

LIGRETTO

Doel van het spel

De bedoeling van het spel is om zo veel mogelijk kaarten van dezelfde kleur in stijgende volgorde (1 tot 10) midden op tafel af te leggen. Het is hierbij belangrijk om zo snel mogelijk te reageren en combineren. Het mooie aan dit spel is dat alle spelers tegelijkertijd spelen. Niemand moet wachten, niemand wordt ongeduldig.

Spelmateriaal

- * 4 kaartensets van telkens 40 kaarten met een eigen herkenningssmotief op de achterzijde ; elke set bevat 4 maal 10 kaarten in de kleuren roze, blauw, turkoois en geel
- * 1 spelreglement

Spelvoorbereiding

- * Elke speler ontvangt één kaartenset van 40 kaarten met hetzelfde herkenningssmotief op de achterzijde. Er zijn telkens 10 kaarten per kleur (roze, blauw, geel en turkoois)

voorhanden. De spelers behouden hun herkenningssmotief tot op het einde van het spel.

- * De spelers schudden grondig hun kaartenstapel (met het herkenningssmotief naar boven). Vervolgens legt elke speler zijn kaarten op de hieronder beschreven wijze voor zich op tafel.
 - * Ligretto : De speler maakt (zonder de kaarten te bekijken) een stapeltje van 10 kaarten en ligt deze stapel met het cijfer zichtbaar naar boven voor zich op tafel.
 - * Rij : Vervolgens worden 3 afzonderlijke kaarten met het cijfer zichtbaar naar boven naast de Ligretto gelegd. Bij 2 spelers leggen beide spelers 5 kaarten zichtbaar in hun rij, bij 3 spelers elk 4 kaarten.
 - * Handkaarten : De resterende kaarten worden (met de rugzijde naar boven) in de hand gehouden.

Spelverloop

- * Eén speler geeft het startsignaal door "Ligretto" te roepen.
- * Als een speler een '1'-kaart heeft, legt hij deze zo snel mogelijk op tafel. Alle spelers spelen tegelijkertijd en leggen zo snel mogelijk hun kaarten af. Een speler neemt hiervoor kaarten van zijn Ligretto-, zijn rij- of handkaarten.
- * Als een speler geen '1'-kaart voor zich op tafel heeft liggen (in

zijn Ligretto of rij), mag hij zijn handkaarten afleggen. Hij doet dit door verdekt 3 kaarten van zijn handkaarten voor zich op tafel te leggen zodat alleen de bovenste van de 3 kaarten zichtbaar is. Hij doet dit zo lang tot er een '1' (of verder in het spel een ander cijfer) opduikt. Deze kaart wordt midden op tafel gelegd.

- * Elke speler probeert ondertussen om boven op een '1' van een bepaalde kleur een '2' van diezelfde kleur te leggen, daarna een '3',... Zodra er op een stapel een '10' gelegd wordt, is deze stapel afgewerkt. Hij blijft gewoon op tafel liggen. Van diezelfde kleur kan een nieuwe stapel gevormd worden midden op tafel beginnend met een '1'.
- * Elke speler mag dus op gelijk welk tijdstip in het spel op gelijk welke stapel kaarten afleggen op voorwaarde dat de kaart dezelfde kleur draagt en 1 cijfer hoger is dan het cijfer dat reeds zichtbaar op de stapel ligt.
- * Het meest interessante is om kaarten van je Ligretto te gebruiken. Zodra een speler alle 10 kaarten van zijn Ligretto uitgespeeld heeft, roept hij "Ligretto stop" en eindigt de spelronde.
- * Zodra er door het afleggen van kaarten uit een rij een gat ontstaat in de rij, moet een speler dit gat onmiddellijk opvullen door er een kaart van zijn Ligretto in te leggen. Tegelijkertijd

draait de speler steeds weer kleine stapeltjes van 3 kaarten uit zijn hand, met alleen het cijfer van de bovenste kaart zichtbaar, om. Zodra één van deze kaarten ergens midden op tafel op een stapel past, mag hij deze er bovenop leggen. Als een speler zijn ganse stapel handkaarten doorlopen heeft, mag hij opnieuw van vooraf aan beginnen met het omdraaien van stapeltjes van 3 kaarten.

- * **Belangrijk** : De handkaarten moeten steeds met één hand vastgehouden worden. Het afleggen van de kaarten mag maar met één hand gebeuren.
- * Een speler moet tegelijkertijd zijn Ligretto, zijn rij, zijn handkaarten en de stapeltjes in het midden op tafel in het oog houden én stapeltjes van telkens 3 kaarten vormen met zijn handkaarten. Alle spelers proberen dit sneller te doen dan de anderen.

Einde van het spel

- * Een ronde eindigt zodra een speler geen kaarten meer heeft in zijn Ligretto en "Ligretto stop" heeft geroepen. De andere spelers mogen geen kaarten meer afleggen.
- * Puntenverdeling : De kaarten die in het midden op tafel liggen, worden gesorteerd op basis van het herkennings-

motief op hun achterzijde. Elke kaart die een speler heeft kunnen afleggen in het midden, levert (onafhankelijk van het cijfer dat de kaart draagt) één pluspunt op. Elke kaart die een speler nog in zijn Ligretto heeft liggen, kost hem 2 minpunten. De kaarten die een speler nog over houdt in zijn rij of als handkaarten, worden niet meegeteld.

- * De behaalde punten (het verschil tussen de plus- en minpunten) worden neergeschreven. De speler die als eerste 99 punten behaalt, wint het spel.

Ligretto voor gevorderden

Bij deze variant mag een speler handkaarten of kaarten van zijn Ligretto afleggen op kaarten van zijn rij op voorwaarde dat deze kaarten van een verschillende kleur en één cijfer lager zijn. Op een gele '10' mag dus een turkooise '9' gelegd worden, op een roze '6' een blauwe '5',... Dit staat in schril contrast met het afleggen van kaarten op de stapeltjes in het midden : hierbij moeten de kaarten die op elkaar gelegd worden één cijfer hoger zijn en van dezelfde kleur ! Het kan interessant zijn om bv. een '9' uit je Ligretto op een '10' in je rij te leggen. Hierdoor komt er immers een nieuwe kaart in je Ligretto vrij.

L I G R E T T O		
Rosengarten Spiele	Michaels M.	1991
2 - 4 spelers	vanaf 10 jaar	30 min.

© Marc Van den Branden, Forum Federatie, 1999