



Inhoud:

100 kaarten met 'hapklare' vragen,
2 spelregelkaarten, Trivial Pursuit™
dobbelsteen.

- HS** HEG EN STEG
- BG** BEELD EN GELUID
- JD** JAAR EN DAG
- KV** KUNST EN VliegWERK
- W** DE WERELD
- R** RECREATIE

Deze kaartset kan als compleet spel
gespeeld worden (zie onderstaande
spelregels), maar je kunt de set ook
gebruiken bij je standaard Familie
editie... dat geeft je 600 nieuwe vragen!

Doel van het spel

Zorg dat jij als eerste speler zes kaarten
hebt.

Het spel

1. Verwijder de verpakking van
de kaarten en haal de twee spel-
regelkaarten eruit. Zet de groene
kaarten (vragen voor volwassenen)
met de vragenkant naar voren
vóór het tussenschotje in de
houder. Zet de gele kids-kaarten
met de vragenkant naar voren
achter het tussenschotje.
2. De jongste speler mag beginnen.
Gooi de dobbelsteen om een cate-
goriekleur te bepalen.
3. Een andere speler pakt de voorste
kaart en leest de bij de gegooide cate-
gorie behorende vraag voor. Jonge spelers
beantwoorden vragen van de gele
kaarten, volwassenen van de groene.

090345220104

090345220104

TRIVIAL PURSUIT FAMILY CARDS (NL) TRIVIAL PURSUIT FAMILY CARDS (NL)

4. Als je antwoord goed is, gaat de kaart achteraan de rij in de houder en je gooit de dobbelsteen nog eens voor een Trivial Pursuit™ vraag.

5. Als je de vraag dit keer goed beantwoordt, krijg je de kaart en je legt hem voor je neer.

6. Om nog een kaart te krijgen, moet je eerst weer een vraag op een nieuwe kaart goed beantwoorden, voordat je een Trivial Pursuit™ vraag op de volgende kaart kunt proberen te beantwoorden.

7. Blijf gooien en vragen beantwoorden totdat je een fout antwoord geeft. Dan is de volgende speler aan de beurt.

De winnaar

De eerste speler die zes kaarten heeft verzameld (d.w.z. tenminste twaalf vragen correct beantwoordt), wint het spel.

Als een speler erin slaagt tijdens zijn/haar eerste beurt zes kaarten te verzamelen, mogen de andere spelers proberen dit kunststukje te evenaren, om het spel

in "remise", oftewel gelijk spel te laten eindigen.

Mochten twee of meer spelers gelijk eindigen, dan moeten ze vragen beantwoorden totdat een van hen een goed antwoord geeft en de ander(en) een fout antwoord.

Snel spel

Het spel gaat sneller als je een kaart verdient voor elke goed beantwoorde vraag.

De vragen in deze editie van Trivial Pursuit™ zijn
© 2003 Horn Abbot International Limited.
Een Horn Abbot spel onder licentie van Horn Abbot
International Limited, eigenaar van het handelsmerk
"Trivial Pursuit".
Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings,
Christ Church, Barbados, West Indies.



090345220104

090345220104

090345220104

TRIVIAL PURSUIT FAMILY CARDS (NL) TRIVIAL PURSUIT FAMILY CARDS (NL)