

SPELREGELVERDUIDELIJKINGEN

De landelijke mahjong commissie is een groep organisatoren van de diverse grotere toernooien die in 2002 de nieuwe Nederlandse Toernooispelregels heeft vastgesteld. Na die tijd zijn zij nog een aantal keer bij elkaar gekomen om e.e.a. te evalueren en organisatorische aangelegenheden van de toernooien met elkaar te bespreken. Dit heeft onder meer geresulteerd in de toevoeging van twee rondes op de meeste toernooien.

Over een aantal spelregels blijkt onduidelijkheid te bestaan, daarom volgt hieronder nog een korte uitleg over bepaalde regels.

Spelregels

- **Kongroof:** *Men maakt mahjong met een steen die door een speler gebruikt wordt om een open pung te completeren tot kong.* Degene die een kong wil declareren heeft de pung al **open** voor hem op tafel liggen. Kongroof is niet mogelijk als diegene een dichte pung heeft liggen of een dichte kong maakt. **Maar** als iemand in één beurt allereerst een pung declareert met een door een andere speler weggelegde steen (open pung) en vervolgens in dezelfde beurt besluit daar een kong van te maken en de wijziging volgt niet in één adem, dan geldt dit als het volmaken van een 'open pung', dus is kongroof toegestaan.
- Aangezien er een **dode muur** is van 14 stenen, kunnen er meer kongs gedeclareerd worden dan er losse stenen zijn. Bij de uitzonderlijke situatie dat iemand de **15^e kong** wil declareren is het **remise**.
- **Pe-ling eet cake:** *Men maakt mahjong met kringen 1 (cake) en maakt daarmee een paar van bamboe 1 (pe-ling) vol.* Wanneer een speler kan winnen met een paar bestaande uit bamboe 1 (pe-ling), mag de speler in plaats van bamboe 1, afsluiten met een kringen 1 (cake). De kringen 1 wordt in zo'n geval gezien als bamboe 1, ook wat betreft eventuele verdubbelingen voor bijzondere spelen. Deze regel geldt **niet bij tweelingen**, maar alleen als sluitpaar. Waar sprake is van een schoon bamboe spel, blijft dit spel ook schoon. Kringen 1 moet de winnende steen zijn en mag niet reeds op de lat staan.
- **Wachtend spel:** *Maakt iemand anders mahjong en heeft men een wachtend spel dan krijgt men de helft van het aantal punten wat voor zo'n limietspel staat.* Deze regel geldt alleen voor **onregelmatige limietspelen**. Onregelmatige limietspelen zijn niet opgebouwd uit pung, chows en/of kongs in tegenstelling tot de regelmatige limietspelen. Bij de regelmatige limietspelen telt een wachtend spel niet als de helft van de waarde van het limietspel, maar tellen alleen de reguliere punten.
- **Volmaken met enig mogelijke steen:** *Men maakt mahjong met de enig mogelijke steen. Het maakt hier niet uit of er van die steen nog meer stenen in het spel zijn.* Dit geldt niet als andere mogelijkheden **niet** de vereiste twee verdubbelingen opleveren.
- **Valse mahjong:** *Iemand kan ook een dood spel hebben, doordat deze ten onrechte mahjong geclaimd heeft. Het spel gaat dan gewoon door, deze speler mag echter geen mahjong meer maken en krijgt nul punten.* Iemand heeft pas een dood spel als iemand **ten onrechte mahjong meldt en zijn/haar stenen heeft laten zien**. De andere spelers aan tafel **moeten wachten met het tonen van hun stenen tot de mahjong gecontroleerd is**. Hebben zij toch hun stenen laten zien, dan gaat het spel toch gewoon door.

Andere zaken

Op de tafel moet voor eenieder duidelijk zijn wie welke wind is. Wanneer één persoon een afwijkende lat gebruikt, schept dit bij een aantal mensen verwarring. Daarom is afgesproken dat mensen die met een eigen lat willen spelen, zorg dragen voor een compleet stel soortgelijke latten, waarbij de oostenlat duidelijk een andere kleur heeft dan de andere drie latten.

Heeft u nog vragen of wilt u dat iets besproken wordt in de mahjong commissie bel of e-mail dan naar Désirée Heemskerk (tel.: (0180) 46 33 91, e-mail: D.Heemskerk@xs4all.nl).