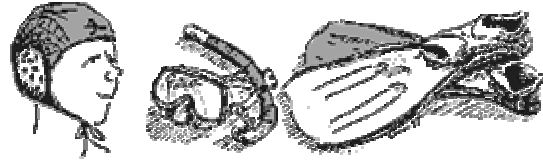


Onderwaterrugby Reglement

Beschrijving

Het doel van onderwaterrugby is het plaatsen van een bal in de goal van de tegenpartij. De bal is zo groot als een handbal bal en gevuld met zout water. Eenvoudige natuurkunde leert, dat deze daardoor zinkt. De goal is niets anders dan een stalen mand van ongeveer 50 cm hoog. Deze wordt geplaatst op de bodem van het bad, aan de rand van het speelveld. De spelers van de tegenpartij mogen de speler die in balbezit is tegenhouden door hem / haar vast te houden en te proberen de bal te ontfutselen.



Het speelveld

De lengte van het speelveld moet liggen tussen de 12 en 18 meter liggen, de breedte tussen 8 en 12 meter en de diepte tussen 3,5 en 5 meter.

De spelers

Het spel wordt gespeeld in twee teams, waarbij elk team maximaal 15 spelers, inclusief keeper. Daarvan zijn er op elk moment maximaal 6 in het water, 5 als wisselspeler en 4 als reserve heeft. Er mag onbeperkt gewisseld worden door middel van een vliegende wissel. Echter, de inkomende speler mag het water pas raken als de uitgaande speler het water helemaal uit is.

De spelers dragen hun basis uitrusting, aangevuld met een waterpolo cap om de oren te beschermen (een oorperforatie is zo gebeurd).

- Je mag een speler alleen aanraken als deze in balbezit is.
- Alle vormen van geweld (schoppen, slaan, krabben, schelden, enzovoort) zijn niet toegestaan, en dat geldt ook voor de keeper.
- Het is verboden enig uitrustingsstuk van de tegenspeler aan te raken (bril, vliezen, cap, zwempak). Ook wanneer deze in balbezit is mag dat dus niet.

De wedstrijdleiders

De arbitrage bestaat uit 2 onderwater scheidsrechters welke met perslucht werken. Daarnaast is er nog een scheidsrechter boven water. De scheidsrechter aan de oppervlakte is de spelleider. Het is verboden om als speler met de scheidsrechter in discussie te gaan (de scheidsrechter heeft altijd gelijk).

Het spel duurt officieel 2 periodes van 15 minuten. De rust is slechts 5 minuten.