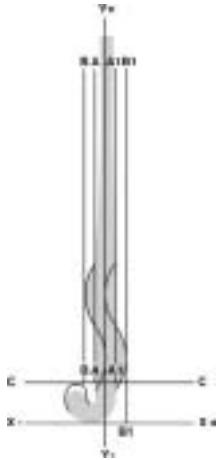
De teambanken en de tafel moeten zo zijn geplaatst dat zij geen gevaar opleveren voor spelers of scheidsrechters.

### 3 Stick

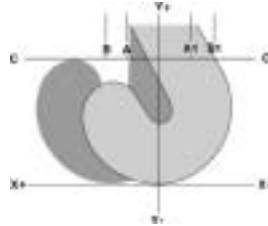
#### 3.1 De stick:

- de traditionele vorm van de stick moet gehandhaafd blijven
- er is geen specifieke vorm of ontwerp van de steel en de haak voorgeschreven, maar de invoering van extreme vormen of ontwerpen die niet aan de gespecificeerde parameters voldoen, zal niet worden toegestaan.

Figuur 3: Stick



Figuur 4: Haak van de stick



#### 3.2 Schets van de stick:

- beschrijving en specificaties in deze regel hebben betrekking op de figuren 3 en 4
- de stick heeft twee delen, de (rechte) steel en de (gebogen) haak
- in beide schetsen wordt de stick getoond met de steel in verticale positie, loodrecht op een horizontale basis (de X-as)
- de boog van de haak is getekend met de ronding op de X-as en het begin van de steel langs de Y-as
- de haak houdt op bij de lijn C - C die evenwijdig aan de X-as is getrokken, 100 mm hoger langs de Y-as
- de Y-as staat loodrecht op de X-as; om de afmetingen aan te geven is de stick zo getekend dat de Y-as door het midden van het uiteinde van de steel loopt
- de steel begint bij de lijn C - C en loopt omhoog langs de Y-as.

#### 3.3 Vorm en afmetingen van de stick:

- de gehele stick moet een glad oppervlak hebben, zonder ruwe of scherpe delen
- de steel en de haak moeten op de lijn C - C glad in elkaar overlopen
- de kruk van de haak heeft de vorm van een "J" of "U", waarvan de naar boven gerichte of open zijde van de haak gelimiteerd is door de lijn C - C
- de lengte van de haak is langs de X-as niet gelimiteerd
- de haak moet alleen aan de linker zijde plat zijn (de zijde die links van de speler is wanneer hij de stick zo vasthoudt dat de haak vanaf de grond omhoog wijst; dit is de zijde van de stick die op de tekening getoond wordt)
- de platte speelzijde van de haak en de steel in het verlengde daarvan moeten glad en vlak zijn, waarbij de holle of bolle afwijking niet meer dan 4 mm in elke richting mag zijn  
*De afwijking aan de speelzijde van de stick wordt gemeten door een rechte lat te leggen langs het platte deel en met een maatstok te meten. De afwijking tussen de stick en de lat mag niet meer dan 4 mm zijn; de som van de holle en bolle afwijking mag nergens meer dan 8 mm zijn*

- g alle extra wikkelingen meegerekend moet een stick door een ring met een binnendiameter van 51 mm gehaald kunnen worden
- h de lijnen A - A en A1 - A1 in de tekening liggen 51 mm uiteen, evenwijdig aan en op gelijke afstand gelegen van de Y-as
- i de lijnen B - B en B1 - B1 liggen 20 mm van respectievelijk de lijnen A -A en A1 - A1
- j het is toegestaan dat de steel door een buiging of kromming eenmaal in de lengterichting van de Y-as buiten de lijn A - A komt, tot maximaal de lijn B - B  
*De vorm en afmetingen van een stick worden getest op een vlakke ondergrond. De stick wordt hierbij met de speelzijde op de ondergrond gelegd zoals in figuur 5.*
- k iedere gebogen of schuine afwijking over de lengte van de stick moet een doorlopend glad profiel over de gehele lengte hebben en mag ofwel aan de platte zijde ofwel aan de achterzijde afwijken tot maximaal 50 mm, maar niet aan allebei de kanten van de stick.  
*De gebogen of schuine afwijking wordt getest met een scherpe wig, waarbij de punt 50 mm van het oppervlak uitsteekt. De stick wordt op een vlakke ondergrond gelegd. De wig mag op geen enkele plaats over de lengte van de stick helemaal onder de stick door kunnen.*

**Figuur 5: gebogen afwijking van de stick**



- 3.4 Speelzijde van de stick:
  - a de speelzijde van de stick is de gehele kant die in de figuren getoond wordt
  - b de zijkanten en de achterkant (“bolle kant”) moeten afgerond zijn en een doorlopend glad oppervlak hebben.
- 3.5 Het gewicht van de totale stick mag niet meer zijn dan 737 gram.
- 3.6 De balsnelheid mag onder testomstandigheden niet meer zijn

dan 98% van de stick-haak-snelheid.

*Balsnelheid wordt bepaald in een serie van 5 tests in een simulator van een door de FIH goedgekeurd laboratorium, bij een sticksnelheid van 80 km/uur. De balsnelheid wordt berekend aan de hand van de tijd in welke de bal twee meetpunten passeert, en wordt uitgedrukt als een percentage van de gespecificeerde sticksnelheid. Door de FIH goedgekeurde ballen worden hiervoor gebruikt.*

*De test wordt uitgevoerd onder algemeen heersende laboratoriumcondities van 20 °C en een relatieve vochtigheid van ongeveer 50%.*

### 3.7 Materialen:

- a de stick of eventuele toevoegingen mogen gemaakt zijn of delen bevatten van elk materiaal, behalve metaal of metaalachtige materialen, zolang deze geschikt zijn voor gebruik bij hockey en geen gevaar opleveren
  - b tape en harsen mogen worden aangebracht op voorwaarde dat het oppervlak van de stick glad blijft en voldoet aan de specificaties van een stick.
- 3.8 De FIH en de KNHB behouden zich elk het recht voor om sticks te verbieden die, naar hun mening, gevaarlijk zijn of het karakter van het spel ongunstig beïnvloeden.

## 4 Bal

### 4.1 De bal:

- a is rond
- b heeft een omtrek tussen 224 en 235 mm
- c weegt tussen 156 en 163 gram
- d is gemaakt van willekeurig materiaal en wit gekleurd (of als anders overeengekomen)
- e is hard met een gladde buitenzijde, maar kleine “deukjes” in het oppervlak zijn toegestaan.

## 5 Uitrusting voor doelverdedigers

*KNHB: specifieke eisen voor uitrusting voor doelverdedigers van de beheerder van de zaal of de hal dienen nauwgezet in acht te worden genomen. Zulke eisen kunnen zijn: vlakke zolen voor*



*schoenen en klompen, gebruik van klitteband in plaats van gespen of afdekken van metalen delen aan de uitrusting.*

- 5.1 Doelverdedigers moeten tijdens wedstrijden steeds hoofdbescherming dragen, behalve wanneer zij een strafbal nemen.  
*Als hoofdbescherming wordt een complete helm aanbevolen, die het gehele hoofd omvat, met een vast masker voor het gehele gezicht en met bescherming van de keel. Ook wordt aanbevolen dat doelverdedigers andere beschermende uitrusting gebruiken. De volgende items mogen uitsluitend door een doelverdediger worden gebruikt: bescherming voor lichaam, bovenarm, elleboog, onderarm, hand en dijbeen, beenbeschermers en klompen.*
- 5.2 Handprotectors:
- a mogen elk niet breder zijn dan 230 mm en niet langer dan 355 mm wanneer de handprotector plat ligt met de palm naar boven
  - b mogen geen voorzieningen bevatten die de stick aan de handprotector verbonden houdt als die niet met de hand wordt vastgehouden.
- 5.3 Beenbeschermers: hebben, wanneer aan het been van de doelverdediger gedragen, elk een breedte van maximaal 300 mm.  
*De afmetingen van de hand- en beenbescherming van doelverdedigers wordt gemeten met mallen met de relevante afmetingen.*

### **Beschikbare aanvullende informatie**

De Koninklijke Nederlandse Hockey Bond (KNHB) kan zelf of namens de International Hockey Federation (FIH) informatie verstrekken over diverse onderwerpen om deelname aan de sport te ondersteunen.

### **Toernooireglement en management**

Informatie over onder meer:

- taken en verantwoordelijkheden van officials bij toernooien
- bijzonderheden over teamkleding, uitrusting en kleuren
- reclame op kleding
- reclame op of rond het veld
- onderbrekingen van een wedstrijd
- procedures voor het behandelen van protesten
- competitieschema en bepaling van de eindstand van een competitie (waaronder een strafballenserie).

### **Bronnen voor de ontwikkeling van hockey**

Er zijn in druk, op video en op CD meerdere publicaties beschikbaar die door bij hockey betrokkenen uit de gehele wereld zijn geproduceerd. Onder andere over:

- coaching voor beginnend, ontwikkeld en/of topniveau
- school- en jeugdprogramma's
- mini-hockey
- cursusboeken

De hierboven aangegeven informatie is verkrijgbaar via de KNHB website: [www.knhb.nl](http://www.knhb.nl)  
of via de website van de FIH: [www.FIHockey.org](http://www.FIHockey.org)

De KNHB heeft voor enkele regels en richtlijnen van de FIH nadere aanvullingen aangegeven, die alleen voor de velden en wedstrijden in Nederland van toepassing zijn. Daar waar de KNHB aanvullingen heeft aangebracht, gelden deze aanvullingen.

**Spelreglementen**

Spelreglementen veldhockey en zaalhockey zijn in boekvorm verkrijgbaar bij de KNHB. Op de KNHB website staat de tekst van de reglementen integraal opgenomen.

