Die Regeln in drei PARTY & CO TM einfachen Schritten!

1 VORBEREITUNG!

1. Mischt die vier Kartenstapel, jede Farbe für sich, und legt sie in den Kartenhalter in der Mitte des Spielbretts. Da nicht alle Karten eines Stapels gebraucht werden, kann ungefähr die Hälfte in der Spieleschachtel bleiben.

2. Bildet zwei, drei oder vier Teams.

3. Jedes Team zieht eine Erdnusskarte. Auf der Karte ist die Kombination von „Erdnüssen" abgebildet, die man sammeln muss, um zu gewinnen. Diese Karte darf auf keinen Fall den anderen Teams gezeigt werden.

4. Bestimmt das Team, das beginnen soll.

2 AUF INS VERGNÜGEN!

5. Wenn euer Team an der Reihe ist, würfelt ein Spieler eures Teams. Das Team, das rechts von euch sitzt zieht die oberste Karte des Stapels, dessen Farbe ihr gewürfelt habt. Die Karten werden immer von einem gegnerischen Team vorgelesen.

6. Wenn ihr die gestellte Aufgabe erfolgreich absolviert habt, erhaltet ihr eine „Erdnuss" in der entsprechenden Farbe. Egal, ob ihr nun eine „Erdnuss" gewinnt oder nicht – danach ist das nächste Team an der Reihe. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

WER GEWINNT?

7. Das Team, das alle abgebildeten „Erdnüsse" seiner Erdnusskarte gesammelt hat, gewinnt!

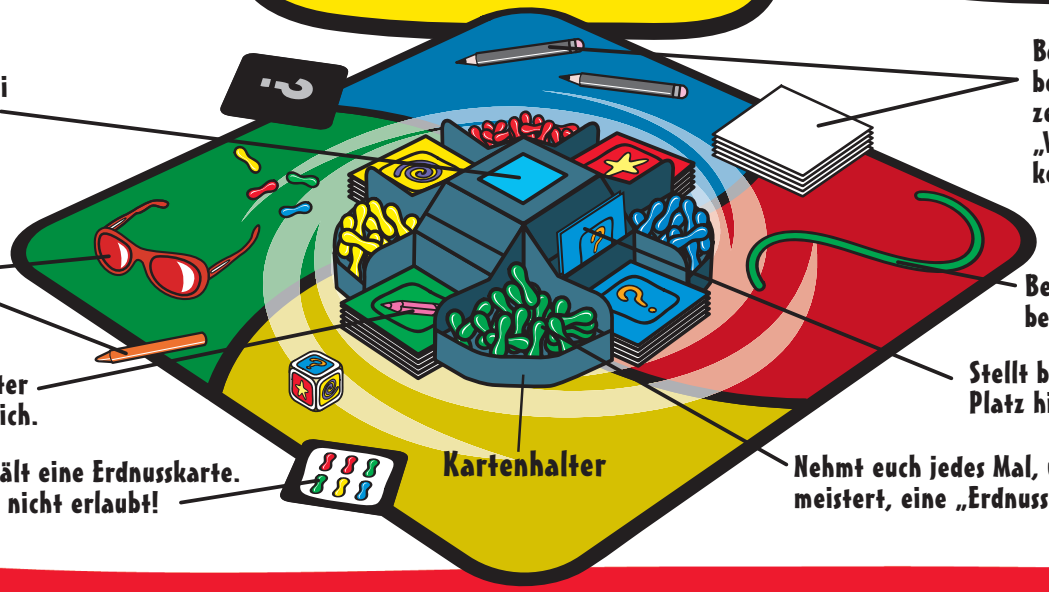
3 AUFGEPASST!

Karten mit einem Zeitlimit zeigen eine kleine Uhr rechts oben. Bei einer solchen Frage muss der Zeitmesser aktiviet werden (Mitte des Kartenhalters herunterdrücken.)

- Hin und wieder zieht ihr eine „ÜBERRASCHUNG!", die dem Spiel eine unerwartete Wendung verleihen kann!

WAS HAST DU GEWÜRFELT?

- **QUIZ & Co.** Irgendwas zwischen den Ohren?
- **PSYCHO & Co.** Kennst du deine Freunde?
- **SHOW & Co.** Bist du der nächste Superstar?
- **KUNST & Co.** Ein Bild sagt mehr als tausend Worte!
- **Weiß** Wählt euch einen Kartenstapel aus, von dem ihr eine Karte zieht.
- **Schwarz** Das Team zu eurer Rechten darf den Kartenstapel für euch wählen.



Noch Fragen?

PARTY & CO.

Bringt Leben in eure Party mit dem neuen, verrückten, urkomischen Party & Co! Es ist voller Aufgaben, die eure Geschicklichkeit, euren Gehirnschmalz, euer Gespür und eure Kreativität fordern! Der Sieg hängt davon ab, aus welchem „Holz ihr geschnitzt" seid, gepaart mit ein wenig Strategie und ein bisschen Glück.

DIE BEREICHE UND IHRE AUFGABEN

Quiz & Co

1. Was weißt du?
2. Welche von den dreien?
3. Richtig oder falsch?

Psycho & Co

1. Telepathie
2. Wortassoziation
3. Wie gut kennst du mich?

Show & Co

1. Zeichensprache
2. Wer bin ich?
3. Summ es!

Kunst & Co

1. Nur zeichnen!
2. Kann nichts sehen!
3. Modellieren

STRATEGISCHER HINWEIS

Während des Spiels müsst ihr darauf achten, die Möglichkeiten der Karten zu erkennen: Ihr füllt die Lücken eurer Erdnusskarte nicht nur durch das Gewinnen von Aufgaben, sondern auch dadurch, dass ihr den gegnerischen Teams das Leben schwer macht, indem ihr die Überraschungskarten so clever wie möglich ausspielt!

HAUSREGELN

In vielen Fällen steht es euch frei, festzulegen, wie schwierig oder fordernd die Antwort auf eine Aufgabe sein soll. So könntet ihr z. B. bei „Summ es!" bestimmen, dass die Spieler nicht nur die Melodie erraten müssen, sondern auch den Künstler, wenn er auf der Karte steht. In Kategorien, wo es um Worte geht, könnt ihr entscheiden, wie genau das Wort stimmen muss oder ob ein ähnliches Wort oder ein Synonym reicht. Mit dem „Spaghetti-Draht" sollte z. B. keine Bewegung erlaubt sein, es sei denn, ihr lasst das im Vorhinein zu.

WAS NOCH?

Hier noch ein paar Antworten zu häufiger gestellten Fragen …

- **Was tun bei einem Unentschieden?**

Dazu gibt's nichts zu sagen. Ihr müsst einfach noch mal spielen!

- **Was ist, wenn wir eine „Erdnuss" in einer Farbe gewinnen, von der keine mehr im Spiel ist?**

In dem Fall dürft ihr dem Team eine „Erdnuss" dieser Farbe wegnehmen, das davon am meisten hat.

- **Was ist, wenn jemand eine Antwort gibt, die nicht exakt mit der Antwort der Karte übereinstimmt?**

Wie schon gesagt, ihr könnt eure eigenen Hausregeln aufstellen. Das solltet ihr aber unbedingt vor Spielbeginn tun.

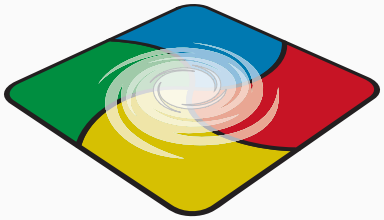
- **Welche Antwort soll gelten, wenn alle durcheinander reden?**

Am besten sucht sich jedes Team einen Sprecher aus, der die richtige Antwort verkündet.

Seid ihr fertig? Dann kann's losgehen mit Party & Co!

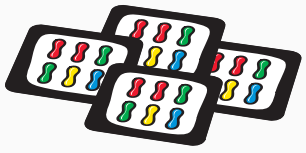
INHALT

Kartenhalter



Spielbrett

216 Aufgabenkarten (204 von jeder Farbe)



Erdnusskarten (10)

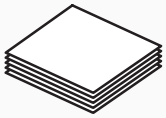
Würfel

Partybrille*

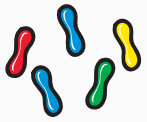
Wachsmalstift

„Spaghetti-Draht" (Pfeifenreiniger)

Bleistifte (2)



Notizblöcke (2)



48 „Erdnüsse" (12 von jeder Farbe)

*ACHTUNG! Die Partybrille in diesem Spiel schützt nicht vor der Sonne und ist nicht als Sonnenbrille geeignet! Bitte nur zum Spielen von Party & Co verwenden.

© Diset, part of Jumbo Diset.
Made by Koninklijke Jumbo B.V.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
Made in China
www.jumbo.eu

RN.03964