

INTERNATIONALE IJSHOCKEY FEDERATIE



NEDERLANDSE IJSHOCKEY BOND



Case Book

2002 – 2006

Juli 2004

De originele tekst is in de Engelse taal.

Vertaling: A. van Berkel

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de Nederlandse IJshockey Bond.

© 2003 Nederlandse IJshockey Bond

INHOUDSOPGAVE

Inleiding	6
-----------------	---

SECTIE 1 – SPEELVELD

119 Doelgebied	8
141 Strafbanken.....	8

SECTIE 2 – TEAMS, SPELERS EN UITRUSTING

200 Spelers in uniform	9
201 Aanvoerder van een team	9
223 Spelershelm	9
227 Mondbeschermers.....	10
232 Stick van een doelverdediger	10
234 Helm en volledig gezichtsmasker van een doelverdediger	10
260 Nameten van uitrusting	11

SECTIE 3 – OFFICIALS EN HUN TAKEN

313 Taken van de Linesmen	14
323 Tijdwaarnemer.....	14

SECTIE 4 – SPELREGELS

411 Spelerswissel uit de spelersbank gedurende het spel.....	16
412 Spelerswissel bij spelonderbrekingen.....	16
415 Doelverdedigerswissel tijdens spelonderbrekingen	17
416 Geblesseerde spelers	17
417 Geblesseerde doelverdedigers	18
420 Wedstrijdduur	19
422 Time-out	19
440 Inworpen (face-offs).....	19
442 Face-off procedure	21
450 Buitenspel (offsides)	24
451 Uitgesteld buitenspel (Delayed offsides).....	28

460 Icing the puck	30
470 Definitie van een doelpunt	33
471 Het afkeuren van een doelpunt.....	35
472 Doelpunt en voorzet (goal en assist)	37
481 Puck op het doelnet	38
490 Stoppen/passen van de puck met de hand	40
491 Het schoppen van de puck.....	41
492 Puck met te hoog geheven stick raken.....	42

SECTIE 5 – STRAFFEN

500 – Straffen – Definitie en procedures	45
501 – <i>Minor penalty</i>	46
503 – <i>Major penalty</i>	51
504 – <i>Misconduct penalty</i>	52
508 – <i>Penalty Shot</i>	52
509 – <i>Penalty Shot procedure</i>	55
511 – Procedure van een straf van een doelverdediger	60
512 – Samenvallende straffen	63
513 – Uitgestelde straffen (<i>delayed penalties</i>)	72
514 – Het opleggen van straffen.....	75
523 – Checking from behind (bodycheck van achter)	78
528 – Vuistgevecht of overdreven ruwheid	79
534 – Interference (obstructie of belemmering)	81
539 – Tripping (laten struikelen)	81
540 – Checking to the head or neck-area	82
550 – Belediging van officials of wangedrag door spelers.....	82
551 – Belediging van officials of wangedrag door teamofficials	82
554 – Delaying the game (het vertragen van de wedstrijd)	83
554c) – De puck buiten het speelveld schieten of gooien	83
554e) – Geblesseerde speler die het ijs niet wil verlaten	84
554f) – Na een doelpunt meerdere keren spelers wisselen.....	84
555 – Niet toegestane of gevaarlijke uitrusting.....	85
556 – Broken stick (gebroken stick)	86
557 – Speler die op de puck valt.....	88
559 – Speler die de puck met zijn handen speelt	88
560 – Doelverdediger die de puck met zijn handen speelt	89
568 – Stick of ander voorwerp buiten het speelveld gooien	89
569 – Stick of ander voorwerp binnen het speelveld gooien.....	89
570 – Stick of ander voorwerp gooien tijdens een uitbraak	91
571 – Voorkomen van infecties door bloed	92

591 – Doelverdediger over de rode middenlijn	93
592 – Doelverdediger bij spelonderbreking naar de spelersbank	93
593 – Doelverdediger verlaat doelgebied bij schermutseling	94
601 – Body checking in vrouwenijshockey	95



INLEIDING

Het *IIHF Case Book* (boek met diverse spelsituaties) is een aanvulling op het officiële IIHF spelregelboek. De inhoud bestaat naast regelinterpretatie en verduidelijkingen ook uit richtlijnen, technieken en instructies voor Scheidsrechters en Linesmen. Bovendien voorziet het boekje in de verduidelijking van spelregels voor spelers, team officials en media.

Vaker ontstaan gedurende een wedstrijd situaties die specifieke regels of uitleg behoeven. Dit boekje geeft telkens een uitleg die conform de geest en de bedoeling van de ijshockeyspelregels is en daarnaast aansluit bij een standaard van sportiviteit die voor spelers, team officials en game officials herkenbaar is en ook geaccepteerd wordt.

Het *IIHF Case Book 2002-2006* is gedateerd mei 2003. Het is van belang om te weten dat gedurende de periode 2002-2006 zich gedurende wedstrijden situaties kunnen voordoen die niet in dit boekje voorkomen. De IIHF (en daarmee ook de NIJB) zal jaarlijks bij aanvang van een nieuw seizoen een update verschijnen als de omstandigheden dat vereisen. Daarnaast zullen *IIHF Rule Interpretation* en/of *IIHF Procedure Bulletins* verschijnen als de IIHF dat wenselijk acht.

Het *IIHF Case Book* is evenals het officiële spelregelboek verdeeld in diverse secties. De verdeling in secties en spelregelnummering komt in beide boekjes overeen.

Het *IIHF Case Book* kent structureel 3 onderdelen:

- Deel A bestaat uit procedures en technieken die Scheidsrechters en Linesmen, overeenkomstig hun verantwoordelijkheden, moeten verrichten;
- Deel B verduidelijkt de spelregels, die in het IIHF spelregelboek niet volledig tot hun recht komen;
- Deel C handelt over situaties die zich gedurende een wedstrijd kunnen voordoen en hoe hier mee omgegaan dient te worden.

Het *IIHF Office* en het *IIHF Sport Development* zijn altijd bereid om vragen of opmerkingen m.b.t. situaties, die gedurende een wedstrijd kunnen voordoen, of die in dit boekje voorkomen, te beantwoorden.

Geef U a.u.b. uw opmerkingen en vragen door aan de referee-in-chief van de NIJB, die er voor zal zorgdragen dat u de juiste informatie ontvangt.



SECTIE 1 – SPEELVELD

119 – DOELGEBIED

B – Interpretatie

1. De randen (lijnen) behoren tot het doelgebied. De afmetingen van het doelgebied zijn dus inclusief de belijning.

141 – STRAFBANKEN

B – Interpretatie

1. Teams moeten gebruik maken van de strafbank recht tegenover hun spelersbank. Gedurende een wedstrijd mag er niet van bank gewisseld worden.



SECTIE 2 – TEAMS, SPELERS EN UITRUSTING

200 – SPELERS IN UNIFORM

B – Interpretatie

1. Op het Officiële Wedstrijdformulier mogen namen van spelers tot aan het moment van het begin van de wedstrijd worden gewijzigd.
2. Een team mag slechts 2 man als doelverdedigers omgekleed hebben.
3. Een geregistreeerde speler mag vooraf aan de wedstrijd deelnemen aan de *warming-up*, vooropgesteld dat hij speelgerechtigd is. Zijn naam hoeft niet op het Officiële Wedstrijdformulier voor te komen.

201 – AANVOERDER VAN EEN TEAM

B – Interpretatie

1. Indien de situatie zich voordoet dat zowel de Aanvoerder als de Assistent-aanvoerders zich op de spelersbanken bevinden, dan moet de Scheidsrechter de Aanvoerder verzoeken om met hem te spreken.
2. Een Aanvoerder mag niet van de spelersbank komen om de Scheidsrechter te vragen een stick na te meten.
3. Een Aanvoerder of één van zijn Assistenten mag niet van de spelersbank komen om een Scheidsrechter uitleg te vragen of om met hem in discussie te gaan. Indien de Aanvoerder ongevraagd van de spelersbank komt, moet deze worden teruggestuurd en de coach dient gewaarschuwd te worden, dat bij herhaling een *Bench Minor penalty* of een *Minor penalty* wordt opgelegd (zie Spelregel 572).

223 – SPELERSHELM

B – Interpretatie

1. Indien in IIHF-competities een speler zonder helm aan de warming up deelneemt, moet de *stand-by* Scheidsrechter dit melden aan de *IIHF Referee Supervisor*. Deze op zijn beurt moet het voorval melden aan de *IIHF Chairman*, die vervolgens het *Directoraat* of het *IIHF Disciplinary Committee* informeert.
2. In nationale competities gelden in deze de nationale regels.

3. De reserve doelverdediger is niet verplicht om zijn helm en gezichtsmasker te dragen als hij in de pauze over het ijs naar zijn spelersbank of kleedkamer gaat.
4. Spelers en reserve doelverdediger zijn niet verplicht om in de spelersbank hun helm op te hebben.

227 – MONDBESCHERMER

B – Interpretatie

1. Onder een op maat gemaakte mondbeschermmer wordt verstaan een mondbeschermmer die door een tandtechnicus op het gebit van de speler is afgestemd.
2. Indien een speler uit de categorie onder 20 jaar deelneemt aan een *IIHF Senior Competitie* en geen volledig gezichtsmasker draagt, is deze verplicht een op maat gemaakte mondbeschermmer in te hebben.

232 – STICK VAN EEN DOELVERDEDIGER

B – Interpretatie

1. Het gedeelte van de stick van een doelverdediger boven het brede gedeelte mag geen kromming kennen. Indien dit wel het geval is moet Spelregel 555(A) worden toegepast.

234 – HELM EN VOLLEDIG GEZICHTSMASKER VAN EEN DOELVERDEDIGER

B – Interpretatie

1. Een Scheidsrechter kan een doelverdediger een *Minor penalty* opleggen voor *Delaying the Game* als deze doelverdediger opzettelijk zijn helm en/of gezichtsmasker afdoet, met het doel het spel te onderbreken. Een waarschuwing hoeft niet gegeven te worden.

260 – NAMETEN VAN UITRUSTING

A – Scheidsrechter Procedure

1. Het nameten van een stick (curve, kromming) dient te gebeuren met een zgn. *stick gauge*.
2. Nameten van uitrusting van een doelverdediger dient onmiddellijk na afloop van een periode te geschieden.
3. Het nameten van de uitrusting van een doelverdediger kan in het Scheidsrechtersgebied of in een daarvoor geschikte ruimte plaatsvinden.
4. Een stick die of een uitrustingstuk dat gevaarlijk is, kan door een Scheidsrechter worden nagemeten zonder dat een team daartoe verzoekt. Een stick die, of een uitrustingstuk dat gevaarlijk wordt bevonden, moet uit het spel worden genomen. Een nameting, anders dan hetgeen hierboven is beschreven, kan slechts op verzoek van de tegenstander worden gedaan.

B – Interpretatie

1. Een stick van een speler of doelverdediger kan op elk tijdstip worden nagemeten.
2. Ook na een doelpunt kan een team verzoeken om een stick na te meten.
3. Om de stick van een speler na te meten is het niet noodzakelijk dat een speler daadwerkelijk aan de wedstrijd heeft deelgenomen. Alleen al het feit dat een speler zich legaal op het ijs bevindt, is voldoende om nameten te rechtvaardigen.
4. Een doelverdediger mag aan het spel deelnemen met een spelersstick. Wordt in een dergelijk geval door de tegenstander verzocht om deze stick na te meten, dan moet deze worden nagemeten als zijnde een spelersstick.
5. De breedte van het blad van een spelerstick moet worden opgemeten op elke plek tussen de hiel van de stick en een punt op 1½ cm afstand van de punt van het stickblad.
6. Indien de stick niet conform de spelregels is, moet de stick worden teruggegeven aan het in overtreding zijnde team. Een teamgenoot van de speler wiens stick niet conform de regels is, moet de bestrafte speler een nieuwe stick in de strafbank gaan brengen. Het team kan mogelijkerwijze de kromming in het stickblad (curve) in de spelersbank weer op orde brengen. Indien een speler deze stick

daarna weer gebruikt, mag te allen tijde opnieuw door de tegenstander worden verzocht om deze stick na te meten.

7. Indien de Aanvoerder van een team de Scheidsrechter verzoekt om de stick van een tegenstander op te meten, dan moet deze tegenstander zich op het ijs bevinden op het moment dat het verzoek tot nameting wordt gedaan.
8. Indien de Aanvoerder van een team verzoekt om de kromming van een stick (curve) na te meten en de Scheidsrechter is niet in staat om dat te doen, dan moet de stick uit het spel worden genomen. Geen van beide teams wordt dan bestraft (Spelregel 555).

C – Situaties

Situatie 1

Het aanvallende team verzoekt tijdens een spelonderbreking in zijn aanvalsvak om de stick van een tegenstander na te meten.

Regel: Indien de stick niet conform de regels wordt bevonden, moet een *penalty* worden opgelegd en de daaropvolgende *face-off* moet in het neutrale vak worden genomen. Wordt de nagemeten stick wel correct bevonden, dan moet het verzoekende team worden bestraft en de daarop volgende *face-off* vindt plaats in het aanvalsvak van het aanvallende team.

Situatie 2

De uitrusting van een doelverdediger wordt tussen twee periodes nagemeten en wordt niet conform de regels bevonden, waardoor de doelverdediger met een *Minor penalty* bestraft moet worden.

Regel: Een willekeurige speler mag deze straf uitzitten, daar er tijdens het nameten van de uitrusting zich geen spelers op het ijs bevonden. Indien gedurende de wedstrijd de stick van een doelverdediger wordt nagemeten en niet conform de regels wordt bevonden, dan moet een speler, die zich op het **moment van de spelonderbreking op het ijs** bevond, de straf uitzitten.

Situatie 3

De Aanvoerder van een team vraagt om de stick van een tegenstander na te meten. Deze tegenstander, die zich op het ijs bevond, heeft inmiddels in zijn spelersbank plaatsgenomen.

Regel: Zodra het verzoek gedaan is en zolang de Scheidsrechter en/of Linesmen nog visueel contact heeft met de betreffende stick, kan deze worden nagemeten. Dit betekent dus dat van een speler wiens stick nagemeten moet worden, en die van het ijs af de spelersbank ingaat, de stick nog steeds kan worden nagemeten vooropgesteld dat het verzoek tot nagemeten is gedaan voordat de speler het ijs afgaat en de stick door Scheidsrechter en/of Linesmen niet uit het oog verloren is.

Situatie 4

Van speler die de strafbank op gaat om zijn straf uit te zitten of van een speler die de strafbank verlaat omdat hij juist zijn straf heeft uitgezeten wordt verzocht om zijn stick na te meten.

Regel: Het is toegestaan om deze stick na te meten.

SECTIE 3 – OFFICIALS EN HUN TAKEN**313 – TAKEN VAN DE LINESMEN****A – Linesman Procedure**

1. Linesmen hebben niet de bevoegdheid om een *Butt-End* overtreding door te geven aan de Scheidsrechter indien deze overtreding met een *Dubbele Minor penalty* bestraft moet worden. Linesmen kunnen te allen tijde, op verzoek van de Scheidsrechter, hun visie op de situatie geven.
2. Linesmen kunnen het spel niet onderbreken omdat een speler gewond raakte door een *High Stick* van de tegenstander, waarvoor een *Dubbele Minor penalty* opgelegd zou moeten worden.
3. Linesmen hebben niet de bevoegdheid om een *Spearing* overtreding door te geven aan de Scheidsrechter indien deze overtreding met een *Dubbele Minor penalty* bestraft moet worden. Linesmen kunnen te allen tijde, op verzoek van de Scheidsrechter, hun visie op de situatie geven.

C – Situaties**Situatie 1**

Tegen team A wordt een uitgestelde straf aangegeven. De Linesman constateert een overtreding waarvoor team A met een *Bench Minor* bestraft moet worden.

Regel: De Linesman kan het spel niet stilleggen. Ook geeft hij geen teken. De Linesman moet het incident bij de eerstvolgende spelonderbreking melden bij de Scheidsrechter.

Situations 2&3 deleted

323 – TIJDWAARNEMER

C – Situaties

Situatie 1

Er wordt een doelpunt gescoord en daarna wordt de Scheidsrechter geïnformeerd over het feit dat de klok stilstond op het moment dat het doelpunt viel.

Regel: Het doelpunt wordt goedgekeurd, vooropgesteld dat de periode nog niet voorbij was. De Scheidsrechter zal, in overleg met de Linesmen en de Tijdwaarnemer, vaststellen hoe lang de klok stilstond en de nodige aanpassingen verrichten. Indien niet kan worden vastgesteld hoe lang de klok stilstond, moet de wedstrijd worden voortgezet met de actuele tijd op de klok.

SECTIE 4 – SPELREGELS

411 – SPELERSWISSEL UIT DE SPELERSBANK GEDURENDE HET SPEL

B – Interpretatie

1. Een doelverdediger kan tijdens het spel, over en weer, ongelimiteerd gewisseld worden met de reserve doelverdediger of een speler.
2. Sub (a) van deze regel handelt over het wisselen van spelers en doelverdedigers. Indien de doelverdediger ingewisseld wordt voor de reserve doelverdediger of omgekeerd, indien een spelerswissel plaatsvindt, of indien een speler de plaats van de doelverdediger inneemt, dient Spelregel 411(a) in acht genomen te worden. Is dit niet het geval dan moet de Scheidsrechter Spelregel 573 toepassen.
3. Sub (b) van deze regel behandelt slechts de situatie waar een doelverdediger wordt gewisseld voor een extra speler.

412 – SPELERSWISSEL BIJ SPELONDERBREKINGEN

A – Scheidsrechter Procedure

1. Als beide teams hun spelers snel wisselen en er geen poging wordt ondernomen om de lijnen op elkaar af te stemmen door een van de teams dan mag de Scheidsrechter zeker een paar extra seconden toestaan aan de teams om hun spelers op het ijs te krijgen.
2. Deze regel controleert de situaties waarbij het bezoekende team treuzelt met het op het ijs brengen van zijn spelers in de hoop dat het thuis team zijn spelers eerst op het ijs zal brengen. Met deze regel krijgt het bezoekende team zijn enige wissel, waarna het thuisteam als laatste kan wisselen. In dit soort situaties moet de Scheidsrechter streng zijn ten aanzien van de 5 seconden regel en nadat hij zijn arm omhoog heeft gedaan, mag hij het bezoekende team niet meer toestaan spelers te wisselen. Als de Scheidsrechter ziet dat een coach probeert zijn spelers op het ijs te brengen zonder een opzettelijke poging zijn wissel te vertragen (welk team dan ook), dan mag de Scheidsrechter een paar extra seconden toestaan bij de spelerswissel.
3. De Scheidsrechter moet de spelers die over de *boarding* aan het komen zijn toestaan door te gaan met wisselen ook al zijn de 5 seconden voorbij. De Scheidsrechter moet in een dergelijke situatie wel een waarschuwing geven aan het team dat te langzaam wisselt.

4. Na een spelonderbreking moet de Scheidsrechter naar de bank van het bezoekende team kijken en als er geen teken van een wissel waar te nemen is telt hij de toegestane tijd af en steekt dan zijn arm omhoog. Hij volgt daarna dezelfde richtlijnen voor het thuis team. Hier moet de Scheidsrechter een beetje "feeling" met de wedstrijd hebben om aan te voelen of er wel of niet een wissel gaat komen.
5. De Scheidsrechter moet zijn arm omhoog en omlaag doen na elke spelonderbreking, zelfs als er zeker geen wissel volgt.
6. Ook nadat er een doelpunt gescoord is moet de Scheidsrechter dezelfde procedure volgen met betrekking tot de spelerswissel.
7. De Scheidsrechter is verantwoordelijk voor de procedure rondom de spelerswissel. De Linesman wordt hierin niet betrokken.
8. Na een *icing* moet de Linesman, die de puck ophaalt, niet alleen voldoende tijd hebben om naar de *face-off* stip in de eindzone te schaatsen, maar moet hij ook de procedure rondom de spelerswissel kunnen volgen.
9. Als de teams proberen te wisselen na de toegestane tijd dan moet de Scheidsrechter de betreffende spelers naar hun spelersbank terug sturen. De Scheidsrechter moet niet aarzelen om naar de spelersbank te gaan om de coach te waarschuwen voordat er een *penalty* wordt opgelegd.
10. De Scheidsrechter moet het in overtreding zijnde team waarschuwen voor een niet correcte procedure m.b.t. het wisselen van spelers en aangeven dat elke volgende overtreding in deze een bestraft wordt met een *Bench Minor penalty*.

B – Interpretatie

1. Indien één of beide teams bestraft worden, nadat het spel na een niet correcte spelerswissel is onderbroken, is het aan beide teams toegestaan opnieuw te wisselen.
2. Onder een spelerswissel verstaat men het wisselen van één of meerdere spelers, met uitzondering van de doelverdediger.

415 – DOELVERDEDIGERSWISSEL TIJDENS SPELONDERBREKINGEN

B – Interpretatie

1. Indien de doelverdediger tijdens een spelonderbreking vervangen wordt door de reserve doelverdediger, dan moet deze laatste op het ijs blijven totdat het spel hervat is of tot dat hij door een speler vervangen is.

416 – GEBLESSEERDE SPELERS

B – Interpretatie

1. Een speler die voor een geblesseerde teamgenoot plaats heeft genomen op de strafbank, moet in de strafbank blijven zitten totdat de geblesseerde speler weer in staat is om aan de wedstrijd deel te nemen. Indien de geblesseerde speler weer in staat is om deel te nemen aan het spel, moet hij zijn vervanger in de strafbank aflossen.
2. Indien een geblesseerde speler, die bestraft is, weigert om van het ijs te gaan, krijgt hij additioneel een *Game Misconduct penalty* opgelegd.

417 – GEBLESSEERDE DOELVERDEDIGERS

A – Scheidsrechter en Linesman Procedure

1. Zowel de Scheidsrechter als de Linesman kunnen het spel onderbreken vanwege een geblesseerde doelverdediger.
2. Indien een doelverdediger in het gezicht of op zijn hoofd geraakt wordt, met name door een hard schot, of indien duidelijk is dat er sprake is van serieuze blessure, dan moet de Scheidsrechter het spel onmiddellijk stilleggen, tenzij er sprake is van een actuele scoringskans.

B – Interpretatie

1. Indien een doelverdediger geblesseerd naar zijn spelersbank gaat, moet hij vervangen worden. Indien hij wel terug zijn doel in gaat, moet hij bestraft worden met een *Minor penalty* (Spelregel 592).
2. Indien de doelverdediger vervangen moet worden door een speler, krijgt deze tien minuten de tijd om zich om te kleden. Deze tien minuten gaan in op het moment dat het de Scheidsrechter duidelijk is dat de doelverdediger niet verder kan spelen. De geblesseerde doelverdediger kan niet aan de wedstrijd deelnemen nadat de omgeklede speler de uitrusting van een doelverdediger aan heeft en naar het doel gaat.
3. Indien de speler die de geblesseerde doelverdediger vervangt binnen tien minuten de uitrusting van een doelverdediger heeft aan gedaan, mag de resterende tijd gebruikt worden voor een warming up.

420 – WEDSTRIJDDUUR**A – Scheidsrechter Procedure**

1. De Scheidsrechter hoeft op het einde van een periode niet op zijn fluit te blazen. Het geluid van de zoemer (sirene) is voldoende.

422 – TIME-OUT**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Geen van de teams mag om een time out vragen nadat de procedure van de spelerswissel is voltooid en/of de Scheidsrechter en Linesman klaar staan om de *face-off* te nemen.
2. Er mag geen time out worden aangevraagd nadat een speler uit de *face-off* verwijderd is.
3. Gedurende een *time-out* mag een doelverdediger geen *warming-up* krijgen.

440 – INWORPEN (FACE-OFFS)**B – Interpretatie**

1. De *face-off* in de eindzone vindt plaats aan de kant waar de puck vastgeklemd wordt. Wordt de puck uit het speelveld geschoten, dan wordt de *face-off* genomen aan de kant waar het schot vandaan kwam.
2. Als zowel aanvallende als verdedigende spelers straffen krijgen opgelegd en het spel wordt stil gelegd in een van de eindzones dan moet de *face-off* in die eindzone genomen worden, ongeacht of hetzelfde aantal spelers van beide teams straffen krijgen opgelegd, tenzij een andere regel van toepassing is en deze er voor zorgt dat de *face-off* in de neutrale zone genomen moet worden.
3. Indien een speler van het aanvallende team in zijn aanvalsvak bij een *face-off* bestraft wordt, moet de daaropvolgende *face-off* in het neutrale vak genomen worden.
4. Indien een aanvallende speler in zijn aanvalsvak het doel van zijn plaats schuift en daarbij geen poging doet om contact met het doel te vermijden, moet de daarop volgende *face-off* in het neutrale vak genomen worden. Heeft de speler echter geen enkele kans om

contact met het doel te vermijden, dan vindt de daarop volgende *face-off* plaats in de eindzone.

5. Indien er na een spelonderbreking diep in het eindvak een opstootje of een opeenhoping van spelers plaatsvindt, moet de daaropvolgende *face-off* in het neutrale vak worden genomen als spelers van het aanvallende team zich over de buitenkant van de *face-off* cirkels begeven.
6. Indien de Linesman een uitgestelde *offside* aangeeft en het verdedigende team veroorzaakt een *icing*, dan vindt de daaropvolgende *face-off* plaats in het verdedigingsvak van het team dat de *icing* veroorzaakte.
7. Indien enkel een aanvallende speler in zijn aanvalsvak bestraft wordt, moet de daarop volgende *face-off* genomen worden in het neutrale vak, ongeacht welk team de spelonderbreking veroorzaakte.
8. Indien de puck via de Scheidsrechter of Linesman uit het speelveld gaat, moet de daarop volgende *face-off* genomen worden op de plaats waar de Scheidsrechter of Linesmen geraakt werd.
9. Een doelverdediger mag niet aan een *face-off* deelnemen.

Situaties**Situatie 1**

Team A is vanwege een *Minor penalty* in de numerieke minderheid. Team B krijgt in zijn aanvalsvak een (uitgestelde) *Minor penalty* opgelegd. Team A speelt de puck opzettelijk niet om zodoende de tijd van hun eigen straf te laten verlopen.

Regel: De Scheidsrechter moet het spel onderbreken en een *face-off* laten nemen in het verdedigingsvak van het team dat de puck weigerde te spelen (Team A).

Situatie 2

De Scheidsrechter geeft een straf aan voor het aanvallende team in zijn aanvalsvak. Het niet in overtreding zijnde team heeft in zijn verdedigingsvak de puck in zijn bezit en veroorzaakt een spelonderbreking.

Regel: De daarop volgende *face-off* vindt plaats op het dichtst bijzijnde inworp punt in het neutrale vak.

Situatie 3

Het spel wordt in het verdedigingsvak onderbroken vanwege een verdedigende speler.

Regel: De daarop volgende *face-off* vindt plaats in het verdedigingsvak.

Situatie 4

Een verdedigende speler veroorzaakt een spelonderbreking in zijn verdedigingsvak. Een verdedigende speler wordt bestraft en voordat het spel hervat wordt, krijgt ook een aanvallende speler een straf opgelegd.

Regel: De daarop volgende *face-off* vindt plaats in het verdedigingsvak.

Situatie 5

Een aanvallende speler krijgt in zijn aanvalsvak een straf opgelegd. De daaropvolgende *face-off* moet plaats vinden in het neutrale vak. Echter voordat het spel hervat wordt, krijgt ook een verdedigende speler een straf opgelegd.

Regel: De *face-off* wordt nog steeds in het neutrale vak genomen.

Situatie 6

Het spel wordt in het verdedigingsvak onderbroken omdat zowel een aanvallende als een verdedigende speler bestraft worden.

Regel: De daaropvolgende *face-off* wordt genomen op de dichtst bijzijnde plek op de denkbeeldige lijn waar het spel werd onderbroken, tenzij anders omschreven in de regels.

442 – FACE-OFF PROCEDURE**A – Scheidsrechter en Linesman Procedure**

1. De *face-off* procedure is op elke plaats op het ijs hetzelfde.
2. De Linesman moet een *face-off* niet aankondigen door zijn arm omhoog te brengen en vervolgens pas de puck op het ijs te werpen.
3. De Linesman die de *face-off* neemt mag de puck niet inwerpen zolang zijn collega niet de correcte positie heeft ingenomen.
4. De Linesman die de *face-off* neemt, mag de puck niet inwerpen, zolang zich nog spelers op het ijs bevinden die niet aan het spel gaan deelnemen. Ook al neemt dit meer tijd dan de gestelde 5 seconden.

5. Voordat de Linesman de *face-off* neemt, moet hij controleren of zich het juiste aantal spelers op het ijs bevindt.
6. Indien de speler die de *face-off* neemt niet de juiste plaats m.b.t. de markeringen op het ijs inneemt, kan de Linesman deze speler uit de *face-off* verwijderen.
7. Gebruik de vijf seconden na het fluitsignaal om met de spelers te communiceren en om hun in de juiste positie te brengen.
8. Indien een speler die de *face-off* neemt voorafgaand aan de inworp fysiek contact maakt met een tegenstander, mag de Scheidsrechter of Linesman deze speler zonder waarschuwing uit de *face-off* verwijderen.
9. Indien de Linesman en de twee spelers, die de *face-off* gaan nemen, klaar staan en een andere speler bevindt zich of komt in de cirkel, dan moet de Linesman, zonder waarschuwing, de speler die de *face-off* neemt uit de *face-off* verwijderen en hem vervangen door een teamgenoot, die zich op dat moment op het ijs bevindt.
10. Een Scheidsrechter of Linesman kan niet beslissen welke speler degene die uit de *face-off* verwijderd is, moet vervangen. Dit blijft een beslissing van het team. Het moet echter wel een speler op het ijs zijn en deze moet meteen de *face-off* nemen.
11. Probeer te voorkomen dat je twee spelers uit de *face-off* in het eindvak moet verwijderen. Zo mogelijk stuur je diegene weg, die de eerste overtreding beging.
12. Indien van beide teams spelers te vroeg de *face-off* cirkel in komen schaatsen (zonder dat een team voorafgaand gewaarschuwd werd), moeten beide spelers die *face-off* willen nemen, uit de *face-off* worden verwijderd.
13. De achterste Linesman moet letten op spelers die vroegtijdig de cirkel in komen en die zich achter de Linesman, die de *face-off* neemt, bevinden. Indien de achterste Linesman een dergelijke overtreding constateert, fluit hij af en stelt zijn collega in kennis van het gebeuren. Dit is slechts van toepassing als nog geen waarschuwing aan een van beide teams is gegeven. Indien er sprake is van een tweede overtreding (gedurende dezelfde *face-off*), dan is het de verantwoordelijkheid van de Scheidsrechter om hier bestraffend tegen op te treden.
14. Een Linesman mag de tweede speler van hetzelfde team niet uit de *face-off* wegsturen. Het is de verantwoordelijkheid van de Scheidsrechter om hier bestraffend tegen op te treden.

15. De Linesman mag de puck inwerpen als slechts één speler klaar staat voor de *face-off*. Het is echter aan te bevelen om als je dit voor de eerste keer in een wedstrijd doet, het dan in het neutrale vak te doen.
16. Als een speler uit de *face-off* wordt gestuurd op één van de inwerppunten in het eindvak, dan blijft de Scheidsrechter op dezelfde plaats staan. Bij de eerste overtreding waarschuwt hij de spelers. Indien het andere team eveneens een eerste overtreding begaat gedurende dezelfde *face-off*, dan moet de Scheidsrechter ook dit team waarschuwen.
17. Ontstaan er problemen bij een *face-off* in de eindzone, dan kan de Scheidsrechter naar de andere kant schaatsen om zijn Linesman te ondersteunen en de spelers te waarschuwen. In een dergelijke situatie fluit de Scheidsrechter om zijn Linesman te waarschuwen dat hij hulp komt bieden. Na een waarschuwing te hebben gegeven neemt de Scheidsrechter zijn normale positie weer in.
18. Indien nadat een van de teams een waarschuwing heeft ontvangen en een van hun spelers is uit de *face-off* verwijderd, spelers van beide teams vroegtijdig de cirkel in komen schaatsen, dan moet de Scheidsrechter enkel het team bestraffen dat al eerder de waarschuwing kreeg. Het andere team ontvangt nu de waarschuwing.
19. Nadat een team bestraft is, begint het proces van waarschuwen en het opleggen van een straf weer opnieuw.
20. Indien een speler gedurende een inworp bestraft wordt, mogen beide teams daarna wisselen.

B – Interpretatie

1. Bij een *face-off* hoeft een speler niet het volledige blad van zijn stick op het ijs te plaatsen. Het is voldoende als het stickblad het ijs raakt.
2. Slechts de schaatsen van de spelers, die de *face-off* niet nemen, moeten zich buiten de cirkel of achter de kenmerkende lijnen (*hashmarks*) bevinden.
3. Spelers die de inworp niet nemen, mogen, zelfs als zij zich onside bevinden, niet voortdurend van positie wisselen. De aanvallende speler moet op zijn aanvallende helft van het ijs als eerste zijn positie innemen.
4. Een speler mag zich niet in de *face-off* omdraaien en de puck schoppen. Maar als de speler de puck eerst met de stick speelt en de puck ligt dan los dan kan de speler de puck naar achteren schoppen. De bedoeling is dat een speler zich niet kan omdraaien en de puck wegschoppen zonder te proberen deze te spelen met zijn stick en zo de tegenstander verhindert de puck met de stick te spelen.

C – Situaties

Situatie 1

De Linesman staat klaar om de *face-off* te nemen, maar een van de spelers die de *face-off* gaat nemen, slaat de puck bij de Linesman uit zijn hand.

Regel: De Linesman die de *face-off* neemt fluit af, beoordeelt of de actie al dan niet opzettelijk is en, indien noodzakelijk, verwijdt hij de betreffende speler uit de *face-off*.

450 – BUITENSPEL (OFFSIDES)

A – Scheidsrechter en Linesman Procedure

1. Indien een Linesman zich vergist bij het beoordelen van een *offside* situatie en het spel stillegt, moet de daaropvolgende *face-off* worden genomen op het dichtst bijzijnde inwerppunt in het neutrale vak.

B – Interpretatie

1. Een speler die de puck daadwerkelijk voortbeweegt en die vóór de puck over de blauwe lijn gaat terwijl hij achteruit schaatst zal niet als *offside* worden beschouwd, onder voorwaarde dat hij de puck in zijn bezit en onder controle heeft én met beide schaatsen in het neutrale vak staat op het moment dat hij de blauwe lijn overgaat.
2. Een speler moet minimaal een schaats op het ijs hebben op het moment dat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat.
3. De puck wordt door een speler vanachter zijn eigen blauwe lijn weggeschoten. Indien een teamgenoot begint te schaatsen en voor de puck over de blauwe lijn van het aanvalsvak gaat moet er worden afgefloten voor *offside*. De *face-off* wordt genomen op de plaats waar het schot vandaan kwam.
4. Als een straf afgelopen is dan moet de Strafbank-official de deur open doen. Zelfs als de speler die er uit komt *offside* zou staan. Het feit dat de speler even zou kunnen wachten totdat de puck over de blauwe lijn is voordat hij op het ijs komt verandert niets aan het feit dat hij *offside* is. Zodra de deur open is zal de speler als op het ijs zijnde worden beschouwd.

C – Situaties**Situatie 1**

Een speler heeft één schaats in het neutrale vak of op de blauwe lijn en één schaats over de blauwe lijn op het moment dat de puck in zijn geheel over de lijn gaat.

Regel: Geen *offside*.

Situatie 2

Een speler heeft beide schaatsen in het neutrale vak en zijn stick in het aanvalsvak op het moment dat de puck in zijn geheel de blauwe lijn passeert.

Regel: Geen *offside*.

Situatie 3

Een speler heeft één schaats boven de blauwe lijn (erboven maar raakt deze niet aan) en één over de blauwe lijn in het aanvalsvak op het moment dat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat.

Regel: *Offside*. De schaats moet het ijs raken.

Situatie 4

Een speler heeft beide schaatsen helemaal over de blauwe lijn op het moment dat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat.

Regel: *Offside*.

Situatie 5

De puck wordt door speler "A" vanuit het neutrale weggeschoten. Speler "B" van hetzelfde team gaat voor de puck het neutrale vak in, maar raakt de puck niet aan.

Regel: De speler bevindt zich in een "uitgestelde *offside*" positie. Nadat deze speler de zone "gecleared" heeft mag hij de puck spelen.

Situatie 6

Een speler heeft één schaats achter en één schaats over de blauwe lijn in het aanvalsvak op het moment dat de puck in zijn geheel over de lijn gaat.

Regel: Geen *offside*.

Situatie 7

Een speler heeft beide schaatsen over de blauwe lijn maar de puck ligt nog op de blauwe lijn.

Regel: Nog geen *offside*, totdat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat.

Situatie 8

Een speler met beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak, ontvangt een pass van een teamgenoot. Hij stopt de puck voordat deze over de lijn gaat met zijn stick en haalt hem dan over de blauwe lijn.

Regel: *Offside*. Een speler moet op zijn minst één schaats in het neutrale vak of op de blauwe lijn hebben voordat hij de puck het vak in mag brengen.

Situatie 9

Een aanvallende speler heeft beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak. Een teamgenoot in het neutrale vak schiet de puck. De puck raakt een tegenstander, ketst van zijn lichaam of stick, en gaat dan over de blauwe lijn.

Regel: *Offside*.

Situatie 10

Een aanvallende speler heeft beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak. Een tegenstander heeft puckbezit in het neutrale vak. Deze speler schiet of passt nu de puck terug het eigen vak in terwijl een aanvallende speler nog steeds in dat vak is.

Regel: Geen *offside*.

Situatie 11

De puck is in het bezit van het aanvallende team in hun aanvalsvak. De puck wordt terug naar de blauwe lijn gepassed. De puck komt gedeeltelijk over de blauwe lijn (gedeeltelijk op en gedeeltelijk over de lijn in het neutrale vak) en wordt vervolgens weer het aanvalsvak ingeschoten.

Regel: Geen *offside*.

Situatie 12

Een aanvallende speler schaatst met de puck over de blauwe lijn in het aanvalsvak. Hij brengt de puck dan, aan zijn stick, over de blauwe lijn terwijl zijn schaatsen nog in het aanvalsvak staan en brengt dan de puck weer terug in het aanvalsvak.

Regel: *Offside*.

Situatie 13

Een verdedigende speler schiet de puck uit zijn verdedigingsvak over de blauwe lijn. De puck ketst dan van een andere speler van hetzelfde team die in het neutrale vak staat terug in zijn verdedigingsvak terwijl daar een aanvallende speler staat.

Regel: *Offside*, omdat dit niet als een pass wordt beschouwd.

Situatie 14

Een aanvallende speler die met één schaats in en één schaats uit het aanvalsvak staat ontvangt een pass op zijn stick in het neutrale vak. Dan zet hij zijn schaats die in het neutrale vak stond over de blauwe lijn terwijl hij de puck nog steeds, in het neutrale vak, aan zijn stick heeft. En dan brengt hij de puck over de blauwe lijn.

Regel: *Offside*.

Situatie 15

Een aanvallende speler die met beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak staat, ontvangt een pass van een teamgenoot in het neutrale vak. Hij stopt de puck voordat deze de blauwe lijn overgaat. Deze speler raakt dan met één schaats de blauwe lijn aan, houdt de schaats daar en haalt dan de puck over de blauwe lijn, terwijl zijn schaats nog steeds op de lijn staat.

Regel: Geen *offside*.

Situatie 16

Een aanvallende of verdedigende speler, die zich in het eindvak bevindt, schiet de puck over de blauwe lijn, het neutrale vak in. De puck raakt een Scheidsrechter of Linesman in het neutrale vak, ketst van de official terug het verdedigingsvak weer in terwijl daar nog steeds een aanvallende speler staat.

Regel: *Offside* totdat de aanvallende speler terug komt en de zone 'cleart'.

Situatie 17

Het spel wordt stilgelegd omdat een puck die afketst een aanvallende speler in een *offside* positie brengt.

Regel: De daaropvolgende *face-off* moet worden genomen op het dichtst bijzijnde inwerppunt in het neutrale vak.

451 – UITGESTELD BUITENSPEL (DELAYED OFFSIDES)**B – Interpretatie**

1. Een verdedigende speler die bezig is het vak te verlaten mag de puck mee achter de doellijn nemen onder de voorwaarde dat hij geen poging doet om het spel te vertragen.
2. Indien de puck hard richting doelverdediger op of nabij het doel geschoten wordt, dan treedt de opzettelijke *offside* regel in werking.
3. Als een aanvallende speler het aanvalsvak uitschaatst, en opzettelijk de puck speelt of de tegenstander, die de puck het vak uit wil brengen, checkt, dan wordt dit als een opzettelijke *offside* geïnterpreteerd.
4. Er kan geen doelpunt gescoord worden door het in overtredende team terwijl de uitgestelde *offside* nog steeds van kracht is (arm nog omhoog). Zelfs als het verdedigende team de puck in het eigen doel doet belanden.
5. Als de puck vanachter de middellijn wordt geschoten en over de doellijn gaat dan moet er voor *icing* worden gefloten. Zelfs als de uitgestelde *offside* nog steeds van kracht is.
Bij elke uitgestelde *offside* situatie moet de Linesman eerst vaststellen of de puck niet richting doel gaat. Als dit het geval is, leg dan onmiddellijk het spel stil.
De arm zonder fluit moet gebruikt worden voor het teken.

6. Indien de doelverdediger het ijs verlaten heeft en er doet zich een *Clearing the zone* situatie voor waarbij de puck op het open doel wordt geschoten, mag er slechts een doelpunt worden toegekend als het aanvallende team bezit heeft gekregen van de puck en alle aanvallende spelers het aanvalsvak verlaten hebben.
7. Verwijzende naar punt 6. hierboven: het aanvallende team kan een doelpunt maken nadat de uitgestelde *offside* opgeheven is.
8. Indien het spel wordt stilgelegd vanwege een uitgestelde *offside*, dan vindt de daarop volgende *face-off* plaats op een inwerppunt in het neutrale vak of op de plaats waar de puck vandaan kwam, en wel op die plek die zich het dichtst bij het doel van het in overtreding zijnde team bevindt.

C – Situaties

Situatie 1

Een Linesman signaleert een uitgestelde buitenspel situatie. Een verdedigende speler schiet de puck vanuit zijn verdedigingsvak rechtstreeks uit het speelveld in het neutrale vak.

Regel: De daarop volgende *face-off* moet worden genomen op de plek waar de verdedigende speler de puck wegschoot.

Situatie 2

Een Linesman signaleert een uitgestelde buitenspel situatie. Een verdedigende speler schiet de puck vanuit zijn verdedigingsvak rechtstreeks uit het speelveld in het verdedigingsvak.

Regel: De daarop volgende *face-off* moet worden genomen in het neutrale vak op een van de inwerppunten in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het verdedigingsvak van het team dat de puck buiten schoot.

Situatie 3

Een Linesman signaleert een uitgestelde buitenspel situatie terwijl het aanvallende team een spelerswissel uitvoert. Een aanvallende speler in zijn aanvalsvak springt over de *boarding* zijn spelersbank in.

Regel: Indien de spelers die het ijs op komen, dat doen in het neutrale vak, is er geen sprake van een *offside*, vooropgesteld dat de spelers die het ijs verlaten, ook daadwerkelijk helemaal van het ijs zijn.

460 – ICING THE PUCK

A – Linesman Procedure

1. De voorste Linesman neemt de beslissing over op het moment dat hij het signaal krijgt van de achterste Linesman. De voorste Linesman moet echter omkijken als hij op de blauwe lijn is en nog een keer voordat hij voor de *icing* affluit of deze af wuift.
2. De voorste Linesman neemt te allen tijde de beslissing of een speler de puck al dan niet kan spelen.
3. Als er geen teken van de achterste Linesman komt dan is de voorste Linesman op zichzelf aangewezen. Hij kan de *icing* fluiten als hij er helemaal zeker van is dat het een *icing* is.
4. Indien de voorste Linesman bij een mogelijke *icing* diep het vak ingaat de wave-off van de achterste Linesman niet ziet en toch affluit voor *icing*, vindt de daarop volgende *face-off* plaats op de middenstip.
5. Als de achterste Linesman niet kan bepalen of de puck nu van achter de rode middellijn werd weggeschoten of afketste dan mag de voorste Linesman het wave-off teken geven.
6. Ongeacht de situatie of reden, als een *icing* door een van de Linesman wordt afgewuift (*wave off*) zal de andere Linesman dit bevestigen door ook dit teken te geven.

B – Interpretatie

1. De bepalende factor voor een *icing* is het aantal spelers op het ijs, op het moment dat de puck wordt geschoten.
2. De *face-off* vindt plaats op het inwerppunt aan de kant vanwaar de puck *icing* werd geschoten.
3. Als de straftijd van een speler om is dan zal de Strafbank-official de deur van de strafbank open doen. Dit geeft bij een *icing* situatie aan dat de speler zich op het ijs bevindt.

C – Situaties

Situatie 1

Een speler schiet van achter de rode middellijn de puck in het doel van de tegenstander.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend.

Situatie 2

De puck wordt vanachter de blauwe lijn gepassed naar een teamgenoot die met beide schaatsen over de rode middellijn staat. De puck raakt de stick van deze speler die over de rode middellijn staat en gaat over de doellijn van de tegenstander.

Regel: Geen *icing*.

Situatie 3

De puck wordt vanachter de rode middellijn geschoten, raakt de *boarding* achter het doel en ketst dan door het doelgebied terug en word aangeraakt door een verdedigende speler.

Regel: Er wordt voor *icing* gefloten op het moment dat de puck voor de eerste keer over de doellijn gaat.

Situatie 4

De puck wordt door een aanvallende speler geschoten, raakt een verdedigende speler die over de rode middellijn staat en gaat dan over de doellijn van het team dat eerst de puck schoot.

Regel: Geen *icing*.

Situatie 5

De puck wordt geschoten door een speler van voor de rode middellijn. De puck raakt de lijnen die het doelgebied markeren en gaat over de doellijn.

Regel: Geen *icing*, omdat de lijnen een onderdeel van het doelgebied vormen.

Situatie 6

Een speler, die voor de rode middellijn staat, schiet de puck door de lucht. De puck komt naar beneden, passeert de doellijn en landt op de goal.

Regel: *Icing*, daar de puck de doellijn passeert.

Situatie 7

De puck wordt geschoten door een speler die voor de rode middellijn staat. De puck vliegt door de lucht, over het doel heen en raakt de *boarding* achter het doel.

Regel: *Icing* omdat het doelgebied zich uitstrekt tot de hoogte van de goal.

Situatie 8

Een speler staat met zijn schaatsen achter de rode middellijn, maar de stick en de puck bevinden zich op of voor de rode middellijn. Vanuit deze positie schiet de speler de puck over de doellijn, zonder de puck met zijn stick over de rode middellijn te brengen.

Regel: *Icing*.

Situatie 9

De puck, die zich op de rode middellijn bevindt, is nog in contact met de stick. Vanuit deze positie wordt de puck over de doellijn van de tegenstander geschoten.

Regel: *Icing*

Situatie 10

De puck wordt van voor de rode middellijn geschoten en deze raakt de dwarslat van het doel.

Regel: Geen *icing*.

Situatie 11

De puck wordt van voor de rode middellijn geschoten en stuitert over de stick van een tegenstander die de puck probeert te spelen of die de puck probeert te stoppen maar deze mist.

Regel: Het is nog steeds *icing* zolang de speler een poging doet de puck te spelen.

Situatie 12

Tijdens een *icing* situatie komt de doelvdediger uit zijn doelgebied maar raakt de puck niet aan.

Regel: *Icing*, omdat de doelvdediger de puck niet hoeft te spelen, of hij nou in zijn doelgebied staat of niet.

Situatie 13

Een Linesman geeft een uitgestelde *offside* aan. Het verdedigende team schiet de puck *icing*.

Regel: De daarop volgende *face-off* moet worden genomen op een inwerppunt in het verdedigingsvak van het team dat de *icing* veroorzaakte. Op het moment dat de puck de blauwe lijn passeert, wordt namelijk de uitgestelde *offside* opgeheven, maar de *icing* situatie blijft bestaan.

470 – DEFINITIE VAN EEN DOELPUNT**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Als er een goal gescoord wordt moet de Scheidsrechter affluiten en naar of in de goal wijzen.
2. Als er een goal gescoord wordt op het einde van de periode (19:59) en de zoemer gaat om het einde van de periode aan te geven (maar de goal werd gescoord voordat de zoemer ging en de Scheidsrechter keurt de goal goed) dan is het niet nodig dat de Scheidsrechter een *face-off* neemt op het midden van het ijs. In zo'n geval moet de Scheidsrechter zich ervan vergewissen dat de Official Scorer het doelpunt op 19:59 op het wedstrijd formulier noteert.

C – Situaties**Situatie 1**

Een aanvallende speler draait zijn schaats om de puck het doel in te werken.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend mits er geen sprake is van een schoppende beweging.

Situatie 2

De puck gaat via een bewegende schaats van een aanvallende speler het doel in.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend mits er geen sprake is van een schoppende beweging.

Situatie 3

Een aanvallende speler brengt de puck met zijn schaats in het doel.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend mits er geen sprake is van een schoppende beweging.

Situatie 4

Een aanvallende speler die zich in het doelgebied bevindt, wordt geraakt door de puck. De puck valt op het ijs in het doelgebied. De speler schaatst het doelgebied uit en schiet de puck in het doel.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend.

Situatie 5

De puck wordt op doel geschoten en via de helm of een gedeelte van het lichaam van een aanvallende speler verdwijnt de puck in het doel.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend vooropgesteld dat de puck hierdoor niet opzettelijk het doel wordt ingewerkt.

Situatie 6

Er wordt een doelpunt gescoord, maar daarna wordt de Scheidsrechter er op geattendeerd dat de klok stilstond op het moment dat de puck het doel in ging.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend vooropgesteld dat de periode nog niet was afgelopen.

Situatie 7

De Strafbank-official heeft een vergissing gemaakt waardoor een speler langer op de strafbank heeft gezeten dan noodzakelijk. In de tijd dat deze speler te lang op de strafbank heeft gezeten, scoort de tegenstander.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend.

471 – HET AFKEUREN VAN EEN DOELPUNT**B – Interpretatie**

1. Er kan niet gescoord worden als het doel van zijn plaats is op het moment dat de puck over de doellijn gaat.
2. Er kan niet gescoord worden als een aanvallende speler de puck met de stick, boven de hoogte van de dwarslat van het doel, raakt en de puck ketst vervolgens via een speler, doelverdediger of game-official in de goal. Dezelfde beslissing moet worden genomen als de puck het doel in geslagen wordt.
3. Middels een 'Kick Shot' kan niet gescoord worden.
4. De puck mag door een aanvallende speler niet met opzet met enig lichaamsdeel het doel worden ingebracht, zelfs niet als de puck van een speler, doelverdediger of game-official afketst. Er is wel sprake van een geldig doelpunt als een speler de puck in zijn eigen doel dirigeert.
5. Een doelpunt mag niet worden toegekend als een aanvallende speler de puck opzettelijk het doel inbrengt met hoofd, helm, gezichtsbescherming, of enig deel van zijn lichaam, met uitzondering van zijn schaats.
6. Een doelpunt kan niet worden toegekend als de klok een tijd van 20:00 of 0:00 aangeeft.
7. Een doelpunt kan niet worden toegekend als de puck van een Scheidsrechter of Linesman rechtstreeks het doel inketst, tenzij een speler de puck het doel inschiet nadat de puck van de game-official is afgeketst.
8. Indien de puck een Scheidsrechter of Linesman raakt en vervolgens via een speler of doelverdediger het doel inketst, mag geen doelpunt worden toegekend.
9. Alleen als de puck in zijn geheel de doellijn passeert, kan een doelpunt worden toegekend.

C – Situaties**Situatie 1**

Terwijl een aanvallende speler zich in het doelgebied bevindt, dirigeert een verdedigende speler de puck in zijn eigen doel.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend en de daarop volgende *face-off* moet in het neutrale vak worden genomen.

Situatie 2

Een aanvallende speler slaat de puck met zijn hand weg. Vervolgens ketst de puck via een speler (verdedigend of aanvallend), zijn stick of schaatsen, via een doelverdediger of via een game-official in het doel.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 3

De puck wordt in het doel geschoten, komt er uit en het spel wordt voortgezet. Vervolgens wordt aan de andere kant een doelpunt gemaakt. Gedurende de spelonderbreking die volgt besluiten de game-officials dat het eerste doelpunt heeft gezeten.

Regel: Deze beslissing kan enkel op dat moment genomen worden en wel voordat het spel hervat wordt. Het doelpunt dat er voor zorgde dat het spel onderbroken werd, wordt afgekeurd. Het eerste doelpunt wordt alsnog toegekend en de klok wordt teruggezet naar het tijdstip waarop dit eerste doelpunt viel.

Situatie 4

Een linesman moet een Major of Match penalty aan de scheidsrechter melden. Voordat hij deze straf kan doorgeven, scoort het in overtreding zijnde team.

Regel: Het voorval moet door de linesman aan de Scheidsrechter gerapporteerd worden. De scheidsrechter kent het doelpunt niet toe, maar legt wel de betreffende straf op.

472 – DOELPUNT EN VOORZET (GOAL EN ASSIST)**B – Interpretatie**

Een speler kan geen assist krijgen als de Scheidsrechter een doelpunt toekent, waarbij de puck niet het doel is ingegaan (Awarded goal).

C – Situaties**Situatie 1**

Een speler die een doelpunt maakt of een assist krijgt toegekend blijkt niet op het Officiële Wedstrijdformulier te staan.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend en de speler wordt naar de kleedkamer verwezen. Het feit dat een speler niet op het Officiële Wedstrijdformulier staat, moet voordat het spel hervat wordt, onder de aandacht worden gebracht van de Scheidsrechter. Daarna kan het doelpunt niet meer worden afgekeurd.

Situatie 2

A8 passt de puck naar A9. Deze passt de puck door naar A10, die een doelpunt maakt.

Regel: A8 en A9 krijgen een assist toegekend.

Situatie 3

A8 schiet de puck richting doel, maar niet op de doelverdediger. A9 pikt de puck op en passt naar A10 die een doelpunt maakt.

Regel: A8 en A9 krijgen een assist toegekend, daar geen speler van team B onder controle had.

Situatie 4

A8 passt naar A9, maar de puck ketst via lichaam, stick of schaats van B8 af. A9 pikt de puck op en passt naar A10 die een doelpunt maakt.

Regel: A8 en A9 krijgen een assist toegekend, daar geen speler van team B onder controle had.

Situatie 5

A8 schiet de puck op doel. De doelverdediger stopt de puck en geeft een rebound, waarna A10 een doelpunt maakt.

Regel: A8 krijgt een assist. Slechts één assist kan worden toegekend bij een doelpunt dat uit een rebound van de doelverdediger wordt gescoord.

Situatie 6

A8 passt de puck naar A9. Deze probeert de puck naar A10 te passen, maar de puck wordt door B8 onderschept. A10 checkt B8 en schiet vervolgens de puck in het doel.

Regel: Er wordt geen assist toegekend omdat een tegenstander de puck onder controle en in zijn bezit had voordat het doelpunt werd gemaakt.

Situatie 7

A8 passt de puck naar A9. Deze op zijn beurt passt de puck door naar A10 die op doel schiet. De doelverdediger stopt de puck en geeft een rebound. A10 schiet vervolgens de puck het doel in.

Regel: Er wordt geen assist toegekend omdat A10 de laatste was die op doel schoot voorafgaand aan de rebound.

481 – PUCK OP HET DOELNET**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Indien nadat de puck door een aanvallende speler achter op het doel wordt geschoten een verdedigende speler in de gelegenheid is om de puck er af te spelen, maar hier geen poging toe onderneemt, moet de Scheidsrechter deze speler verbaal aangeven omdat alsnog te doen. Blijft de verdedigende speler in gebreke, dan moet de Scheidsrechter het spel onderbreken en het in overtreding zijnde team waarschuwen.
De daaropvolgende *face-off* moet in het verdedigingsvak worden genomen.

B – Interpretatie

1. Spelers mogen proberen de puck van de achterkant van het doel te slaan of te pakken, vooropgesteld dat dit niet langer dan 3 seconden duurt.

C – Situaties**Situatie 1**

De puck valt boven op het doel van het verdedigende team. Voordat de Scheidsrechter echter affluit, slaat een aanvallende speler met zijn stick de puck van het doel.

Regel: Indien er geen sprake is van een *high-stick* overtreding, moet de Scheidsrechter door laten spelen.

Situatie 2

De puck valt boven op het doel van het verdedigende team. Voordat de Scheidsrechter echter affluit, slaat een aanvallende speler met zijn stick de puck van het doel en vervolgens scoort hij.

Regel: Indien er geen sprake is van een *high-stick* overtreding en de aanvallende speler bevindt zich niet in het doelgebied op het moment dat de puck in het doelgebied ijs komt, moet de Scheidsrechter het doelpunt goedkeuren.

Situatie 3

De puck valt boven op het doel van het verdedigende team. Voordat de Scheidsrechter echter affluit, slaat een aanvallende speler met zijn stick, van binnen uit het doel, de puck van het doel en vervolgens scoort hij.

Regel: Indien er geen sprake is van een *high-stick* overtreding en de aanvallende speler bevindt zich niet in het doelgebied op het moment dat de puck in het doelgebied ijs komt, moet de Scheidsrechter het doelpunt goedkeuren.

490 – STOPPEN/PASSEN VAN DE PUCK MET DE HAND**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Het teken voor een handpass hoeft niet noodzakelijk te worden gegeven bij een handpass van het verdedigende team in zijn verdedigingsvak, tenzij de puck het verdedigingsvak verlaat.
2. De Scheidsrechter moet een teken voor een handpass geven als er mogelijk een overtreding van de spelregels plaats gaat vinden. Vervolgens moet hij of een wash-out maken of het teken voor de handpass herhalen indien hij het spel stillegt.
3. Een Linesman geeft slechts het teken voor een handpass bij een mogelijke overtreding als de Scheidsrechter de overtreding niet heeft waargenomen. De Linesman moet altijd eerst de Scheidsrechter de gelegenheid geven om de beslissing te nemen.

B – Interpretatie

1. Er is geen limiet gesteld aan het aantal handpasses dat het verdedigende team in zijn verdedigingsvak mag geven.
2. Ook een doelverdediger mag in/ zijn verdedigingsvak een handpass geven of de puck naar teamgenoot slaan. Hij mag echter niet de puck vangen en dan de puck naar voren naar een teamgenoot gooien.

C – Situaties**Situatie 1**

Een speler van team A slaat de puck met zijn hand. De puck raakt de doelverdediger van de tegenstander, die een rebound geeft, waardoor de puck bij een andere speler van team A komt.

Regel: De Scheidsrechter moet het spel onderbreken.

Situatie 2

Een speler slaat de puck met zijn hand. De puck komt via het lichaam van een teamgenoot bij een tegenstander.

Regel: Het spel wordt niet onderbroken. Het feit dat de puck de speler raakt, betekent nog niet dat deze de puck daadwerkelijk speelt.

Situatie 3

Een aanvallende speler van team A gooit de puck met opzet. De puck ketst van de doelverdediger van de tegenstander af naar een andere speler van team A, die vervolgens scoort.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 4

Een aanvallende speler van team A gooit de puck met opzet. De puck ketst van de doelverdediger van de tegenstander af, komt vervolgens tegen een andere verdedigende speler, waarna een andere speler van team A de puck in zijn bezit krijgt, die vervolgens scoort.

Regel: Het spel wordt onderbroken en doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 5

De puck wordt door een speler met zijn hand voorwaarts gespeeld. De puck raakt de steel van de stick van een teamgenoot, waarna de puck rechtsreeks het doel van de tegenstander in gaat.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

491 – HET SCHOPPEN VAN DE PUCK**B – Interpretatie**

1. Onder een *Kick Shot* verstaat men het volgende. De puck bevindt zich aan de stick van een speler. De speler brengt nu de puck in beweging door tegen zijn stick aan te schoppen.
2. Middels een *Kick Shot* kan niet gescoord worden.
3. Een speler die een *Kick Shot* geeft wordt niet bestraft, tenzij daarbij de stick boven schouderhoogte komt, waardoor een high stick overtreding wordt begaan. De Scheidsrechter moet in een dergelijke situatie de overtreder bestraffen wegens *high-stick*.
4. Een doelverdediger die een puck probeert te stoppen en daarbij een *Kick Shot* geeft, wordt niet bestraft.

C – Situaties**Situatie 1**

Een doelverdediger vangt de puck. Voordat de Scheidsrechter affluit laat de doelverdediger de puck vallen en schopt deze vervolgens de lucht in.

Regel: Het spel wordt voortgezet en de doelverdediger wordt niet bestraft.

492 – PUCK MET TE HOOG GEHEVEN STICK RAKEN**A – Scheidsrechter en Linesman Procedure**

1. Indien een speler de puck boven schouderhoogte raakt, moet de Scheidsrechter dit middels een *high-stick* teken aangeven. Afhankelijk van het feit welk team in het bezit van de puck komt, moet de Scheidsrechter óf een wash-out geven en het spel laten doorgaan óf hij moet het spel stil leggen en het *high-stick* teken herhalen.
2. Een Scheidsrechter moet affluiten als de puck contact maakt met een te hoge stick (high stick). Zeker als dit in één van de eindvakken plaats vindt.
3. Linesmen mogen hier alleen voor affluiten in de neutrale zone en alleen als ze er zeker van zijn dat de Scheidsrechter het niet gezien heeft.
4. Een Linesman geeft geen teken voor een mogelijke *high-stick* overtreding. Indien de Linesman het spel onderbreekt vanwege een *high-stick* overtreding, geeft hij wel het teken voor deze overtreding. De genoemde procedure wordt door de Linesman enkel toegepast als de Scheidsrechter de overtreding niet heeft waargenomen. De Linesman moet altijd eerst de Scheidsrechter de gelegenheid geven om de beslissing te nemen.

B – Interpretatie

1. Een speler van het verdedigende team raakt de puck in zijn eigen verdedigingsvak met een te hoog geheven stick, terwijl de Linesman een uitgestelde *offside* aangeeft. Het spel wordt dan onderbroken en de daaropvolgende *face-off* vindt volgens Spelregel 492 (c) plaats in het verdedigingsvak.

2. Indien het spel wordt onderbroken omdat een speler met een te hoog geheven stick de puck raakt, dan moet de daaropvolgende *face-off* genomen worden op de plaats zoals die in Spelregel 492(c) is aangegeven. Onafhankelijk van het feit of de puck wel of niet buiten het speelveld gaat.

C – Situaties

Situatie 1

De puck wordt met een te hoog geheven stick boven de dwarslat van het doel geraakt, komt naar beneden, raakt daarbij een speler en verdwijnt in het doel.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 2

De puck raakt de stick van een aanvallende speler boven de hoogte van de dwarslat van het doel, en ketst vervolgens via een speler, doelverdediger, Scheidsrechter of Linesman het doel in.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 3

De stick van een verdedigende speler bevindt zich boven de dwarslat van het doel of boven de schouder van een aanvallende speler. De puck ketst via de schouder van een verdedigende speler het doel in.

Regel: Het doelpunt wordt goedgekeurd, daar de puck niet geraakt werd met een te hoog geheven stick.

Situatie 4

Het team dat in bezit is van de puck raakt de puck met de stick boven schouderhoogte. De Scheidsrechter staat met zijn arm omhoog vanwege een uitgestelde straf of de Linesman geeft een uitgestelde *offside* aan.

Regel: Conform Spelregel 492 (b) of (c) wordt de daaropvolgende *face-off* genomen:

- in het verdedigingsvak als de overtreding door het verdedigende team in zijn verdedigingsvak werd begaan,
- in het neutrale vak als de overtreding door het aanvallende team in zijn aanvalsvak of in het neutrale vak werd begaan.

Situatie 5

Een aanvallende speler bevindt zich voor het doel met het blad van zijn stick boven zijn hoofd. De onderkant van de stick (*butt-end*) bevindt zich onder het niveau van de dwarslat van het doel. Een teamgenoot schiet op doel. De puck gaat via de onderkant van de stick het doel in.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.



SECTIE 5 – STRAFFEN

500 – STRAFFEN – DEFINITIE EN PROCEDURES

B – Interpretatie

1. Indien bij de *warming-up* voor de wedstrijd een vechtpartij of opstootje ontstaat, mag geen straf worden opgelegd. Of de Scheidsrechter nu wel of niet het incident heeft waargenomen, Wel kan de Scheidsrechter van een incident dat voor de wedstrijd plaats vindt, eventueel met behulp van de *off-ice officials*, een rapport opmaken.
2. Wel kan de Scheidsrechter straffen opleggen als de spelers voor de wedstrijd klaar staan om de wedstrijd te beginnen.
3. Indien de wedstrijd afgelopen is, maar spelers en game-officials bevinden zich nog op het ijs, dan kan de Scheidsrechter overtredingen bestraffen zoals gedurende de wedstrijd. De Scheidsrechter moet een schriftelijk rapport opmaken.
4. Indien een speler gedurende de laatste 10 minuten van een wedstrijd (waar geen verlenging mogelijk is) een *Misconduct penalty* krijgt opgelegd, moet deze naar de kleedkamer verwezen worden.
5. Indien een speler na met een *Minor*, *Major*, *Misconduct*, of *Game Misconduct* bestraft te zijn alsnog een *Match penalty* krijgt opgelegd, moet de Official-Scorer deze straffen op het wedstrijd formulier noteren als respectievelijk een 2, 5, 10, 20 en 25 minuten straf.
6. Indien gedurende dezelfde spelonderbreking meerdere *Minor penalties* worden opgelegd, mag de Aanvoerder aangeven in welke volgorde de straffen worden uitgezeten. Het is niet van belang in welke volgorde de overtredingen werden begaan.
7. Indien een speler een *Dubbele Minor penalty* krijgt opgelegd, moeten op de wedstrijdklok 4 minuten worden aangegeven.
8. Indien een straf wordt opgelegd, kan het zijn dat vanwege uitgestelde straffen, deze niet op de klok geplaatst kan worden. De bepalende factor in deze is het aantal straffen dat op dat moment wordt uitgezeten.

9. Een straf kan pas eindigen als de straftijd op klok is weergegeven. Onder straffen die niet op de klok geplaatst worden verstaat men samenvallende (coïncidental) *Minor*, *Major* of *Misconduct penalties*.
10. Indien meer dan 2 spelers hun straftijd uit zitten en van een of meerdere van deze spelers is de straftijd beëindigd, dan komen de spelers weer terug op het ijs in de volgorde waarin hun straffen beëindigd zijn.

501 – MINOR PENALTY

B – Interpretatie

1. Indien een team in de numerieke minderheid is vanwege een *Minor* of *Bench Minor penalty* en de Scheidsrechter geeft een uitgesteld *Penalty Shot* tegen dat team aan en er vervolgens uit het *Penalty Shot* gescoord wordt, dan vervalt de eerst opgelegde *Minor penalty* die werd uitgezeten.
2. Met betrekking tot een *Minor penalty* dient men zich drie vragen te stellen:
 - Zit het team al een *Minor penalty* uit?
 - Is het team op het ijs in numerieke minderheid?
 - Wordt er tegen een team gescoord?
 Indien het antwoord op alle drie de vragen 'ja' is, dan eindigt de eerste *Minor penalty* die wordt uitgezeten.

C – Situaties

Situatie 1

Team A krijgt een *Bench Minor penalty* opgelegd vanwege te veel spelers op het ijs (Too many men on the ice). Tijdens dezelfde spelonderbreking verzoekt team A om de stick van een speler van team B na te meten. De stick wordt nagemeten en conform de regels bevonden, waardoor team A een tweede *Bench Minor penalty* krijgt opgelegd.

Regel: De beide straffen kunnen door één speler van team A worden uitgezeten (2 + 2)

Situatie 2

Tegen speler A5 wordt een *delayed (minor) penalty* voor hooking aangegeven. Nadat het spel is stilgelegd krijgt team A een *Bench Minor Penalty*.

Regel: A5 moet zijn straf uitzitten en de *Bench Minor Penalty* moet door een andere speler van team A worden uitgezeten, zodat de teams met 3 tegen 5 het spel voortzetten.

Voorbeelden van doelpunten die gescoord worden tegen een team in de numerieke minderheid.

1. Team A Team B
 No. 6 - 2 min. op 3.00 No. 11 - 2 min. op 3.00
 No. 9 - 2 min. op 3.30 Doelpunt op 4.00
 - Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 4
 - Op 3.30 spelen de teams 3 tegen 4
 - Team A No. 6 komt terug op 4.00
2. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.30 B11 - 2 min. op 3.00
 A9 - 2 min. op 4.00 Doelpunt op 4.30
 - A6 komt terug op 4.30
3. Team A Team B
 A6 - 2 + 5 min. + GM op 4.00
 A9 - 2 min. op 8.00 Doelpunt op 9.15
 - A6 moet naar de kleedkamer.
 - Voor A6 moet een vervangende speler op de strafbank plaatsnemen.
 - A9 komt terug op het ijs op 9.15 omdat dit de eerste *Minor* is die uitgezeten wordt.

4. Team A Team B
 A6 - 2 + 5 min. + GM op 4.00
 A9 - 2 min. op 9.10 Doelpunt op 9.15
 - A6 moet naar de kleedkamer.
 - Voor A6 moet een vervangende speler op de strafbank plaatsnemen.
 - Deze vervangende speler komt terug op het ijs op 9.15 omdat dit de eerste *Minor* is die uitgezeten wordt.
5. Team A Team B
 A7 - 5 min. + GM op 3.00
 A11 - 5 min. + GM op 3.10
 A12 - 2 min. op 4.00 Doelpunt op 4.30
 - A7 en A11 moeten naar de kleedkamer.
 - Voor deze twee spelers moeten vervangende spelers op de strafbank plaatsnemen.
 - Er komt geen speler terug omdat de *Minor* van A12 niet op de klok staat op het moment dat het doelpunt gescoord wordt.
6. Team A Team B
 A4 - 2 min. op 10.00 B8 - 2 min. op 11.00
 A7 - 2 min. op 10.30 Doelpunt op 12.10
 A9 - 2 min. op 11.00
 - Op 11.00 spelen de teams 3 tegen 5 omdat de *Minors* van B8 en A9 elkaar opheffen.
 - Op 12.00 spelen de teams 4 tegen 5 omdat A4 op 12.00 terugkeert op het ijs.
 - A7 komt terug op het ijs na het doelpunt op 12.10.

7. Team A
A9 - 5 min. + GM op 3.00
A6 - 2 min. op 3.30
- Team B
B11 - 2 + 2 min. op 3.30
Doelpunt op 4.30
- A 9 moet naar de kleedkamer.
 - Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen voor A 9.
 - Op 3.30 spelen de teams 4 tegen 4.
 - Op 3.30 heffen de straffen van A6 en één *Minor* van B11 elkaar op.
 - Team B moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen om de extra *Minor penalty* uit te zitten.
 - B11 komt terug tijdens het eerste dode spelmoment na 7.30.
 - Geen van de spelers keert na het doelpunt terug op het ijs.
8. Team A
A6 - 5 min. + GM op 3.00
A9 - 2 min. op 3.30
- Team B
B11 - 5 min. + GM op 3.30
Doelpunt op 4.00
- A6 en B11 moeten naar de kleedkamer.
 - Voor deze twee spelers moeten vervangende spelers op de strafbank plaatsnemen.
 - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 4.
 - De *Minor penalty* van A9 en de *Major penalty* van B11 heffen elkaar niet op.
 - A9 komt terug op het ijs.
9. Team A
A7 - 2 + 2 op 12.00
A9 - 2 min. op 13.15
- Team B
B3 - 2 min. op 12.00
Doelpunt op 13.30
- Op 12.00 moet team A een vervangende speler in de strafbank plaatsen die een *Minor penalty* van A7 moet uit zitten omdat één van de *Minor penalties* van A7 en de *Minor penalty* van B3 elkaar opheffen.
 - Op 13.30, na het doelpunt van team B komt de vervanger van A7 terug op het ijs.
 - A7 komt terug op het ijs tijdens het eerste dode spelmoment na 15.30.

10. Team A
A7 - 2 min. 3.30
Doelpunt op 4.00
- Team B
B11 - 2 min. op 3.30
B14 - 5 min. + GM op 3.30
B19 - 2 min. op 3.30
- B14 moet naar de kleedkamer
 - Team B moet voor hem een vervangende speler op de strafbank plaatsen (5 minuten).
 - Op 3.30 spelen de teams met 5 tegen 3 omdat de *Minors* van A7 en B11 of B19 (captain kiest) elkaar opheffen.
 - Met het doelpunt van Team A op 4.00 komt óf B11 óf B19 terug op het ijs.
11. Team A
A6 - 5 min. + GM op 3.00
A9 - 2 min. op 3.30
- Team B
B11 - 2 min. op 3.30
Doelpunt op 4.00
- A6 moet naar de kleedkamer.
 - Team A moet voor hem een vervangende speler op de strafbank plaatsen (5 minuten).
 - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - De *Minors* van A9 en B11 heffen elkaar op.
 - Er komt geen speler teug op het ijs vanwege de *Major* van A6.
12. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
A9 - 5 min. + GM op 3.30
- Team B
No. 11 - 2 min. op 3.00
Doelpunt op 4.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4.
 - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 4.
 - A9 moet naar de kleedkamer.
 - Team A moet voor hem een vervangende speler op de strafbank plaatsen (5 minuten).
 - A6 komt terug op het ijs op 4.00

13. Team A

A8 - 2 + 2 min. op 3.00

A9 - 2 min. op 4.00

Team B

Doelpunt op 4.30

Doelpunt op 5.30

- Op 4.30 vervalt de eerste straf van A8 en spelen de teams met 3 tegen 5.
- Op 5.30 vervalt de straf van A9 en spelen de teams met 4 tegen 5.

503 – MAJOR PENALTY**B – Interpretatie**

1. Er wordt een uitgestelde straf aangegeven door de Scheidsrechter die resulteert in een *Minor* én een *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*). Het niet in overtreding zijnde team scoort voordat de Scheidsrechter het spel heeft stilgelegd. De *Minor penalty* vervalt en voor de *Major penalty* moet een vervangende speler op de strafbank plaatsnemen. Het is niet van belang in welke volgorde de *Minor* en de *Major penalty* zich voordoen.
2. Indien een overtreding wordt begaan op een speler bij een *break-away* die zowel in een *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) als een *Penalty Shot* resulteert, dan moet ook de *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) worden opgelegd, onafhankelijk van het feit of de tegenstander scoort.

C – Situaties**Situatie 1**

Vanwege een *Minor penalty* is team A in de numerieke minderheid. De Scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan die resulteert in een *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) *penalty*. Team B scoort ondertussen.

Regel: De eerst opgelegde *Minor penalty* vervalt (Spelregel 501 – *Minor penalty* en Spelregel 502 – *Bench Minor penalty*).

504 – MISCONDUCT PENALTY**C – Situatie****Situatie 1**

Een speler krijgt een *Misconduct penalty* opgelegd, en terwijl hij zich in de strafbank bevindt, krijgt hij nog een *Misconduct penalty*.

Regel: Voor de tweede *Misconduct penalty* krijgt hij een *Game Misconduct*. Op het wedstrijd formulier wordt 10 minuten vermeld voor de eerste *Misconduct penalty* en 20 minuten voor de *Game Misconduct*. De tweede *Misconduct* komt niet op het wedstrijd formulier omdat die automatisch een *Game Misconduct* tot gevolg heeft.

508 – PENALTY SHOT**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Indien een *Penalty Shot* wordt toegekend dan moet de Scheidsrechter het daarvoor bestemde teken geven. In sommige situaties is het aan het team om te beslissen of ze kiezen voor de optie het andere team een *Minor penalty* uit te laten zitten. In dit geval zal de daarop volgende *face-off* plaats in het eindvak genomen moeten worden.
2. De Scheidsrechter moet het nummer van de overtreder (Team A) onthouden voor het geval dat Team B verzoekt om de overtreder een *Minor penalty* te laten uitzitten.

B - Interpretatie

1. Er zijn 5 criteria om een *Penalty Shot* toe te kennen aan een speler die van achter onreglementair wordt aangevallen.
 - De overtreding moet plaats vinden als de puck zich buiten het verdedigingsvak bevindt (geheel over de blauwe lijn). De aanvallende speler moet controle hebben over de puck.
 - De aanvallende speler moet de puck in zijn bezit hebben en deze controleren.
 - De aanvallende speler moet van achteren worden aangevallen.
 - De aanvallende speler moet geen verdedigende speler meer hoeven te passeren behalve de doelverdediger.

- De aanvallende speler moet een redelijke scoringskans worden ontnomen.
2. In de volgende gevallen moet een *Penalty Shot* worden toegekend:
- Indien een doelverdediger opzettelijk de goal verplaatst tijdens een 'break-away' (Spelregel 554(b) – Het verplaatsen van het doel).
 - Als tijdens de laatste twee minuten, of in de eventuele *overtime* een team bestraft wordt voor opzettelijke illegale wissel (Spelregel 573 – Te veel spelers op het ijs) of voor opzettelijk het doel verplaatsen (Spelregel 554(b) – Het verplaatsen van het doel).
 - Indien een speler bij een *break-away* wordt gehinderd door een speler van het andere team die illegaal in het spel is gekomen of door een speler of teamofficial vanuit de spelers- of strafbank, (Spelregel 562 – Spelers die de spelers- of strafbank verlaten).
 - Indien een verdedigende speler (behalve de doelverdediger) opzettelijk op de puck valt, de puck vasthoudt of op welke manier dan ook onder zijn lichaam doet terecht komen of de puck opdraait met zijn hand terwijl de puck zich in het doelgebied bevindt (Spelregel 557 – Speler die op de puck valt).
De bepalende factor is de positie van de puck op het moment dat deze opgepakt wordt of het moment dat de speler er opzettelijk op valt.
 - Indien een speler van het verdedigende team opzettelijk zijn stick of enig deel daarvan, of enig ander object, naar de puck gooit of naar degene die met de puck schaatst, terwijl die zich in het verdedigingsvak bevindt (Spelregel 570 – Stick of ander voorwerp gooien tijdens uitbraak / Spelregel 569 – Gooien van een stick of ander voorwerp op het speelveld).
3. Indien de Scheidsrechter een straf oplegt volgens:
- Spelregel 559 – Speler die de puck met zijn hand speelt,
 - Spelregel 554 (b) – Het verplaatsen van het doel,
 - Spelregel 569 – Stick of ander voorwerp op het speelveld gooien,
 - Spelregel 570 – Stick of ander voorwerp gooien tijdens uitbraak,
 - Spelregel 557 – Speler die op de puck valt,
- dan moet het benadeelde team het *Penalty Shot* nemen en heeft het niet de keuze tussen dit *Penalty Shot* en een *Minor penalty* voor de tegenstander.

4. In de situaties waar een *Minor penalty* voor *tripping*, *hooking*, *charging* of *Checking from Behind* wordt gegeven heeft het benadeelde team deze keuze wel.

C – Situaties

Situatie 1

Een speler wordt bij een *break-away* van achteren aangevallen. Hij valt op het ijs, staat weer op en is in staat om ongehinderd schot op doel te geven.

Regel: De Scheidsrechter mag geen *Penalty Shot* toekennen, daar de aangevallen speler alsnog een schot op doel heeft kunnen geven. Wel moet de Scheidsrechter de overtreder bestraffen met een *Minor penalty*.

Situatie 2

Een speler wordt bij een *break-away* getript. De puck gaat de vrije ruimte in, waar deze wordt aangenomen door een teamgenoot. Deze gaat op het doel af en kan ongehinderd op doel schieten.

Regel: De Scheidsrechter mag geen *Penalty Shot* toekennen, daar de aangevallen speler alsnog een schot op doel heeft kunnen geven. Wel moet de Scheidsrechter de overtreder bestraffen met een *Minor penalty*.

Situatie 3

Een speler wordt bij een *break-away* van achteren aangevallen. De Scheidsrechter geeft aan dat hij een *Penalty Shot* gaat toekennen. Voordat het spel wordt stilgelegd wordt een overtreding begaan tegen dezelfde speler of een van zijn teamgenoten.

Regel: Het *Penalty Shot* werd toegekend voor de eerste overtreding. De speler die de tweede overtreding beging moet in de strafbank plaats nemen. Indien er niet gescoord wordt uit het *Penalty Shot* moet de betreffende speler op de strafbank blijven zitten. Wordt er wel gescoord dan vervalt ook de straf van deze speler. Worden er echter al meer *Minor penalties* uitgezeten door het in overtreding zijnde team, dan vervalt de straf voor deze speler niet, maar die straf die als eerste zal eindigen.

Situatie 4

A10 zit een straf uit op de strafbank. A8 krijgt een straf voor *slashing* opgelegd, maar voordat het spel wordt stilgelegd krijgt team B een *Penalty Shot* toegekend vanwege een nieuwe overtreding van Team A. Team B scoort uit het *Penalty Shot*.

Regel: A10 komt terug op het ijs en A8 moet op de strafbank plaatsnemen.

Situatie 5

Een aanvallende speler heeft een *break-away*. Een tegenstander die zich achter zijn eigen doel bevindt, schuift het doel van zijn plaats.

Regel: De Scheidsrechter moet een *Penalty Shot* toekennen omdat er zich geen verdedigende speler bevond tussen de speler die de *break-away* heeft en de doelverdediger.

Situatie 6

De doelverdediger is vervangen door een extra speler. Een verdedigende speler ligt in het doelgebied en krijgt de puck onder zijn lichaam geschoten. Hij doet geen enkele poging om de puck met de hand te bedekken, op de puck te vallen of om de puck onder zijn lichaam te schuiven. Wel verdwijnt de puck onder zijn lichaam, waardoor het spel moet worden onderbroken.

Regel: De Scheidsrechter moet geen *Penalty Shot* toekennen, tenzij de speler met opzet op de puck kwam te liggen.

509 – PENALTY SHOT PROCEDURE**B – Interpretatie**

1. Een doelverdediger is de enige speler die tijdens een *penalty Shot* in het doel mag staan.
2. De reserve doelverdediger krijgt geen *warming-up* voor een *penalty Shot*.
3. De doelverdediger van het team dat het *Penalty Shot* mag nemen, moet evenals zijn teamgenoten naar zijn spelersbank gaan.
4. Indien een *Penalty Shot*, om wat voor reden dan ook, moet worden overgenomen, mag de doelverdediger gewisseld worden.

5. Indien een doelverdediger tijdens het *Penalty Shot* (dat begint met het fluitsignaal van de Scheidsrechter) het doel beweegt of verplaatst dan moet een doelpunt worden toegekend.
6. Indien een overtreding op welke het *Penalty Shot* is gebaseerd binnen de speeltijd begaan wordt, dan zal het *Penalty Shot* worden toegekend, zelfs als de tijd al om is. Indien er in dit geval uit dit *Penalty Shot* wordt gescoord, dan wordt op het wedstrijdformulier het doelpunt 19.59 genoteerd.
7. Een speler die een *Penalty Shot* neemt struikelt of valt, maar de puck blijft zich voorwaarts bewegen. De speler mag opstaan en het *Penalty Shot* vervolgen.
8. Indien een doelverdediger tijdens een *Penalty Shot* met opzet zijn helm of gezichtsmasker afdoet, moet een doelpunt worden toegekend.
9. Indien een teamofficial een speler die een *Penalty Shot* neemt hindert of afleidt waardoor er niet gescoord wordt, moet de Scheidsrechter een tweede *Penalty Shot* toekennen en de in overtreding zijnde teamofficial bestraffen met een *Game Misconduct penalty*.
10. Team A heeft geen doelverdediger omgekleed. Indien team B een *Penalty Shot* krijgt toegekend, mag team A een speler aanwijzen die in het doel gaat staan. Deze heeft dan alle rechten van een doelverdediger. De speler moet ook dezelfde richtlijnen volgen als een doelverdediger; het is echter niet geoorloofd dat hij de uitrusting van een doelverdediger draagt. Na het *Penalty Shot* wordt de betreffende speler weer als een gewone speler beschouwd. Deze regel is slechts van toepassing als een team geen doelverdediger heeft en enkel in het geval van een *Penalty Shot*.

C – Situaties**Situatie 1**

Tijdens een *Penalty Shot* verliest een speler, terwijl hij in de richting van het doel gaat, controle over de puck of schaatst hij de puck voorbij.

Regel: Zo lang de puck in de richting van het doel gaat mag de speler terug gaan en de puck ophalen.

Situatie 2

Bij een *Penalty Shot* wordt de puck op doel geschoten. De puck komt achter het doel tegen het beschermende glas, kaatst terug op de rug van de doelverdediger en gaat via deze het doel in.

Regel: Geen doelpunt. Zodra de puck de doellijn gepasseerd heeft, is het *Penalty Shot* voorbij.

Situatie 3

Tijdens een *Penalty Shot* neemt een speler een *slapshot*. De puck verlaat zijn stick, raakt de *boarding* aan de zijkant, kaatst terug en gaat in het doel.

Regel: Doelpunt, omdat in deze situatie de puck voorwaarts blijft bewegen.

Situatie 4

Een speler, die een *Penalty Shot* neemt, schiet op doel en de puck:

- raakt het frame van het doel en kaatst het doel in,
- raakt de doelverdediger en kaatst in de goal,
- raakt het frame van het doel en verdwijnt via de doelverdediger het doel in,
- raakt de doelverdediger, en gaat vervolgens via het doelframe het doel in,

Regel: Een doelpunt wordt toegekend.

Situatie 5

Een speler, die een *Penalty Shot* neemt, schiet op doel. De puck komt terug en kaatst via deze speler het doel in.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 6

Een speler die een *Penalty Shot* gaat nemen, weigert zijn stick te overhandigen aan de Scheidsrechter, die deze wil nameten of deze speler breekt zijn stick opzettelijk.

Regel: Deze speler mag de betreffende stick niet gebruiken om het *Penalty Shot* te nemen, tenzij de stick is nagemeten en conform de regels is bevonden. De speler mag (met een andere stick) het *Penalty Shot* wel nemen en krijgt daarna een *Minor* en een *Misconduct penalty* opgelegd.

Situatie 7

Team A vraagt de Scheidsrechter om de stick na te meten van een speler van team B, die op het punt staat een *Penalty Shot* te gaan nemen. De stick blijkt wel aan de regels te voldoen.

Regel: Team A krijgt een *Minor penalty* opgelegd. Indien uit het *Penalty Shot* gescoord wordt, hoeft deze straf niet te worden uitgezet. Indien er geen doelpunt gemaakt wordt, moet de straf wel worden uitgezet.

Situatie 8

Tijdens een *Penalty Shot* gooit een speler, die het *Penalty Shot* neemt, zijn handschoen uit, leidt daarmee de doelverdediger af en scoort een doelpunt.

Regel: Het *Penalty Shot* is voorbij, het doelpunt wordt afgekeurd en de betreffende speler moet een *Misconduct penalty* opgelegd krijgen.

Situatie 9

Een speler die een *Penalty Shot* neemt, probeert op doel te schieten. Hij slaat echter over de puck heen, die wel in de richting van het doel blijft gaan. Vervolgens onderneemt de speler een tweede poging om op het doel te schieten.

Regel: Het doelpunt is geldig. Omdat de eerste keer geen contact met de puck plaatsvond, kan dit niet als een regulier schot worden beschouwd. De tweede poging is dat wel, omdat er dan contact met de puck is.

Situatie 10

Een speler breekt tijdens een *Penalty Shot* zijn stick.

Regel: Het *Penalty Shot* is daarmee voorbij.

Situatie 11

Gedurende een *Penalty Shot* begaat de doelverdediger een overtreding tegen degene die het *Penalty Shot* neemt. Deze overtreding moet normaal gesproken bestraft worden met een *Minor penalty*. Er wordt niet gescoord uit het *Penalty Shot*.

Regel: De Scheidsrechter moet de doelverdediger een *Minor penalty* opleggen. Deze straf mag worden uitgezeten door een willekeurige speler, die door de Manager of Coach middels de Aanvoerder wordt aangewezen. Deze speler moet onmiddellijk in de strafbank plaatsnemen. Het *Penalty Shot* moet opnieuw worden genomen en indien er gescoord wordt, hoeft de opgelegde straf niet te worden uitgezeten.

Situatie 12

Gedurende een *Penalty Shot* begaat de doelverdediger een overtreding tegen degene die het *Penalty Shot* neemt. Deze overtreding moet normaal gesproken bestraft worden met een *Major penalty*. Er wordt niet gescoord uit het *Penalty Shot*.

Regel: De Scheidsrechter moet de doelverdediger een *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) opleggen. De doelverdediger wordt naar de kleedkamer gestuurd voordat opnieuw een *Penalty Shot* wordt genomen. De straf van vijf minuten mag worden uitgezeten door een willekeurige speler, die door de Manager of Coach middels de Aanvoerder wordt aangewezen. Deze speler moet onmiddellijk in de strafbank plaatsnemen en daar tot het einde van de straftijd blijven zitten. Het *Penalty Shot* moet opnieuw worden genomen met de reserve doelverdediger in het doel.

Situatie 13

Voordat een *Penalty Shot* wordt genomen, scheldt een speler van team A dat het *Penalty Shot* tegen krijgt, de Scheidsrechter uit.

Regel: De speler van team A moet worden bestraft met een *Misconduct penalty*. Hij moet naar de strafbank voordat het *Penalty Shot* wordt genomen.

511 – PROCEDURE VAN EEN STRAF VAN EEN DOELVERDEDIGER**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Nadat de Scheidsrechter het spel heeft stilgelegd en het teken voor een straf tegen de doelverdediger heeft gegeven, moet hij onmiddellijk achterwaarts naar de strafbank schaatsen.
2. De Scheidsrechter moet nu alle spelers in zijn gezichtsveld houden en alle nummers van spelers (van het in overtreding zijnde team) onthouden omdat een speler die op het ijs staat (op het moment dat de straf wordt opgelegd) de straf van de doelverdediger moet uitzitten.
3. Bij de strafbank aangekomen moet de Scheidsrechter de Officialscorer vragen om alle nummers, zoals hierboven bedoeld, te noteren.
4. De Scheidsrechter moet de Aanvoerder van het in overtreding zijnde team aangeven dat een van de spelers, die zich op het ijs bevonden, de straf van de doelverdediger moet uitzitten.

B – Interpretatie

1. Indien een team een reserve doelverdediger op het Officiële wedstrijd-formulier heeft staan en deze is omgekleed, dan moet deze doelverdediger in het doel plaatsnemen voordat een speler de uitrusting van een doelverdediger mag aantrekken en in het doel gaat staan.
2. Indien een doelverdediger meer dan één straf krijgt opgelegd gedurende dezelfde spelonderbreking, dan moet een speler, die op het moment dat de straffen worden opgelegd op het ijs staat, deze meerder straffen uitzitten (zie ook Situatie 2 hieronder).

C – Situaties

Situatie 1

Een doelverdediger krijgt een *Misconduct penalty* opgelegd. Een vervangende speler neemt plaats in de strafbank. Terwijl deze speler de tien minuten straf uitzit, krijgt de doelverdediger een tweede *Misconduct penalty* opgelegd.

Regel: De doelverdediger wordt naar de kleedkamer gestuurd (volgens Spelregel 504 wordt de tweede *Misconduct penalty* automatisch een *Game Misconduct*) en de speler die de straf uitzit mag de strafbank verlaten.

Situatie 2

Een doelverdediger krijgt een *Minor* én een *Misconduct penalty* opgelegd.

Regel: Een speler die zich op het ijs bevindt moet de *Minor penalty* uitzitten en een andere speler, die zich eveneens op het ijs bevindt, moet de *Misconduct* uitzitten.

Situatie 3

Een doelverdediger die zich op de spelersbank bevindt (tijdens het spel of gedurende een spelonderbreking), begaat een overtreding.

Regel: Een speler die zich op het ijs bevindt op het moment dat de straf wordt opgelegd, moet de straf tegen de doelverdediger uitzitten.

Voorbeelden van straffen tegen een doelverdediger

1. A1 (doelverdediger) 2 + 10 min. op 3.00
 A1 (doelverdediger) 2 + 10 min. op 3.30
 - Op 3.00 moet team A twee verschillende spelers, die zich op het ijs bevinden, op de strafbank plaatsen: één voor 2 minuten en één voor 12 minuten.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Vanwege de tweede *Misconduct penalty* krijgt de doelverdediger (A1) een automatische *Game Misconduct* opgelegd.
 - De speler die voor 12 minuten op de strafbank zit, mag de strafbank verlaten.
 - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5.
 - De tweede *Minor penalty* start op 3.30.
 - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste *Minor penalty* voor de doelverdediger uitzit, op 5.00 weer terug het ijs op.
 - De doelverdediger (A1) krijgt in totaal 34 strafminuten (2 + 10 + 2 + 20) op zijn conto bijgeschreven.
2. A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.00
 A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.30
 - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - Team A moet een speler, die zich op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5.
 - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste *Minor penalty* voor de doelverdediger uitzit, op 5.00 weer terug het ijs op.
 - De doelverdediger (A30) krijgt in totaal 4 strafminuten op zijn conto bijgeschreven.

3. A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.00
A30 (doelverdediger) 10 min. op 3.30
 - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - Team A moet een speler, die zich op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - De tweede straf gaat op 3.30 in.
 - De speler die de *Misconduct penalty* voor de doelverdediger uitzit, mag weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 13.30.
 - De doelverdediger (A30) krijgt in totaal 12 strafminuten op zijn conto bijgeschreven.
4. A1 (doelverdediger) 10 min. op 3.00
A1 (doelverdediger) 2 min. op 3.30
 - Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
 - Team A moet een speler, die zich op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - De tweede straf gaat op 3.30 in.
 - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste *Minor penalty* voor de doelverdediger uitzit, op 5.30 weer terug het ijs op.
 - De speler die de *Misconduct penalty* voor de doelverdediger uitzit, mag weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 13.00.
 - De doelverdediger (A30) krijgt in totaal 12 strafminuten op zijn conto bijgeschreven.

512 – SAMENVALLENDE STRAFFEN

B- Interpretatie

1. Hef zo veel mogelijk straffen tegen elkaar op.
2. Streep straffen zodanig tegen elkaar weg, zodat geen vervangende speler op de strafbank geplaatst hoeft te worden.
3. Streep de straffen zo tegen elkaar weg dat er zoveel mogelijk spelers op het ijs staan.

Voorbeelden van samenvallende (coïncidental) *Minor penalties*

1. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
- Team B
B11 - 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4.
2. Team A
A - 2 + 2 min. op 3.00
- Team B
B11 - 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
- Team A moet een vervanger in de strafbank plaatsen voor A6.
- De *Minor* van B11 en één van de *Minor penalties* van A6 heffen elkaar op.
3. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
- Team B
B11 - 2 min. op 3.30
- A9 - 2 min. op 3.30
- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van A9 en B11 elkaar opheffen.
4. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
- Team B
B11 - 2 min. op 3.30
- A9 - 2 min. op 3.30
- A7 - 2 min. op 3.30
- Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5, omdat de *Minor penalty* van B11 en de *Minor penalty* van of A9 of A7 (Aanvoerder maakt de keuze) elkaar opheffen.
5. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
- Team B
B12 - 2 + 10 op 3.15
- A9 - 2 min. op 3.15
- Op 3.15 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van A9 en B12 elkaar opheffen.

6. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B12 - 2 + 2 min. op 4.00
A2 - 2 + 2 min. op 4.00
- Op 4.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Dubbele Minor penalties* van A 2 en B12 elkaar opheffen.
7. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van B11 en die van A6 of A9 (keuze van de Aanvoerder) elkaar opheffen.
8. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.30
A9 - 2 min. op 3.30
- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat de *Minor penalties* van A9 en B11 elkaar opheffen.
 - Team B moet een vervanger in de strafbank plaatsen om een *Minor penalty* van B11 uit te zitten.
9. Team A Team B
A6 - 2 + 10 min. op 3.00 B11 - 2 + 10 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4.
 - Beide teams moeten een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die op 5.00 weer op het ijs mogen terugkeren.
 - A6 en B11 keren op het ijs terug bij de eerste spelonderbreking na 15.00.
10. Team A Team B
A6 - 2 min. op 9.00 B4 - 2 min. op 9.20
A9 - 2 min. op 9.20 B7 - 2 min. op 9.20
A8 - 2 min. op 9.20
- Op 9.20 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van A9 en A8 en die van B4 en B7 elkaar opheffen.

11. Team A Team B
A6 - 2 + 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Dubbele Minor penalties* van A6 of A9 (keuze van de Aanvoerder) en B11 elkaar opheffen.
12. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Dubbele Minor penalties* van A9 en B11 elkaar opheffen.
13. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.00 B12 - 2 min. op 3.00
A7 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Dubbele Minor penalties* van A7 en B11 elkaar opheffen en de *Minor penalties* van B12 en A6 of A9 (keuze van de Aanvoerder) elkaar opheffen.
14. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00 B12 - 2 min. op 3.00
A7 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van A7 en A9 weggestreept kunnen worden tegen de *penalties* van B11 en B12.

15. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
 A9 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00 B12 - 2 + 2 min. op 3.00
 A7 - 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *penalties* van B11 en B12 tegen die van A9 en A6 of A7 (keuze van de Aanvoerder) weggestreept kunnen worden.

16. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00
 A9 - 2 + 2 min. op 3.00 B12 - 2 + 2 min. op 3.00
 A7 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle *Minor penalties* elkaar opheffen.

17. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B8 - 2 min. op 3.00
 A3 - 2 + 2 min. op 3.00 B9 - 2 min. op 3.00
 A5 - 2 min. op 3.00 B7 - 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van team B weggestreept kunnen worden tegen de *Dubbele Minor penalty* van A 3 en een *Minor penalty* van A6 of A5 (keuze van de Aanvoerder).

18. Team A Team B
 A5 - 2 min. op 3.00 B8 - 2 min. op 3.00
 A6 - 2 + 2 min. op 3.00 B9 - 2 min. op 3.00
 A7 - 2 min. op 3.00

- De teams spelen met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van A5 en A7 en die van B8 en B9 elkaar opheffen.

19. Team A Team B
 A5 - 2 + 2 min. op 3.00 B8 - 2 + 2 min. op 3.00
 A6 - 2 min. op 3.00 B9 - 2 + 2 min. op 3.00
 A7 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van B8 en B de *Minor penalty penalties* van A7 en A6 opheffen.

20. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
 A9 - 2 min. op 3.00

- De teams spelen met 5 tegen 5 omdat de *Dubbele Minor penalty* van B11 de *Minor penalties* van A6 en A9 opheft.

21. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B8 - 2 min. op 3.00
 A9 - 2 min. op 3.00 B7 - 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams 5 tegen 5 omdat alle *Minor penalties* elkaar opheffen.

22. Team A Team B
 A6 - 2 + 2 min. op 3.00 B8 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams 5 tegen 5 omdat alle *Minor penalties* elkaar opheffen.

23. Team A Team B
 A6 - 2 + 10 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
 A9 - 2 + 2 min. op 3.00

- De teams spelen met 4 tegen 5.
 - De straffen van A6 en B11 heffen elkaar op.
 - Team A is 4 minuten in de numerieke minderheid.
 - A9 komt terug op het ijs op 7.00.
 - A6 komt terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 15.00 en B11 bij de eerste spelonderbreking na 5.00.

24. Team A

A6 - 2 min. op 3.00
(hooking of *Penalty Shot*)
A9 - 2 min. op 3.00

Team B

B11 - 2 min. op 3.00

- Team B heeft de mogelijkheid tot het nemen van een *Penalty Shot* of om A6 voor 2 minuten naar de strafbank te sturen, omdat de overtreding tegen team B bij een *break-away* plaatsvindt.
- Kiest B voor het *Penalty Shot* dan spelen de teams met 4 tegen 4.
- Kies team B voor de *Minor penalty* van A6, dan spelen de teams met 4 tegen 5, met óf A6 óf A9 op de strafbank (keuze van de Aanvoerder).

Voorbeelden van samenvallende (coïncidental) Major penalties

1. Team A

A3 – 5 min. + GM op 3.00

Team B

B8 – 5 min. + GM op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
- Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A3 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd.

2. Team A

A1 (doelverdediger) - 5 min.+GM op 3.00

Team B

B8 – 5 min. + GM op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
- Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A1 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd.

Voorbeelden van samenvallende (coïncidental) Minor en Major penalties

1. Team A

A5 - 2 min. op 3.00
A9 - 5 min. + GM op 3.30

Team B

B14 - 5 min. + GM op 3.30

- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Major penalties* van A9 en B14 elkaar opheffen.
- Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A9 en B14 naar de kleedkamer worden gestuurd.

2. Team A

A6 - 2 min. op 3.00
A7 - 2 + 5 min. + GM op 4.00

Team B

B19 - 2+ 5 min. + GM op 4.00

- Op 4.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de straffen van A7 en B19 elkaar opheffen.
- Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B19 naar de kleedkamer worden gestuurd.

3. Team A

A6 - 2 min. op 3.00
A5 - 2 min. op 4.00
A7 - 5 min. + GM op 4.00

Team B

B11 - 2 min. op 4.00
B19 - 5 min. + GM op 4.00

- Op 4.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Minor penalties* van A5 en B11 en de *Major penalties* van A7 en B19 elkaar opheffen.
- Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B19 naar de kleedkamer worden gestuurd.

4. Team A

A3 - 2 + 2 min. op 3.00

Team B

B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat één van de *Minor penalties* van A3 en de *Minor penalty* van B8 tegen elkaar weggestreept kunnen worden.
- Een vervangende speler voor A3 komt op 5.00 weer op het ijs. De vervangende speler voor B8 komt op 8.00 weer op het ijs.
- B8 wordt naar de kleedkamer gestuurd.

5. Team A Team B
 A3 - 2 + 2 min. op 3.00 B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00
 A5 - 2 min. op 3.00 B9 - 5 min. + GM op 3.00
 A7 - 5 min. + GM op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat de straffen van A5 en A7 worden weggestreept tegen die van B8.
 - A7, B8 en B9 worden naar de kleedkamer gestuurd.
 - Een vervangende speler voor B9 moet voor vijf minuten op de strafbank plaatsnemen.
 - Deze speler komt op 8.00 op het ijs terug.
6. Team A Team B
 A7 - 2 min. op 4.00 B4 - 5 min. + GM op 5.00
 A9 - 5 min. + GM op 5.00 B3 - 2 min. op 5.10
 A8 - 2 min. op 5.10 B7 - 2 min. op 5.10
 A4 - 2 min. op 5.10
- Op 5.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de *Major penalties* van A9 en B4 elkaar opheffen.
 - Op 5.10 spelen de teams nog steeds met 4 tegen 5 omdat alle vier de *Minor penalties* elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A9 en B4 naar de kleedkamer worden gestuurd.
7. Team A Team B
 A3 - 2 + 5 min. + GM op 3.00 B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle vier de straffen elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A9 en B4 naar de kleedkamer worden gestuurd.
8. Team A Team B
 A3 - 2 min. op 3.00 B8 - 2 min. op 3.00
 A7 - 5 min. + GM op 3.00 B9 - 5 min. + GM op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle straffen elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B9 naar de kleedkamer worden gestuurd.

9. Team A Team B
 A3 - 5 min. + GM op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
 A9 - 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5. A omdat de *Minor penalties* elkaar opheffen
 - Team A moet een vervangende speler voor A3 voor vijf minuten op de strafbank plaatsen, want A3 wordt naar de kleedkamer gestuurd.

Voorbeelden van gecombineerde samenvallende (coïncidental) Major en Match penalties

1. Team A Team B
 A6 - 5 min. + GM op 3.00 B7 - Match penalty op 3.00
- De teams spelen 5 tegen 5. Er hoeven geen vervangers in de strafbank geplaatst te worden.
2. Team A Team B
 A6 - Match penalty op 3.00 B7 - Match penalty op 3.00
- De teams spelen 5 tegen 5. Er hoeven geen vervangers in de strafbank geplaatst te worden.

513 – UITGESTELDE STRAFFEN (DELAYED PENALTIES)

B – Interpretatie

1. Indien de regel voor uitgestelde straffen van toepassing is, moeten de spelers de volledige straftijd doorbrengen in de strafbank en daar blijven tot de eerste spelonderbreking nadat hun straf is afgelopen.
2. De regel voor uitgestelde straffen wordt niet toegepast als er onmiddellijke vervanging is toegestaan.
3. De straffen moeten op het Officiële Wedstrijdformulier worden genoteerd maar worden niet op de klok geplaatst.

Voorbeelden van uitgestelde straffen

1. Team A Team B
A6 - 2 + 2 + 10 min. op 13.00
A6 - 2 min. op 20.00
- De *Minor penalty* die op 20.00 werd opgelegd gaat meteen aan het begin van de volgende periode in en de teams spelen met 4 tegen 5.
 - De het restant van de *Misconduct penalty* gaat in op 2.00 in de volgende periode.
 - A6 komt weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 9.00.
 - Team A moet voor de *Minor penalty* die op 20.00 gegeven wordt een vervangende speler in de strafbank plaatsen, die op 2.00 weer op het ijs mag terugkeren.
2. Team A Team B
A4 - 2 min. op 13.00
A5 - 2 min. op 13.00
A6 - 2 + 2 min. op 13.00
A7 - 5 min. + GM op 13.00
- A7 wordt naar de kleedkamer gestuurd.
 - De *Major penalty*, die wordt uitgezet door de vervangende speler van A7, gaat als laatste in.
 - De Aanvoerder van team A beslist wie van de overige spelers als eerste zijn straf uitzit, ook al is er sprake van een dubbel *Minor penalty*.

3. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
- Team B
B7 - 2 + 2 min op 3.00
B7 - 2 min. op 3.30
(speler zit in de strafbank)
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 4.
 - Team B moet een vervangende speler in de strafbank plaatsen voor de twee straf van B7.
 - Op 3.30 spelen de teams nog steeds met 5 tegen 4, omdat de extra 2 minuten bij de straftijd van de vervangende speler wordt geteld (omdat deze op 3.30 op de strafbank zit).
 - De vervangende speler zit voor 4 minuten op de strafbank en komt op 7.00 weer op het ijs.
 - Indien team A niet scoort spelen de teams tot 7.00 met 5 tegen 4.
 - B7 moet in totaal 6 minuten op de strafbank doorbrengen en komt bij de eerste spelonderbreking na 9.00 weer op het ijs.
4. Team A
- Team B
- A7 - 2 + 2 min. op 3.00
A8 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. (*Bench Minor*) op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 3 tegen 5.
 - Op 3.00 gaan de straffen van A8 en A9 in (en komen op de klok te staan).
 - Op 5.00 gaat de straftijd van A7 in.
 - Op 5.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - Op 5.00 kan één van de spelers A8 of A9 op het ijs terugkeren (keuze van de Aanvoerder).
 - De achterliggende gedachte is om zoveel mogelijk spelers op het ijs te laten terugkeren.

5. Team A

A6 - 5 min. + GM op 3.00

A8 (vervanger voor A6 op de strafbank) - 2 min. op 3.30

A8 (vervanger voor A6 op de strafbank) - 10 min. op 4.00

- A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd.
- Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen (A8).
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
- Op 3.30 krijgt A8 (op de strafbank) een *Minor penalty* opgelegd.
- De teams blijven met 4 tegen 5 spelen.
- De *Minor penalty* van A8 gaat in op 8.00 nadat de *Major penalty* is uitgezeten (uitgestelde straf).
- Op 4.00 krijgt A8 ook nog een *Misconduct penalty*.
- De teams blijven met 4 tegen 5 spelen.
- Op 4.00 moet team A een andere vervangende speler op de strafbank plaatsen om de 2 minuten van A8 uit te zitten.
- De *Misconduct* van A8 gaat in op 10.00 (uitgestelde straf).
- Indien niet meer straffen worden opgelegd aan team A en er wordt na 8.00 niet gescoord door team B dan spelen vanaf 10.00 beide teams met 5 spelers.

514 – HET OPLEGGEN VAN STRAFFEN**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Bij een uitgestelde straf (*delayed penalty*) steekt de Scheidsrechter zijn arm omhoog. Hij hoeft op dat moment de in overtreding zijnde speler niet aan te wijzen.
2. Indien een tweede uitgestelde straf wordt aangegeven, wijst de Scheidsrechter, met de hand die niet omhoog gestoken is, tweemaal naar de tweede speler die bestraft gaat worden.

C – Situaties**Situatie 1**

Voor team A wordt een uitgestelde straf aangegeven. Team B schiet de puck op doel. De doelverdediger heeft de puck onder controle en dirigeert de puck bewust/opzettelijk naar een teamgenoot.

Regel: De Scheidsrechter moet het spel stilleggen.

Situatie 2

Er wordt een uitgestelde straf aangegeven. De puck verdwijnt in het doel van het niet in overtreding zijnde team.

Regel: De Scheidsrechter moet het spel stilleggen, het doelpunt niet toekennen en de daaropvolgende *face-off* moet genomen worden op een van de inwerpstippen in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het niet in overtreding zijnde team.

Situatie 3

De Scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor een speler van team A. Team B heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Terwijl een speler van team B voor zijn eigen doel doorschaatst, wordt hij door een speler van team A gecheckt (op de stick), waardoor de puck het open doel ingaat.

Regel: Het doelpunt moet worden afgekeurd omdat een team dat een uitgestelde straf krijgt, niet kan scoren.

Situatie 4

De Scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor een speler van team A. Team B heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Een speler van team B heeft de puck in zijn bezit en terwijl hij naar een teamgenoot passt, ketst de puck van een speler van team A het open doel in.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 5

De Scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor een speler van team A. Team B heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Een speler van team B schiet de puck tegen een speler van team A die zich over de middellijn bevindt. De puck kaatst terug in het doel van team B.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend.

Situatie 6

De Scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor A6 en wil een *Penalty Shot* toekennen. Voordat het spel wordt stilgelegd, begaat A6 een tweede overtreding, die met een *Minor penalty* bestraft moet worden.

Regel: Indien team B scoort voordat het spel wordt onderbroken, vervalt het *Penalty Shot*, maar de *Minor penalty* moet worden uitgezet. Scoort team B niet voordat het spel wordt stilgelegd, dan moet de Scheidsrechter het *Penalty Shot* toekennen en de *Minor penalty* opleggen. Indien team B uit het *Penalty Shot* scoort, vervalt ook de *Minor penalty*, daar de straf is opgelegd voordat het *Penalty Shot* wordt genomen en de speler in de strafbank zit.

Situatie 7

Een team is in de numerieke minderheid als de Scheidsrechter twee uitgestelde straffen voor dat team aangeeft. Voordat het spel wordt onderbroken, scoort het niet in overtreding zijnde team.

Regel: Indien de twee straffen aan dezelfde speler worden opgelegd, vervalt één van de twee straffen. Indien de straffen aan verschillende spelers wordt opgelegd, beslist de Aanvoerder van het in overtreding zijnde team welke straf vervalt.

Situatie 8

Team A is in de numerieke minderheid als de Scheidsrechter een uitgestelde straf voor dat team aangeeft. Voordat het spel wordt onderbroken gooit een andere speler van team A zijn stick naar de puck in zijn verdedigingsvak. Ondanks dat, scoort team B toch.

Regel: Door het doelpunt vervalt het *Penalty Shot*. De speler in de strafbank moet blijven zitten, maar de uitgestelde *Minor penalty* vervalt.

Situatie 9

Een speler die niet op het Officiële Wedstrijdformulier staat, neemt deel aan de wedstrijd en krijgt een straf opgelegd.

Regel: De speler moet naar de kleedkamer worden gestuurd. Een willekeurige andere speler, met uitzondering van de doelverdediger, mag zijn straf uitzitten.

Situatie 10

Een speler krijgt naast een *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) een *Match penalty* opgelegd, onverschillig voor of na het fluitsignaal.

Regel: Het team moet een vervangende speler voor 10 minuten op de strafbank plaatsen, gedurende welke tijd het team in de numerieke minderheid is. Op het Officiële Wedstrijdformulier worden 50 (5 + 20 + 25) strafminuten op het conto van de betreffende speler bijgeschreven.

523 – CHECKING FROM BEHIND (BODYCHECK VAN ACHTER)**B – Interpretatie**

1. De term “op welke manier dan ook” impliceert ook acties zoals *high-sticking*, *cross-checking*, *charging*, enz. Echter *interference* valt er niet onder.
2. Een aanval van achter tegen de *boarding* of het frame van het doel moet bestraft worden. Zeker als de aangevallen speler zich niet kan verdedigen. Een Scheidsrechter moet deze regel strikt toepassen.
3. In die situaties waar een speler de rug naar tegenstander keert en zo de check probeert op te vangen, zal geen sprake zijn van *checking-from-behind*, maar wordt, indien van toepassing, een straf opgelegd voor *charging* of *boarding*.

C – Situaties**Situatie 1**

Een speler van team A heeft een *break-away* en wordt door een speler van team B van achter aangevallen middels een *crosscheck*. De Scheidsrechter bestraft de *checking-from-behind* overtreding en kent daarnaast een *Penalty Shot* toe.

Regel: Team A neemt het *Penalty Shot* en de speler van team B moet daarnaast nog bestraft worden met een *Misconduct penalty*.

528 – VUISTGEVECHT OF OVERDREVEN RUWHEID**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Indien er situaties met duwen en trekken na het fluitsignaal ontstaan, dan moet de Scheidsrechter de Aanvoerder of Coach van elk team waarschuwen.
2. Indien deze situaties zich blijven voordoen na de waarschuwing, dan moet de Scheidsrechter *Minor penalties* opleggen voor *roughing*. Indien zulke incidenten zich blijven herhalen bij de daaropvolgende spelonderbrekingen dan mag de Scheidsrechter *Misconduct penalties* opleggen.
3. Indien er een situatie ontstaat waarin er meer dan één *Game Misconduct* wordt opgelegd, dan moet de Scheidsrechter er voor zorgen dat alle opgelegde *Game Misconducts* op het wedstrijdformulier worden genoteerd.

B – Interpretatie

1. Indien onder deze een *Major* en *Game Misconduct penalty* wordt opgelegd, dan moet de straf worden genoteerd en omgeroepen als zijnde *roughing* (ruw spel).
2. Wordt een *Match penalty* opgelegd, dan moet de straf worden genoteerd en omgeroepen als zijnde *fisticuffs* (vechten).
3. Ook als spelers de handschoenen nog aanhebben, kan er worden opgetreden voor *roughing* (ruw spel) of *fisticuffs* (vechten).
4. In een *fisticuffs*-situatie (vechtsituatie) kan één speler een *Match* en de andere speler een *Major* met *Game Misconduct penalty* krijgen opgelegd.
5. *Roughing* (ruw spel) kan bestraft worden met een *Minor*, een *Dubbele Minor* of een *Major + Game Misconduct penalty*.
6. Indien een *Match penalty* wordt opgelegd voor *fisticuffs* (vechtpartij) wordt het incident als een gevecht beschouwd. In de situatie dat een speler terugslaat, kan worden volstaan met een *Major* en *Game Misconduct penalty*.
7. Een speler kan niet én een *Match* én een *Game Misconduct penalty* krijgen opgelegd omdat hij een gevecht voortzet.
8. *Match penalties* kunnen worden opgelegd aan spelers van beide teams, zonder dat er sprake is van een aanstichter en een speler die slechts op de aanstichter reageert.

9. Indien het duidelijk is dat een speler de aanstichter of agressor is, kan hem een *Match penalty* worden opgelegd, terwijl degene die wraak neemt bestraft wordt met een *Major* en *Game Misconduct penalty*. Dit afhankelijk van de mate waarin de speler terugslaat.
10. De regel met betrekking tot "de derde man in een vechtpartij" is enkel van toepassing op de eerste speler die zich in een vechtpartij mengt. Zelfs het opleggen van één *penalty* kan betekenen dat er sprake is van een vechtpartij (opstootje). Echter toepassen van deze regel houdt in dat een Scheidsrechter goed moet beoordelen wanneer de betreffende speler zich daadwerkelijk in het opstootje mengt.
11. Een *Game Misconduct* wordt opgelegd alleen aan de eerste speler die zich mengt in een situatie waarin een of meerdere spelers worden bestraft met een *Major* en *Game Misconduct* of een *Match penalty*.
12. Een speler die bij een tegenstander de helm afdrukt (afslaat) of uit de normale positie brengt, moet bestraft worden met een *penalty* voor *roughing*.

C – Situaties**Situatie 1**

Er vindt een opstootje/gevecht plaats in de onmiddellijke nabijheid van het doelgebied. De doelvredediger gaat naar zijn spelersbank.

Regel: Met toestemming van de Scheidsrechter is dit geoorloofd. Indien de doelvredediger zonder toestemming naar zijn spelersbank gaat, moet hij bestraft worden met een *Minor penalty*.

Situatie 2

Twee spelers zijn in de omgeving van een spelersbank met elkaar in gevecht. Een speler uit de spelersbank bemoeit zich met de vechtpartij.

Regel: De speler op de spelersbank moet bestraft worden met een *Game Misconduct penalty* én alle andere *penalties* die hij krijgt opgelegd. Deze speler wordt als "de derde man in de vechtpartij" beschouwd.

Situatie 3

Een speler, die zich al dan niet op het ijs bevindt, raakt slaags met een teamofficial die zich niet op het ijs bevindt.

Regel: De Scheidsrechter moet zowel de speler als de teamofficial bestraffen met een *Game Misconduct penalty*.

534 – INTERFERENCE (OBSTRUCTIE OF BELEMMERING)**B – Interpretatie**

1. Een aanvallende speler mag zowel voor als achterlangs een doelverdediger door het doelgebied schaatsen.
2. Indien een aanvallende speler door het doelgebied schaatst en daarbij de doelverdediger aanraakt, of achter de doelverdediger doorschaatst terwijl deze achteruit aan het schaatsen is, waardoor de speler de doelverdediger raakt, moet deze bestraft worden met een *Minor penalty* voor *interference*.
3. Indien een stick, een gedeelte daarvan of welk ander voorwerp dan ook door een speler of doelverdediger naar de speler, die in bezit is van de puck, wordt gegooid, is hetgeen van toepassing wat in dit *Case Book* bij Spelregel 569(b) vermeld staat.

539 – TRIPPING (LATEN STRUIKELEN)**C – Situaties****Situatie 1**

Tijdens een *break-away* komt de doelverdediger zijn doelgebied uit en begaat een overtreding tegen de speler die op hem afkomt. Als gevolg van deze overtreding wordt er geen doelpunt gemaakt.

Regel: De Scheidsrechter moet een *Minor* of *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) opleggen aan de doelverdediger, afhankelijk van het feit of de overtreding al dan niet gepaard gaat met een verwonding.

540 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK-AREA**B – Interpretatie**

1. Een cross-check op het hoofd- of nek-gebied moet bestraft worden wegens "Checking to the head".
2. Klappen op het hoofd gedurende een vechtpartij of opstootje moeten bestraft worden onder spelregel 528 Vuistgevecht of overdreven ruwheid.

550 – BELEDIGING VAN OFFICIALS OF WANGEDRAG DOOR SPELERS**B – Interpretatie**

3. Conform Spelregel 550(a) moet een speler die een duik neemt (schwalbe, dive) bestraft worden met een *Minor penalty* voor onsportief gedrag (*Unsportmenlike Conduct*).
4. Een Scheidsrechter moet niet toestaan dat hij, wanneer dan ook, verbaal wordt aangevallen. Elk persoonlijk commentaar van een speler tegen een Scheidsrechter moet op elk moment in de wedstrijd bestraft worden met een *Misconduct penalty*.

551 – BELEDIGING VAN OFFICIALS OF WANGEDRAG DOOR TEAMOFFICIALS**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Een Scheidsrechter kan een teamofficial twee *Bench minor penalties* opleggen voordat hij de teamofficial met een *Game Misconduct* naar de kleedkamer verwijst.
2. Een coach kan niet met een *Misconduct penalty* bestraft worden.
3. De mogelijkheden die een Scheidsrechter heeft om een teamofficial te bestraffen zijn: *Bench minor*, *Bench minor én Game Misconduct*, *Game Misconduct* of *Match penalty*.
4. Indien onder Spelregel 551(b) of 551(c) een teamofficial een *Game Misconduct penalty* krijgt opgelegd, impliceert niet automatisch een *Bench minor penalty* voor het team.
5. Indien een teamofficial bestraft wordt met een *Game Misconduct penalty* of een *Match penalty*, moet hij voor de rest van wedstrijd naar de kleedkamer en daar blijven tot het einde van de wedstrijd.

6. Indien een teamofficial een *Match penalty* krijgt opgelegd, moet de rest van de teamleiding, middels de Aanvoerder een speler aanwijzen, die voor vijf minuten in de strafbank moet plaatsnemen. Het team speelt dus vijf minuten in de numerieke minderheid, tenzij andere regels van toepassing zijn.

B – Interpretatie

1. Overtredingen die voor de wedstrijd bij de *warming-up* plaatsvinden mogen niet bestraft worden. Niettemin kan een Scheidsrechter gebruik maken van Spelregel 510 – Aanvallende tuchtmaatregelen, waardoor bevoegde instanties nadere acties kunnen nemen.

554 – DELAYING THE GAME (HET VERTRAGEN VAN DE WEDSTRIJD)

554c) – DE PUCK BUITEN HET SPEELVELD SCHIETEN OF GOOIEN

C – Situaties

Situatie 1

Een doelverdediger schiet de puck over het bescherminggevend glas (plexiglas) of over de *boarding* de spelersbank of strafbank in.

Regel: De doelverdediger wordt automatisch bestraft met een *Minor penalty*.

Situatie 2

Een doelverdediger schiet de puck weg. Via het bescherminggevend glas komt de puck buiten het speelveld.

Regel: De doelverdediger wordt niet automatisch bestraft met een *Minor penalty*.

Situatie 3

De puck wordt op doel geschoten en verdwijnt via de stick of de uitrusting van de doelverdediger onopzettelijk buiten het speelveld.

Regel: De doelverdediger wordt niet bestraft.

Situatie 4

De puck, die op doel wordt geschoten, wordt door de doelverdediger gestopt. De doelverdediger gooit de puck de op, en met zijn stick, handen, arm of handschoen doet hij de puck opzettelijk buiten het speelveld belanden.

Regel: De doelverdediger wordt bestraft met een *Minor penalty*.

Situatie 5

De doelverdediger schiet de puck buiten door een openstaand deurtje of poortje.

Regel: De doelverdediger wordt niet bestraft.

554e) – GEBLESSEERDE SPELER DIE HET IJS NIET WIL VERLATEN

B – Interpretatie

1. Indien, na een waarschuwing, een geblesseerde speler het ijs weigert te verlaten, moet hij bestraft worden met een *Minor Penalty*. Blijft hij daarna nog steeds weigeren, dan moet hij volgens Spelregel 550(c) bestraft worden met een *Misconduct penalty*. Deze regel is van toepassing op een speler die op het ijs wil blijven en de wedstrijd wil hervatten, nadat het spel voor zijn blessure was stilgelegd.

554f) – NA EEN DOELPUNT MEERDERE KEREN SPELERS WISSELEN

A – Scheidsrechter Procedure

1. Indien na een doelpunt de teams meer dan een keer willen wisselen, moet de Scheidsrechters de teams waarschuwen en aangeven dat bij herhaling een *Bench Minor penalty* wordt opgelegd.

555 – NIET TOEGESTANE OF GEVAARLIJKE UITRUSTING**A – Scheidsrechter en Linesman Procedure**

1. De eerste keer dat een team de regels m.b.t. uitrusting overtreedt, moet de Scheidsrechter een waarschuwing geven. Deze waarschuwing heeft betrekking op alle uitrustingsstukken. Na deze waarschuwing moet de Scheidsrechter voor elke volgende overtreding bestraffend optreden.
2. Linesmen kunnen spelers niet waarschuwen en/of bestraffen m.b.t. niet toegestane en/of gevaarlijke uitrusting.
3. Indien een stick door de Scheidsrechter niet conform de regels wordt bevonden, wordt deze teruggegeven aan het in overtreding zijnde team. De speler moet plaatsnemen in de strafbank en hij krijgt van een teamgenoot, die zich op het ijs bevindt, een andere stick overhandigd. Dit dient zonder enig oponthoud te gebeuren.

B – Interpretatie

1. Een scheidsrechter kan beslissen of een stick gevaarlijk is. Indien hij de stick inderdaad als gevaarlijk bestempelt, moet de stick uit het spel worden genomen, maar er wordt geen straf opgelegd.
2. Fluoriserend gemaakte sticks zijn niet toegestaan. Indien een speler weigert een dergelijke stick weg te doen, wordt hij bestraft met een *Misconduct penalty*.
3. Een speler die weigert, door de Scheidsrechter als gevaarlijke bestempelde uitrusting, weg te doen, wordt bestraft met een *Misconduct penalty* na een eerste waarschuwing.
4. Een stick waarvan het blad dubbel gebogen is, wordt als gevaarlijk bestempeld.
5. Een kromming van stickblad wordt met een *stick-gauge* nagemeten. Indien de afstand van stickblad to *stick-gauge*, waar dan ook, meer dan 1½ cm. is, is er sprake van een niet toegestane stick.
6. Doelverdedigers mogen niet extra lange shirts dragen, die hun hulp bieden bij het stoppen van de puck. Indien dit wel het geval is, moet de Scheidsrechter de doelverdediger vragen een andere shirt aan te trekken of het shirt, dat hij aan heeft, in orde te brengen. Indien de doelverdediger dit, na een waarschuwing, weigert, moet hij bestraft worden met een *Misconduct penalty*.
7. Conform Spelregel 555(e) moet een speler, die na zijn helm verloren te hebben, aan het spel deelneemt, bestraft worden met een *Minor penalty*. De Scheidsrechter geeft hier geen waarschuwing voor.

8. Indien een speler, op welke manier dan ook, aan het spel deelneemt, moet hij conform Spelregel 555(e) bestraft worden met een *Minor penalty*.

C – Situaties**Situatie 1**

De helm van speler, die gecheckt wordt, raakt los.

Regel: De speler mag aan het spel blijven deelnemen tot dat het spel onderbroken wordt of dat hij zelf het ijs verlaat. Er wordt geen straf opgelegd omdat de helm op zijn hoofd blijft.

556 – BROKEN STICK (GEBROKEN STICK)**A – Scheidsrechter en Linesman Procedure**

1. Een scheidsrechter of Linesman mogen een gebroken stick niet aan een toeschouwer geven of over de *boarding* gooien.

B – Interpretatie

1. Indien het kapje boven aan de steel van een metalen stick losgaat, wordt de stick als gebroken beschouwd.

C – Situaties**Situatie 1**

Een speler, die zich op de strafbank bevindt, overhandigt zijn stick aan een teamgenoot op het ijs wiens stick gebroken is.

Regel: De speler die de stick aanneemt wordt bestraft met een *Minor penalty*. De speler in de strafbank wordt niet bestraft.

Situatie 2

Een speler raapt een stick op die vanuit de spelersbank naar hem is gegooid.

Regel: De betreffende speler krijgt geen straf opgelegd, maar de Scheidsrechter moet straffen zoals dat in Spelregel 556 wordt aangegeven.

Situatie 3

Een speler van team A heeft een gebroken stick. Hij raapt een stick op die door team B voor een eigen speler het ijs is opgegooid.

Regel: De speler van team A wordt niet bestraft. Team B wordt conform Spelregel 556 bestraft.

Situatie 4

Vanuit de spelersbank wordt een doelverdedigersstick naar de doelverdediger geworpen.

Regel: De doelverdediger krijgt geen straf opgelegd, maar de Scheidsrechter moet straffen zoals dat in Spelregel 556 wordt aangegeven.

Situatie 5

Een doelverdediger is zijn stick kwijt of deze is gebroken. Een teamgenoot, die zich op het ijs bevindt, schuift of schiet de stick, of een deel ervan, naar zijn doelverdediger.

Regel: Er wordt geen straf opgelegd aan speler of doelverdediger, tenzij hun actie beschreven is in de Spelregels 534, 569 of 570.

Situatie 6

Een speler brengt een stick naar zijn doelverdediger, die zijn stick kwijt is of deze gebroken heeft. Onderweg laat hij de stick van de doelverdediger vallen en neemt met zijn eigen spelersstick neemt hij deel aan het spel.

Regel: Zolang de speler de doelverdedigersstick vastheeft mag hij niet aan het spel deelnemen. Indien hij de stick laat vallen, zelfs in de onmiddellijke nabijheid van het spel, neemt hij rechtmatig deel aan het spel en wordt geen straf opgelegd.

Situatie 7

A5 neemt zonder stick deel aan het spel. A8 geeft hem zijn stick en A11 geeft zijn stick op zijn beurt weer aan A8. Dit alles vindt plaats tijdens het spel.

Regel: Er is geen limiet gesteld aan het aantal keren dat een stick van de ene naar de speler wordt doorgegeven, zolang de spelers de stick maar volgens de regels ontvangen.

557 – SPELER DIE OP DE PUCK VALT**C – Situaties****Situatie 1**

De puck ligt in het doelgebied. Een speler, die zich buiten het doelgebied bevindt, slaat of schraapt de puck het doelgebied uit en krijgt de puck onder zijn lichaam. In het doelgebied heeft hij de puck niet vastgepakt of bedekt.

Regel: De Scheidsrechter moet de speler bestraffen met een *Minor penalty*. De bepalende factor is op welke plaats de puck wordt bedekt.

Situatie 2

Een speler bevindt zich in het doelgebied en trekt van buiten het doelgebied de puck het doelgebied in. Daar bedekt hij de puck of valt hij op de puck.

Regel: Het niet in overtreding zijnde team krijgt een Penalty Shot toegekend. De bepalende factor is op welke plaats de puck wordt bedekt.

559 – SPELER DIE DE PUCK MET ZIJN HANDEN SPEELT**B – Interpretatie**

1. Indien een speler zijn hand om de puck klemmt, deze onmiddellijk laat vallen en geen voordeel haalt uit de situatie, of geen aanstalten maakt om voordeel uit de situatie te halen, mag het spel worden voortgezet. Is er echter enig oponthoud bij het laten vallen van de puck, dan moet het spel worden onderbroken zonder dat er een straf wordt opgelegd.
2. Indien een speler zijn hand om de puck klemmt, nadat hij zich moest strekken om de puck te vangen of omdat hij daarna een paar schaatsbewegingen maakt met de puck in zijn hand, moet hij wel bestraft worden.
3. Indien een speler de puck met zijn handschoenen beroert, maar zijn hand niet om de puck sluit, wordt het spel niet onderbroken en wordt er ook geen straf opgelegd.

- Indien een verdedigende speler de puck van het ijs in het doelgebied opraapt, terwijl de doelverdediger niet op het ijs is, dan moet de Scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een doelpunt toekennen (Spelregel 557(c)).

560 – DOELVERDEDIGER DIE DE PUCK MET ZIJN HANDEN SPEELT

B – Interpretatie

- Indien een doelverdediger de puck in de richting van het doel van tegenstander gooit en een tegenstander pakt als eerste de puck aan, dan wordt het spel niet onderbroken en de doelverdediger wordt niet bestraft.

568 – STICK OF ANDER VOORWERP BUITEN HET SPEELVELD GOOIEN

B – Interpretatie

- De meeste ijsbanen hebben nu rondom de beschikking over bescherminggevend glas. Hierdoor zal een speler een stick met kracht moeten gooien, wil deze buiten het speelveld komen. Een voorwerp dat met een dergelijke kracht de tribune wordt ingegooid kan mogelijkerwijze een persoon, die daar niet op is voorbereid, raken en/of verwonden. De in overtreding zijnde speler moet bestraft worden met een *Game Misconduct penalty*. Een *Misconduct penalty* is in dit geval geen optie.

569 – STICK OF ANDER VOORWERP BINNEN HET SPEELVELD GOOIEN

B – Interpretatie

- Een stick, een gedeelte daarvan of enig ander voorwerp wordt naar de puck of de speler, die de puck in zijn bezit heeft, gegooid door een speler of doelverdediger, die zich in zijn neutrale vak of aanvalsvak op het ijs bevindt. Hierdoor gaat een redelijke scoringskans verloren.
De in overtreding zijnde speler of doelverdediger moet bestraft worden met een *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*).
- Indien een soortgelijke actie wordt gedaan door een speler, doelverdediger of teamofficial in zijn verdedigingsvak, moet het niet overtreding zijnde team een *Penalty Shot* krijgen toegewezen.

- Een stick, een gedeelte daarvan of enig ander voorwerp wordt op het ijs geworpen, maar niet naar de puck of de speler, die de puck in zijn bezit heeft. De puck of de speler, die de puck in zijn bezit heeft, wordt door deze actie niet gehinderd.
De in overtreding zijnde speler of doelverdediger moet bestraft worden met een *Minor penalty* voor *interference*, ongeacht in welk vak deze actie plaatsvindt.
- Indien een stick, een gedeelte daarvan of enig ander voorwerp door een speler of doelverdediger wordt weggeschoten of weggeschoven uit het gebied waar het spel zich bevindt en daarbij het spel niet hindert, wordt de betreffende speler of doelverdediger niet bestraft.

C – Situaties

Situatie 1

Een stick wordt door een speler, die zich op het ijs bevindt, naar een teamgenoot, die zijn stick kwijt is of wiens stick gebroken is, geschoten, gegooid of geschoven. Daarbij wordt het spel niet gehinderd.

Regel: Er wordt geen straf opgelegd aan degene die de stick gooit of schiet. Hetzelfde is het geval als er een stick naar de doelverdediger wordt geschoten, gegooid of geschoven.

Situatie 2

Een team heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Voordat de doelverdediger zijn doelgebied verlaat, legt hij zijn stick voor zijn doel. Zijn team scoort vervolgens.

Regel: Indien de Scheidsrechter de stick voor het doel heeft waargenomen voordat het doelpunt wordt gemaakt, moet het doelpunt worden afgekeurd en moet de doelverdediger een *Minor penalty* worden opgelegd.

Situatie 3

Een doelvredediger wil het ijs af gaan om vervangen te worden door een extra veldspeler. Hij laat zijn stick voor zijn doel vallen of hij legt deze voor zijn doel.

Regel: De doelvredediger moet bestraft worden een met een *Minor penalty*, of de scheidsrechter dit nou wel of niet heeft gezien. Indien de puck tegen deze stick aankomt, waardoor er een doelpunt wordt voorkomen, moet de Scheidsrechter een doelpunt toekennen. De doelvredediger is er verantwoordelijk voor dat het gebied rondom zijn doel vrij blijft van voorwerpen, die kunnen voorkomen dat het andere team scoort.

Situatie 4

Een doelvredediger wil het ijs af gaan om vervangen te worden door een extra veldspeler. Hij laat zijn stick op redelijke afstand voor zijn doel vallen of hij legt deze daar op het ijs.

Regel: De doelvredediger wordt niet bestraft als de Scheidsrechter deze actie niet heeft waargenomen. Heeft de Scheidsrechter de actie wel gezien, dan moet de doelvredediger bestraft worden met een *Minor penalty*. Voorkomt deze actie dat de puck het doel in gaat, dan moet een doelpunt worden toegekend.

570 – STICK OF ANDER VOORWERP GOOIEN TIJDENS EEN UITBRAAK**B – Interpretatie**

1. Indien een *Penalty Shot* wordt gegeven omdat er met een stick werd gegooid, dan moet het *Penalty Shot* ook worden genomen. Er is geen keuzemogelijkheid tussen een *Penalty Shot* en een *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) voor de tegenstander die stick gooit
2. Indien de doelvredediger zich op het ijs bevindt, wordt geen doelpunt toegekend.
3. Indien een doelvredediger, die zich op het ijs bevindt, maar niet in zijn doel staat, zijn stick gooit, kan de Scheidsrechter handelen als zijnde die een uitgestelde straf.

4. Omdat een speler zijn stick naar de puck in het neutrale vak gooit, ontstaat er een situatie van een uitgestelde straf. Voordat het spel wordt onderbroken, scoort het niet in overtreding zijnde team. Desondanks moet nog steeds de *Major penalty* (+ automatische *Game Misconduct*) worden opgelegd.

C – Situaties**Situatie 1**

De Scheidsrechter geeft een uitgestelde straf voor team A aan. Team B heeft zijn doelvredediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Voordat het spel wordt onderbroken, gooit een speler van team B zijn stick naar de puck in zijn verdedigingsvak.

Regel: Spelregel 514(c) geeft aan dat er niet gescoord kan worden of geen doelpunt kan worden toegekend aan een team dat een uitgestelde straf krijgt opgelegd. De overtreding van het gooien van een stick door een verdediger in zijn verdedigingsvak moet echter bestraft worden. Team A krijgt een *Penalty Shot* toegekend.

571 – VOORKOMEN VAN INFECTIES DOOR BLOED**B – Interpretatie**

1. Indien er bloed zit op shirt van een speler, dan mag hij een ander shirt met een ander nummer aantrekken. Dit moet wel gemeld worden bij de Official-scorer.
2. Indien een scheidsrechter of Linesmen bloed op zijn kleding heeft, dan moet dit verwijderd worden, voordat het spel vervolgd wordt. Hetzelfde geldt voor een Scheidsrechter of Linesmen die bloedt: de wonde moet verbonden worden, voordat het spel wordt voortgezet.
3. Voorwerpen waar bloed op zit mogen op het ijs niet gebruikt worden.
4. Indien er bloed op het ijs ligt of op andere ijsbaandelen zit bloed, moet de Scheidsrechter er op toezien dat het ijsbaanpersoneel bij de eerstvolgende spelonderbreking dit bloed verwijderd.
5. Een speler die bloedt of die onder het bloed zit, mag pas op het ijs terugkeren nadat de wonde verbonden is, het bloed verwijderd is en de uitrusting schoongemaakt of vervangen is.

591 – DOELVERDEDIGER OVER DE RODE MIDDELIJN**C – Situaties****Situatie 1**

Een doelvredediger met beide schaatsen over de middellijn, speelt de puck op zijn eigen helft.

Regel: De Scheidsrechter moet een *Minor penalty* opleggen aan de doelvredediger. De bepalende factor is waar de schaatsen zich bevinden.

Situatie 2

Nadat het spel is stilgelegd omdat team A gescoord heeft, schaats de doelvredediger van team A het ijs over en gaat daarbij de middellijn over om samen met zijn teamgenoten het doelpunt te vieren.

Daarna gaat hij terug naar zijn doel waarbij de wedstrijd geen oponthoud kent en waarbij de doelvredediger geen actie richting tegenstanders onderneemt.

Regel: De doelvredediger krijgt geen straf opgelegd, daar hij de middellijn passeerde toen het spel stil lag.

592 – DOELVERDEDIGER BIJ SPELONDERBREKING NAAR DE SPELERSBANK**A – Scheidsrechter Procedure**

1. Indien er een redelijk lange onderbreking is vanwege de blessure van een speler, vanwege de slechte kwaliteit van het ijs of enig ander onderhoud aan de ijsbaan, kan de scheidsrechter de doelvrededigers toestemming geven om naar hun spelersbank te gaan.
2. Doelvrededigers mogen naar hun spelersbank gaan als er een onderbreking is vanwege een televisiereclame.

C – Situaties**Situatie 1**

Een doelvredediger gaat bij een normale spelonderbreking naar zijn spelersbank.

Regel: Het team moet van doelvredediger wisselen of de Scheidsrechter legt een *Minor penalty* op aan de betreffende doelvredediger.

593 – DOELVERDEDIGER VERLAAT DOELGEBIED BIJ SCHERMUTSELING**C – Situaties****Situatie 1**

Bij een opstootje verlaat een doelvredediger zijn doelgebied en is de eerste die zich in het opstootje mengt.

Regel: De doelvredediger wordt bestraft met een *Minor penalty* omdat hij zijn doelgebied verlaat én hij wordt bestraft met een *Game Misconduct penalty* omdat hij de eerste speler is die in een vechtpartij of opstootje komt. Daarnaast moet de Scheidsrechter ook alle andere overtredingen, die hij begaat, bestraffen.

601 – BODY CHECKING IN VROUWENIJSHOCKEY

1. Het idee achter deze regel is om mogelijke verwonding door lichamelijk contact te voorkomen. Duidelijke of opzettelijk lichamelijk contact, met de bedoeling om lichaamskracht te gebruiken tegen een tegenstandster (zonder de puck te proberen te bemachtigen) moet dus bestraft worden. Toevallig lichamelijk contact dat ontstaat als men op een normale wijze de puck probeert te spelen, wordt niet bestraft.
2. Er zal in vrouwenijshockey altijd sprake zijn van lichamelijk contact en de scheidsrechter zal altijd een inschatting moeten maken van de bedoeling van de speelster die lichamelijk contact veroorzaakt. De speelster die het lichamelijk contact initieert moet worden bestraft als het haar bedoeling is om de tegenstander te spelen in plaats van de puck. Alle speelsters moeten als doel hebben om de puck als eerste te spelen, terwijl scheidsrechters speelsters in staat moeten stellen om voor de puck te strijden.
3. Het veroorzaken van een opzettelijke botsing of het versterken van een botsing moet bestraft worden. Dit impliceert ook die situaties waarbij een speelster instapt op een tegenstandster die de andere richting op schaatst, waardoor een body check ontstaat. Een speelster wordt niet bestraft al als het haar bedoeling is de puck te spelen en waarbij zij per ongeluk in aanraking komt met een tegenstandster.
4. Het is niet toegestaan om een tegen tegenstandster, die daar niet op verdacht is, aan te schaatsen om de puck te bemachtigen. Dit impliceert ook die situaties waarbij een tegenstandster op een pass staat te wachten of richting puck schaatst. Indien een speelster op een bepaalde plek op het ijs staat, is het aan de tegenstandster om om die speelster heen te schaatsen.
5. Speelsters mogen tegen elkaar aanleunen (of ander lichamelijk contact hebben) in een poging om de puck te bemachtigen als de puck zich langs de boarding bevindt. Dit soort acties zijn toegestaan mits zij het niveau van "contact" niet te boven gaan en niet tot een bodycheck leiden.

6. Indien twee of meer speelsters dicht bij elkaar staan en proberen om de puck langs de boarding te bemachtigen en daarbij een bodycheck uitdelen, moet bestraffend worden opgetreden. Dit houdt ook in het duwen of trekken langs de boarding, schouder contact of de tegenstandster langs de boarding vastklemmen. Nogmaals, elk duidelijk lichamelijk contact, dat er niet op gericht is om de puck te spelen, moet bestraft worden.
7. Spelers hebben als ze eenmaal een bepaalde positie hebben ingenomen, recht op dat stukje ijs waar ze op staan. Een speler is niet verplicht om opzij te stappen om daardoor een botsing met een tegenstandster te voorkomen. Elke actie van een speelster omtegen een tegenstandster aan te schaatsen of te glijden moet bestraft worden met een minor penalty voor body checking.

