

KNAPPE KOPPEN™

Spelregels

Het spel:


- Knappe Knoppen is geschikt voor 1 tot 4 kinderen of teams en minimaal 1 begeleidende volwassene.
- Ieder kind kiest een speelfiguur in zijn favoriete kleur.
- De jongste speler begint en gooit de kleurendobbelsteen. De speler verplaatst zijn speelfiguur naar het eerstvolgende vak van de gegooidde kleur.
- De ouder neemt een kaart uit de categorie van deze kleur en laat het kind de vraag of opdracht uitvoeren, die op deze kaart beschreven staat.

TIP: Moedig uw kind aan om te proberen en geef hints en aanwijzingen als dat nodig is. De vraag hoeft niet juist beantwoord te worden, het gaat om de poging!

- Daarna is het de beurt aan de volgende speler (het spel verloopt kloksgewijs). Het is dus niet van belang of de speler de vraag juist heeft beantwoord.
- Op het spelbord staan drie “geluksvelden”. Komt een speler op één van deze geluksvelden terecht, dan voert hij de opdracht uit die hier vermeld is en mag hij nog een keer spelen.
- Als een speler het finishveld bereikt, moet hij nog één vraag of opdracht uit de gegooidde categorie beantwoorden of uitvoeren. Daarna is het spel voorbij. De vraag hoeft niet



correct beantwoord te worden. (Als een speler een kleur gooit die niet meer op het spelbord staat, plaatst hij zijn speelfiguur op het finishveld.)

N.B.: De kaarten die geschikt zijn voor kinderen van 2 jaar oud zijn gemarkeerd met een . Naarmate het kind ouder wordt, kunt u deze kaarten uit het spel selecteren. Op de kaarten staan geen antwoorden, omdat deze logisch zijn voor de ouders.

Categorieën:



Inzicht en logica

Deze vragen en opdrachten zijn ontworpen om kinderen logisch te laten denken en, via speciale uitdagingen met schuimblokken, het ruimtelijke inzicht te verbeteren.



Fysieke uitdagingen

Deze kaarten zijn toegevoegd voor de nodige portie FUN! Het zijn fysieke opdrachten die evenwicht en motoriek verbeteren.



Algemene kennis

Deze vragen zijn ontwikkeld om de nieuwsgierigheid te prikkelen en kinderen te inspireren meer te leren over de wereld om zich heen.

© 2010 Ali Gordon. All rights reserved. Knappe Koppen™, as Bright Buttons®, was created in Australia by Ali Gordon in conjunction with Kerry Jones. Knappe Koppen™ is produced and distributed under license by University Games Corporation.

© University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA Beek (L), Nederland. All Rights Reserved. info@ug.nl

Bewaar ons adres zodat u zonodig contact met ons kunt opnemen.

Vormgeving: Grafiek pre-press - Kristine Nuyens

Illustratie voorkant doos: Art-i-Shock - Brenda van der Leest

