

# PisaXL

Een toren van **52** cm hoog met extra grote poppetjes!  
Une tour de **52** cm avec des grandes bonshommes !

5+ 15 min. 2



SPELREGELS



RÈGLES DU JEU

# PisaXL

Een actiespel voor 2 spelers vanaf 5 jaar!



## SPELREGELS

### Inhoud:

- ✓ 16 mannetjes
- ✓ 1 Pisa toren van 52 cm hoog
- ✓ 1 Dobbelsteen

### Vorbereiding

Als de toren in elkaar gezet wordt, moet de *paarse* rand het laagst komen; vervolgens de *gele* rand, dan de *groene* en de *rode* rand komt het hoogst. Plaats de toren dan op een gladde ondergrond.

### Doel van het spel

Als eerste al je mannetjes op de randen van de toren plaatsen zonder dat de toren zo gaat overhellen, dat de mannetjes eraf vallen!

### Het spel begint

De mannetjes worden onder de spelers verdeeld. Er wordt geloot wie mag beginnen: het spel gaat verder in de richting van de wijzers van een klok. De speler die aan de beurt is, werpt de dobbelsteen. De dobbelsteen geeft je opdracht aan. Misschien mag je 1 of zelfs 2 mannetjes op de toren zetten, maar het kan ook zijn dat je een mannetje van de toren moet verwijderen! De speler mag zelf kiezen op welke kleur hij z'n mannetje neerzet. Let erop dat het evenwicht van de toren niet wordt verstoord! Raakt de toren onverhoopt toch uit balans dan moet de speler die daar de oorzaak van is, de gevallen mannetjes bij zijn voorraad nemen.

### Winnaar

Degene die het eerst al zijn mannetjes op de toren heeft geplaatst, is de winnaar!

# PisaXL

Un jeu d'action pour 2 joueurs à partir de 5 ans !

F

## RÈGLES DU JEU

### Contenu :

- ✓ 16 figurines
- ✓ 1 tour de Pise de 52 cm de haut
- ✓ 1 dé

### Préparation

Lorsque vous assemblez la tour, le plateau *violet* doit se trouver en dessous puis, de bas en haut, *le jaune*, *le vert* et enfin *le rouge*. Placez la tour sur une surface plate et lisse.

### But du jeu

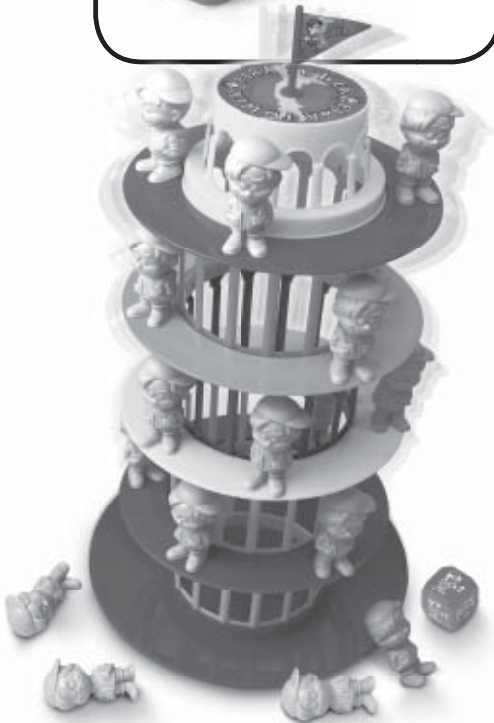
Avoir placé toutes ses figurines sur les plateaux de la tour sans faire basculer celle-ci ni faire tomber les figurines.

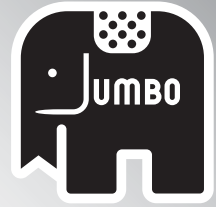
### Début du jeu

Les figurines sont partagées de manière égale entre les joueurs. On tire au sort le premier joueur. Le jeu se déroulera ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur dont c'est le tour de jouer lance le dé. Il doit faire ce que le dé lui indique : ajouter une ou deux figurines sur la tour, ou bien en enlever une... Le joueur peut choisir sur quel plateau il réalise son action. Mais attention ! L'équilibre de la tour n'est pas garanti ! Si elle bascule et fait tomber des figurines, le joueur qui a fait basculer la tour doit reprendre devant lui ces figurines.

### Le gagnant

Le premier joueur à avoir placé toutes ses figurines sur la tour est le vainqueur !





[www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)

Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen en verkoopadressen op:

**[www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)**

17646

**Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.**

P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.  
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Made in China.  
Visit: [www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu).



**Waarschuwing:** Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

**Attention :** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.