



## Touché regels

### Inhoud:

Speelbord, 2 spel kaarten, pionnen in 4 kleuren.

### Aantal spelers:

Touché kan met 2, 4 of 6 spelers gespeeld worden. Bij 4 of 6 spelers wordt in teams van 2 spelers gespeeld.

### Korte uitleg:

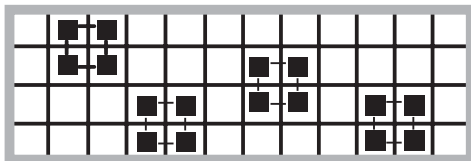
Elke speler krijgt vijf kaarten. Elke kaart zit twee keer in het spel en staat twee keer op het speelbord.

Als je aan de beurt bent, speel je een kaart uit en plaats je een pion van je eigen kleur op één van de twee overeenkomende vakjes op het speelbord. Je neemt een nieuwe kaart van je stok zodat je weer vijf kaarten hebt en de volgende speler is aan de beurt.

### Te vormen combinaties:

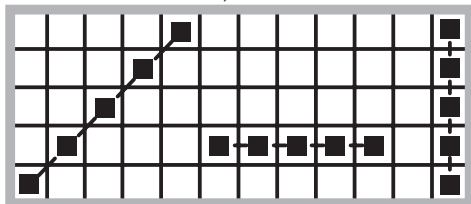
#### Niveau 1

Combinatie van vier vierkanten



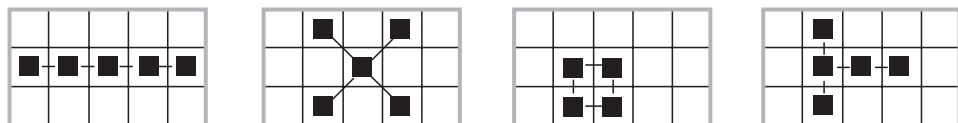
#### Niveau 2

Combinaties van drie maal vijf op een rij (diagonaal, horizontaal of verticaal)



#### Niveau 5

Combinatie van 3 figuren (van elk van de voorgaande figuren elk één, vierkant, rij, T of kruis)



De bedoeling is om als eerste een bepaalde combinatie van pionnen op het speelbord te vormen.

### Het teamspel:

Bij 4 of 6 spelers, zitten de spelers van een team tegenover elkaar en proberen een bepaalde combinatie samen op te bouwen.

### Let op!

Bij drie spelers mag elke combinatie met één verminderd worden, dus 3 vierkanten, twee rijen, 2 kruisen, twee maal T of 2 figuren uit de combinatie van niveau 5.

### Het spel:

Alle kaarten worden goed geschud en gelijkmatig onder de spelers verdeeld.

Elke speler legt de stapel gedekt voor zich neer en neemt de vijf bovenste kaarten in de hand.

Ieder krijgt zijn eigen kleur pionnen (teams spelen met dezelfde kleur).

De zwarte pionnen (kroonpionnen) worden naast het speelbord klaargelegd.

Nu bepalen de spelers voor welke combinatie gespeeld zal worden. Alle spelers spelen in een ronde voor **dezelfde** combinatie!

De speler links van de gever mag het spel openen, door één van de vijf handkaarten vóór zich op tafel te leggen (het begin van zijn aflegstapel) en één van de twee overeenkomstige vakjes op het speelbord af te dekken met zijn pion.

Nu wordt een nieuwe kaart van de eigen stapel gepakt en de volgende speler is aan de beurt.

Elke speler probeert zo snel mogelijk de gekozen combinatie compleet te maken. Teams werken samen voor dezelfde combinatie.

Als je een kaart speelt, waarvan het vakje al bezet is door een andere speler of team, mag je de pion er afgooien en zelf de plaats innemen, onder voorwaarde dat je luid TOUCHÉ roept. Als je dit vergeet, mag je **geen** pion plaatsen, moet je een nieuwe kaart nemen en de beurt gaat naar de volgende speler.

Met een jokerkaart mag je een pion op elk willekeurig vakje plaatsen, dus ook om een ander er af te gooien (vergeet niet TOUCHÉ te roepen!).

De jokervakjes op het speelbord mogen door iedereen vrij gebruikt worden, dus zonder kaart uit te spelen. Echter onder voorwaarde dat de pion die hierop geplaatst wordt, de **laatste** pion van een combinatie is.

Als een speler of team een combinatie compleet heeft, worden zwarte KROONPIONNEN bovenop de eigen pionnen geplaatst.

Deze kunnen nu niet meer van het bord geworpen worden en zijn dus veilig.



Combinaties mogen elkaar met één vakje overlappen.

Als een speler of team de afgesproken combinaties klaar heeft is het spel afgelopen en is de speler of team winnaar van deze ronde.

### Variante voor gevorderden:

De spelers of teams proberen van niveau 1 – 4 elk een combinatie op het bord te vormen. Zodra de eerste (de vierkanten) klaar is wordt gewoon verder gespeeld voor 3x vijf op een rij, 3 maal T en dan voor 3 kruisen. Het kan dus gebeuren dat de ene speler nog voor de vierkanten speelt, terwijl de andere al met de rijen bezig is.

Mochten ondertussen de kaarten opraken, worden alle aflegstapels opnieuw geschud en onder de spelers verdeeld.

Winnaar is degene die alle vaer combinaties als eerste op het bord heeft.