

# Spelregels „Qwixx Mixx“:

De regels van het dobbelspel veranderen niet. Let wel op de volgende aanvullingen als je speelt met de varianten:

## Variant A



De getallen in elke rij staan in op- en aflopende volgorde, zoals in het basisspel, maar elke rij bestaat uit vier verschillende kleuren.

Nadat een speler een rij heeft gesloten door het laatste getal aan de rechterkant aan te kruisen, wordt de dobbelsteen van die kleur **direct** uit het spel genomen. Als een speler bijvoorbeeld de bovenste rij sluit door (met minimaal zijn zesde kruisje in die rij) een kruisje te zetten door de 12, wordt de rode dobbelsteen **direct** uit het spel genomen en kan **niemand** meer een kruisje zetten in de bovenste rij. **Belangrijk:** In de andere drie rijen kun je nog wel rode velden aankruisen, maar dan moet je daarvoor de twee witte dobbelstenen gebruiken.

## Variant B



De getallen in elke rij staan niet in op- of aflopende volgorde, maar door elkaar. Om een rij te kunnen sluiten moet de speler het laatste getal aan de rechterkant aankruisen. Bij rood is dat een 11, bij geel een 10, bij groen een 3 en bij blauw een 4.

## Nog meer variatie!



De scorebloks van Qwixx Mixx kun je ook gebruiken in combinatie met het **Qwixx Kaartspel**. De regels van het kaartspel veranderen niet, maar houd wel rekening met de hierboven beschreven aanvullingen. Daarnaast geldt voor variant **A** de volgende extra regel: als de actieve speler meerdere kaarten speelt (deze moeten wel dezelfde kleur hebben), dan mag hij kruisjes zetten in **verschillende** rijen.

**Voorbeeld:** Tom speelt een rode 3, een rode 8 en een rode 11. Met de rode 3 kruist hij een vakje in de tweede rij aan en met de rode 8 een vakje in de vierde rij. Met de rode 11 wil hij niets aankruisen.

**Opmerking:** Als de actieve speler bij variant A meerdere vakjes in dezelfde rij aankruist, mag hij ook meer dan één vakje overslaan.

*Snel, simpel en spannend!*